

NPC - HLAVNÍ POSTAVA

O
R
S
T
CH
I
L
V

		-1
		-2
		-3
		-4
		-5
		-6

Hrana Jméno

Vybava, poznámky etc.

Obrana
HO
Iniciativa

Útoky Kostky HP HÚ

NPC - HLAVNÍ POSTAVA

O
R
S
T
CH
I
L
V

		-1
		-2
		-3
		-4
		-5
		-6

Hrana Jméno

Vybava, poznámky etc.

Obrana
HO
Iniciativa

Útoky Kostky HP HÚ

NPC - HLAVNÍ POSTAVA

O
R
S
T
CH
I
L
V

		-1
		-2
		-3
		-4
		-5
		-6

Hrana Jméno

Vybava, poznámky etc.

Obrana
HO
Iniciativa

Útoky Kostky HP HÚ

NPC - HLAVNÍ POSTAVA

O
R
S
T
CH
I
L
V

		-1
		-2
		-3
		-4
		-5
		-6

Hrana Jméno

Vybava, poznámky etc.

Obrana
HO
Iniciativa

Útoky Kostky HP HÚ

NPC - HLAVNÍ POSTAVA

O
R
S
T
CH
I
L
V

		-1
		-2
		-3
		-4
		-5
		-6

Hrana Jméno

Vybava, poznámky etc.

Obrana
HO
Iniciativa

Útoky Kostky HP HÚ

NPC - HLAVNÍ POSTAVA

O
R
S
T
CH
I
L
V

		-1
		-2
		-3
		-4
		-5
		-6

Hrana Jméno

Vybava, poznámky etc.


Obrana
HO
Iniciativa

Útoky Kostky HP HÚ

NPC - GRUNT

O			-1
R			-2
S			-3
T			-4
CH			-5
I			-6
L			-7
V			-8
Obrana			
HO			
Iniciativa			
Útoky	Kostky	HP	HÚ

Jméno _____

Hrana 


Prof. hodnocení: _____

Vybava, poznámky etc. _____

NPC - GRUNT

O			-1
R			-2
S			-3
T			-4
CH			-5
I			-6
L			-7
V			-8
Obrana			
HO			
Iniciativa			
Útoky	Kostky	HP	HÚ

Jméno _____

Hrana 


Prof. hodnocení: _____

Vybava, poznámky etc. _____

NPC - GRUNT

O			-1
R			-2
S			-3
T			-4
CH			-5
I			-6
L			-7
V			-8
Obrana			
HO			
Iniciativa			
Útoky	Kostky	HP	HÚ

Jméno _____

Hrana 


Prof. hodnocení: _____

Vybava, poznámky etc. _____

NPC - GRUNT

O			-1
R			-2
S			-3
T			-4
CH			-5
I			-6
L			-7
V			-8
Obrana			
HO			
Iniciativa			
Útoky	Kostky	HP	HÚ

Jméno _____

Hrana 


Prof. hodnocení: _____

Vybava, poznámky etc. _____

NPC - GRUNT

O			-1
R			-2
S			-3
T			-4
CH			-5
I			-6
L			-7
V			-8
Obrana			
HO			
Iniciativa			
Útoky	Kostky	HP	HÚ

Jméno _____

Hrana 


Prof. hodnocení: _____

Vybava, poznámky etc. _____

NPC - GRUNT

O			-1
R			-2
S			-3
T			-4
CH			-5
I			-6
L			-7
V			-8
Obrana			
HO			
Iniciativa			
Útoky	Kostky	HP	HÚ

Jméno _____

Hrana 

Prof. hodnocení: _____

Vybava, poznámky etc. _____

Poznámky, herní historie atd.

Poznámky, herní historie atd.

Poznámky, herní historie atd.

Poznámky, herní historie atd.

Poznámky, herní historie atd.

Poznámky, herní historie atd.

DOPRAVNÍ PROSTŘEDEK / DRON

MODEL:		Počet		
Ovládání	/	Zbraň	HP	HÚ
Tělo				/ / / /
Pancíř				/ / / /
Autopilot				/ / / /
Senzory				/ / / /
Iniciativa	+			
Interval r.		Fyzický záz.		Matrixový záz.
Max. r.				
Akcelerace				
Autosoft / Program				
	()			
	()			
	()			
	()			
	()			
	()			

DOPRAVNÍ PROSTŘEDEK / DRON

MODEL:		Počet		
Ovládání	/	Zbraň	HP	HÚ
Tělo				/ / / /
Pancíř				/ / / /
Autopilot				/ / / /
Senzory				/ / / /
Iniciativa	+			
Interval r.		Fyzický záz.		Matrixový záz.
Max. r.				
Akcelerace				
Autosoft / Program				
	()			
	()			
	()			
	()			
	()			
	()			

DOPRAVNÍ PROSTŘEDEK / DRON

MODEL:		Počet		
Ovládání	/	Zbraň	HP	HÚ
Tělo				/ / / /
Pancíř				/ / / /
Autopilot				/ / / /
Senzory				/ / / /
Iniciativa	+			
Interval r.		Fyzický záz.		Matrixový záz.
Max. r.				
Akcelerace				
Autosoft / Program				
	()			
	()			
	()			
	()			
	()			
	()			

DOPRAVNÍ PROSTŘEDEK / DRON

MODEL:		Počet		
Ovládání	/	Zbraň	HP	HÚ
Tělo				/ / / /
Pancíř				/ / / /
Autopilot				/ / / /
Senzory				/ / / /
Iniciativa	+			
Interval r.		Fyzický záz.		Matrixový záz.
Max. r.				
Akcelerace				
Autosoft / Program				
	()			
	()			
	()			
	()			
	()			
	()			

DOPRAVNÍ PROSTŘEDEK / DRON

MODEL:		Počet		
Ovládání	/	Zbraň	HP	HÚ
Tělo				/ / / /
Pancíř				/ / / /
Autopilot				/ / / /
Senzory				/ / / /
Iniciativa	+			
Interval r.		Fyzický záz.		Matrixový záz.
Max. r.				
Akcelerace				
Autosoft / Program				
	()			
	()			
	()			
	()			
	()			
	()			

DOPRAVNÍ PROSTŘEDEK / DRON

MODEL:		Počet		
Ovládání	/	Zbraň	HP	HÚ
Tělo				/ / / /
Pancíř				/ / / /
Autopilot				/ / / /
Senzory				/ / / /
Iniciativa	+			
Interval r.		Fyzický záz.		Matrixový záz.
Max. r.				
Akcelerace				
Autosoft / Program				
	()			
	()			
	()			
	()			
	()			
	()			

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ

IC _____
 Útok/Vnímání proti +
 HÚ/HO Obrana
 Iniciat. KZ


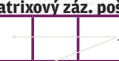
IC	Útok proti	Typ poškození / Efekt
Hlídací	M + V	Test vnímání každé kolo Přehození hodnoty každou minutu
Černé	F + I	Matrixové a Fyzické; HP=HZ
Zabiják	F + I	Matrixové
Jiskčička	F + I	Fyzické; HP=HZ
Kyselinové	F + I	-1 firewall / čistý úspěch
Rušící	Ú + V	-1 Útok / čistý úspěch
Shazovací	F + I	- náhodný program
Stopovací	M + V	zjistí fyz. polohu
Šedé	Ú + V	Matrixové + způsobí uzamčení
Uzamykací	L + Ú	Uzamčení
Vyhazovací	F + L	Reset cíle další kolo
Značkovací	M + V	-1 Maskování / čistý úspěch
Zpomalovací	V + ZD	-1 Zprac. dat / čistý úspěch

Detailní popis IC viz str. 186-187.

SÍŤ

Název Adresa
 Hodnocení zařízení Iniciativa (Cold/Hot-SIM) + / k6
 Maskování Útok Firewall Zpracování dat


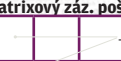
PAVOUK

M	ID/Jméno	Běžný záz. pošk.
Ú Prof. h.	Hrana Body h. 	-1
F	Programy (aktivní)	-2
ZD	()  Matrixový záz. pošk.	-3
CH	()	-4
I	()	-5
L	()	-6
V	()	-7
H. Zařízení	()	-8
Elektronika	()	
Hackování	()	
Inženýrství	()	
Pilotování	()	

SÍŤ

Název Adresa
 Hodnocení zařízení Iniciativa (Cold/Hot-SIM) + / k6
 Maskování Útok Firewall Zpracování dat


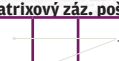
PAVOUK

M	ID/Jméno	Běžný záz. pošk.
Ú Prof. h.	Hrana Body h. 	-1
F	Programy (aktivní)	-2
ZD	()  Matrixový záz. pošk.	-3
CH	()	-4
I	()	-5
L	()	-6
V	()	-7
H. Zařízení	()	-8
Elektronika	()	
Hackování	()	
Inženýrství	()	
Pilotování	()	

SÍŤ

Název Adresa
 Hodnocení zařízení Iniciativa (Cold/Hot-SIM) + / k6
 Maskování Útok Firewall Zpracování dat


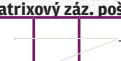
PAVOUK

M	ID/Jméno	Běžný záz. pošk.
Ú Prof. h.	Hrana Body h. 	-1
F	Programy (aktivní)	-2
ZD	()  Matrixový záz. pošk.	-3
CH	()	-4
I	()	-5
L	()	-6
V	()	-7
H. Zařízení	()	-8
Elektronika	()	
Hackování	()	
Inženýrství	()	
Pilotování	()	


SÍŤ

Název Adresa
 Hodnocení zařízení Iniciativa (Cold/Hot-SIM) + / k6
 Maskování Útok Firewall Zpracování dat


PAVOUK

M	ID/Jméno	Běžný záz. pošk.
Ú Prof. h.	Hrana Body h. 	-1
F	Programy (aktivní)	-2
ZD	()  Matrixový záz. pošk.	-3
CH	()	-4
I	()	-5
L	()	-6
V	()	-7
H. Zařízení	()	-8
Elektronika	()	
Hackování	()	
Inženýrství	()	
Pilotování	()	

RIGGERSKÁ KONTROLNÍ KONZOLE

M		Autosofty (Programy)	()
Ú			()
F			()
ZD			()
(CH => S			()
(I => R			()
(L => O			()
(V => T			()
Iniciativa			()
Pilotování	Hodnocení zařízení		()
HO			()
Poznámky			()
			()
			()
			()
			()
			()

RIGGERSKÁ KONTROLNÍ KONZOLE

M		Autosofty (Programy)	()
Ú			()
F			()
ZD			()
(CH => S			()
(I => R			()
(L => O			()
(V => T			()
Iniciativa			()
Pilotování	Hodnocení zařízení		()
HO			()
Poznámky			()
			()
			()
			()
			()
			()

SHADOWRUN

POSTAVA _____
HRÁČ _____
POZNÁMKA _____

OSOBNÍ ÚDAJE

Jméno/Hl. alias _____
Metarasa _____ Etnicita _____
Věk _____ Pohlaví _____ Výška _____ Váha _____
Pověst _____ Hledanost _____
Karma _____ Celková karma _____ Různé _____

ATRIBUTY

Tělo _____	Esence _____
Obratnost _____	Magie/Rezonance _____
Reakce _____	Iniciativa _____
Síla _____	Matrixová ini. _____
Vůle _____	Astrální ini. _____
Logika _____	Zhroucení se _____
Intuice _____	Odhad lidí _____
Charisma _____	Paměť _____
Hrana _____	Zvednutí/Nošení _____
Body hrany _____	Pohyb _____
Boj beze zbraně _____	HO _____

DOVEDNOSTI

Dovednost	Hodn.	Atr	Typ	Dovednost	Hodn.	Atr	Typ
-----------	-------	-----	-----	-----------	-------	-----	-----

ZÁKLADNÍ BOJOVÉ STATISTIKY

Hlavní pancíř _____	Hodnocení _____
Hlavní zbraň na dálku _____	
HP _____	Mód _____ Blízky _____ Krátký _____ Střední _____ Daleký _____ Extrémní _____ Munice _____
Hlavní zbraň na blízko _____	
HP _____	Blízky _____

KONDIČNÍ ZÁZNAMNÍK

Záznamník zranění

			-1
			-2
			-3
			-4
			-5
			-6

Záznamník omrácení

			-1
			-2
			-3
			-4

Postavy mají 8+ (Vůle / 2, zokrouhleno nahoru) čtverečků ve fyzickém záznamníku. Zbylé čtverečky začerněte.

Za každé 3 čtverečky na jakémkoliv ze záznamníků má postava -1 do fondu kostek na testy; tyto opravy jsou kumulativní napříč záznamníky.

Postavy mají 8+ (Tělo / 2, zokrouhleno nahoru) čtverečků ve fyzickém záznamníku. Zbylé čtverečky začerněte.

KVALITY

Kvalita	Poznámky	Typ
---------	----------	-----

SIN / ŽIVOTNÍ STYL / PENÍZE

Primární SIN _____ Životní styl _____
Nuyeny _____ Licence _____
Falešné SINY a jejich životní styly / Finance / Licence _____

KONTAKTY

Jméno	Loajalita	Konexe
-------	-----------	--------

Alternativní deníky a další materiály viz link.d20.cz/sr6Materialy

(c) 2019 The Topps Company, Inc. Shadowrun je registrovaná ochranná známka The Topps Company, Inc., ve Spojených státech a/nebo jiných zemích. Lze kopírovat pro osobní účely.

SHADOWRUN

POSTAVA _____

HRÁČ _____

POZNÁMKA _____

STŘELNÉ ZBRANĚ

Zbraň _____ HP _____ HŮ _____ Munice _____

ZBRANĚ NA BLÍZKO

Zbraň _____ HP _____ Dosah _____

PANCÍŘ

Pancíř _____ Hodnocení _____ Poznámky _____

MATRIXOVÉ VLASTNOSTI

Útok _____ Maskování _____ Zprac. dat _____ Firewall _____

Přístroj/HŮ _____ Hodnocení zařízení _____

Programy _____

Matrixový k. záznamník

1	2	3	4	4	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

AUGMENTACE

Zlepšení _____ Hodnocení _____ Poznámky _____ Esence _____

DOPRAVNÍ PROSTŘEDEK

Prostředek _____ Ovládání _____

Akcelerace _____ Interval rychlosti _____

Max. rychlost _____ Tělo _____

Pancíř _____ Autopilot _____

Senzory _____ Sedadla _____

Poznámky _____

VÝBAVA

Předmět _____ Hodnocení _____

KOUZLA / VÝTVORY / RITUÁLY / KOMPLEXNÍ FORMY

K/V/R/KF _____ Typ/Cíl _____ Dosah _____ Trvání _____ Odliv _____

ADEPTSKÉ SÍLY A DALŠÍ SCHOPNOSTI

Jméno _____ Úroveň _____ Poznámky _____

Alternativní deníky a další materiály viz link.d20.cz/Sr6Materialy

(c) 2019 The Topps Company, Inc. Shadowrun je registrovaná ochranná známka The Topps Company, Inc., ve Spojených státech a/nebo jiných zemích. Lze kopírovat pro osobní účely.

ALTERNATIVNÍ A DALŠÍ ZDROJE // LINK.D20.CZ/SR6MATERIALY