## Herní informace

### Trollí varianty

Trollí metavarianty představené v této knize mají rozsahy atributů zobrazené v tabulce Rozsahy atributů trollích variant (str. XXX).

##### Fomoriani

Ač nejelegantnější z trollích metavariant, fomoriani stále nejsou žádní drobci. Většina z nich je vysoká kolem 2,35 metru, plus mínus deset centimetrů, a nemají kožní depozity. Mají sice kly a rohy, i když jejich rohy bývají útlejší než u ostatních variant trollů. Jejich vyšší míra přijetí ostatními metarasami vede k menším izolacionistickým tendencím.

##### Kyklopové

Kyklopové jsou ještě objemnější než trollové a mají mizivé tělesné ochlupení, dokonce i na hlavě. Nejslavnější jsou pro své jediné oko umístěné blízko středu hlavy a obvykle nemají rohy, i když někteří mají mimo střed jeden roh.

##### Minotauři

Status: To je komplikované. Nemají ani hlavu, ani trup býka, ale mají rohy, široko posazené oči a široké, ploché nosy, o kterých někteří říkají, vypadá jako hovězí, který jim pomohl získat jejich název. Jejich rohy jsou dlouhé a zahnuté dopředu a tvar jejich lebek jim umožňuje používat je jako zbraň lépe než jiným trollím variantám. Minotauři jsou o něco nižší než průměrní trollové a vzhledem k ekvivalentní síle nesené na kompaktnějším rámu vypadají objemnější.

##### Obři

Pokud nedokážeš uhádnout hlavní rozdíl mezi většinou trollů a obrů, pak přemýšlíš buď moc, nebo málo. Průměrný obr má zhruba tři metry na výšku, což jim dělá problém napasovat se i do pro trolly přizpůsobeným místům a vozidlům. Jejich nadměrná výška je ale rozložena do svalů, takže vypadají štíhlejší než ostatní trollové. Mají kůře podobnou kůži bez kožních depozitů a vousy mužů jsou skutečně silné a působivé. Přibližně čtvrtina jejich ženského potomstva se spontánně vrací k lidským formám, z důvodů, kterým nerozumíme.

### Pravidla pro tvoření postavy

Metavariantu trolla vytvoř jako normálního trolla podle Tabulky priorit (str. 64, SR6CZ). Kyklopové, obři a minotauři obdrží o 5 bodů méně karmy na přizpůsobení ve čtvrtém kroku tvorby postav, což znamená, že získají 45 místo 50 bodů.

|  |
| --- |
| Rozsahy atributů trollích variant |
|  | Obratnost | Reakce | Síla | Tělo | Charisma | Intuice | Logika | Vůle | Hrana |
| Troll | 1 – 5 | 1 – 6 | 1 – 9 | 1 – 9 | 1 – 5 | 1 – 6 | 1 – 6 | 1 – 6 | 1 – 6 |
| Rasové kvality: Kožní depozity, termografické vidění, z tuhého těsta 2 |
| Fomorian | 1 – 6 | 1 – 6 | 1 – 8 | 1 – 9 | 1 – 7 | 1 – 6 | 1 – 6 | 1 – 6 | 1 – 6 |
| Rasové kvality: Odolnost vůči magii 1, termografické vidění, z tuhého těsta 2 |
| Kyklóp | 1 – 5 | 1 – 6 | 1 – 10 | 1 – 9 | 1 – 5 | 1 – 6 | 1 – 6 | 1 – 6 | 1 – 6 |
| Rasové kvality: Kyklópské oko, termografické vidění, z tuhého těsta 2 |
| Minotaur | 1 – 5 | 1 – 6 | 1 – 9 | 1 – 10 | 1 – 5 | 1 – 6 | 1 – 6 | 1 – 6 | 1 – 6 |
| Rasové kvality: Ostré rohy, termografické vidění, z tuhého těsta 2 |
| Obr | 1 – 5 | 1 – 6 | 1 – 10 | 1 – 9 | 1 – 5 | 1 – 6 | 1 – 6 | 1 – 6 | 1 – 6 |
| Rasové kvality: Kožní změny (kůra), termografické vidění, z tuhého těsta 2 |

### Nové kvality

Všimni si, že žádnou z těchto nových kvalit si nemůžeš koupit; jediný způsob, jak je získat, je zvolit si jednu z metavariant trollů.

##### Kyklopské oko

Kvůli nedostatku hloubkového vidění postavy s touto kvalitou nemohou získat Hranu za akce zahrnující jakékoli vzdálenosti mimo blízký dostřel, na druhou stranu ale získávají bonusovou Hranu za všechny akce v blízkém dostřelu. Výměna kyklopského oka za kyberoko tuto kvalitu neguje.

##### Ostré rohy

Rohy lze je použít jako zbraň s následujícími statistikami HP: 3 F, HÚ: 7/-/-/-/-. Pokud má postava Sílu 6 nebo větší, zvyš HÚ o 2.

##### Kožní změny

Tato změna ve struktuře kůže jde ještě dál než běžní kožní depozity trollů. Je mnohem rozsáhlejší a nabývá vzhledu drsné kůry stromů. Tato kvalita poskytuje bonus k Pancíři + 2, navíc kumulativní s hodnocením nošeného pancéřování, ale zvyšuje cenu veškerého oblečení a pancířů o deset procent.