# Herní informace

Níže jsou uvedeny některé nástroje, kvality, životní moduly a další informace, abys mohl využít některé nápady a oblasti práce z této knihy ve své hře.

## Nové vybavení

Říká se, že ubohý řemeslník viní své nástroje. To může být pravda, ale ještě jsem neviděl platinové album nahrané na xylofonové hračce, plastikové bicí soupravě a dvou kytarách z výprodeje. Prostá pravda je taková, že vydělávání peněz vyžaduje peníze a platí to jak ve světě zábavy a médií, ale i kdekoliv jinde. Existuje spousta garážových kapel plné velkých talentů, ale pořádného ozvučení nebude žádný manažer tvůj koncert brát vážně. A pokud nemáš manažera? Musíš jít do práce.

### Hudební nástroje

Nástroje rozdělují hudebníky na dobré a špatné, je to srovnatelné se soupravami nářadí, které používají i ostatní řemeslníci. Hodnocení těchto nástrojů lze při vystoupení buď přičíst, nebo odečíst od fondu kostek Vliv + Charisma (viz str. XXX). Na vstupní úroveň jsou jednoduché nástroje toho druhu, který můžeš pořídit ve Wu-Martu nebo v zastavárně. Stačí na zábavný rodinný večer nebo pro dvořícího se mládence, ale na víc nemají. Místo toho potřebuješ opravdu profesionální nástroje. Jejich pořízení představuje síto udržující mnoho mladých snílků na špatné straně úspěchu, ale pro ty, kteří to myslí opravdu vážně, tady začíná skutečná práce. Popravdě, hlavní rozdíl mezi profesionálem a vycházející hvězdou je systém reproduktorů; ten má tolik zesilovačů, aby zabral celý kufr, nebo (v případě celé skupiny) specializovanou dodávku. Ten ber, pokud bys chtěl budovat kariéru, je to už dost drahé. Konečně jsou tu sady hvězd s reproduktory hodnými stadionu většími než dospělý ork, a každý z nich zní, jak se ti zlíbí. Pro ty, kteří rádi rozbíjejí vybavení na cestě z jeviště, každý náhradní nástroj stojí tisíc nuyenů.

### Syntlinky

Rozhraní mysli-stroj dovoluje hrát úplně nové styly hudby, dovoluje těm s nešikovnými prsty, ale s dobrou hlavou vytvořit hudbu, která byla v jejich hlavách vždycky, ale kterou nikdy nedokázali zahrát. Před čtyřiceti lety to bylo špičkové zařízení, ale časem jsme přišli na to, že hrát přes synthlink je stejně těžké jako hrát normálně. Pořád musíš cvičit. Na synthlink lze upravit jakýkoliv nástroj pomocí hodinové práce a správných součástek, čímž vytvoříš externí synthlink. Ty fungují stejně dobře prostřednictvím základní DNI, kterou poskytují elektrody, nebo i výkonnější datajacky – externími synthlinky to začíná. Ti nejlepší z nejlepších namísto nich používají interní synthlinky, které jsou zabudované do samotného nástroje, už když je vytvářen. To sice při použití elektrod není o nic lepší než propojení s externím synthlinkem, ale může dosáhnout zcela nových úrovní, když je spárován s datajackem.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Hudební nástroje | | | |
| Nástroj | Efekt na fond kostek | Dostupnost | Cena |
| Jednoduchý | – 1 | – | 50 ¥ |
| Profesionální | – | – | 500 ¥ |
| Vycházející hvězda | \* | 8 | 5 000 ¥ |
| Hvězda | 1 | 12 | 50 000 ¥ |
| Externí synthlink | 2 | 4 | 2 000 ¥ |
| Interní synthlink | 1 nebo 2 \*\* | + 4 | 2 x ¥ |
| \* Můžeš ignorovat jednu hozenou jedničku pro účely stanovení neúspěchu nebo kriického neúspěchu | | | |
| \*\* Pokud se při použití tohoto nástroje rozhodneš přidat 2 kostky, jednou z nich musí být divoká kostka | | | |

Všimni si, že ceny jsou stejné za kytary, klávesy, mikrofony zpěváků, tuby atd. Cenu určuje kvalita nástroje, nikoliv to, o jaký kus se jedná.

### Nástroje smrti

Shadowrunneři jsou tím, čím jsou, takže netrvalo příliš dlouho, než někoho napadlo nainstalovat do svého nástroje zbraň, aby ji mohl v pořádku propašovat kolem bezpečnosti. Tyto úpravy jsou poněkud komplexnějšího charakteru a vždy mají negativní dopad na kvalitu nástroje. Každá taková snižuje efektivní úroveň nástroje v tabulce Nástroje (str. XXX) o jeden řádek, takže nástroj hvězdy se stává nástrojem vycházející hvězdy, nástroj vycházející hvězdy se stává pouze profesionálním atd. Zacházej s každou zbraní jako s ekvivalentem (SR5 str. XXX), ale s HÚ sníženém v důsledku nevhodného designu o – 1 v každé kategorii dostřelu (minimálně na 0). Nástroj smrti nemůže být skrýván, ale povšimnutí si zbraňové funkce je stejně těžké jako všimnout si příruční pistole (modifikátor – 4 k Utajitelnosti).

Nástroj smrti má cenu rovnou ceně nástroje plus dvojnásobku ceny zbraně a Dostupnost zbraně je navýšená o + 2. Zbraně, které takto lze využít: nůž, palice, šokový obušek, monovláknový bič, jakýkoli taser nebo jakákoli příruční pistole. Lze zabudovat i bojovou sekeru, katanu, hůl nebo meč, ale ty je daleko snadnější odhalit (bez modifikátoru Utajitelnosti).

### Zbraně na blízko

##### Jo-Jo

Směj se, jak chceš, ale jo-ja byla původně navržena jako lovecké zbraně, a přestože o nich smýšlíme jako o hračkách pro děti, stále mohou posloužit svému původnímu účelu, nejenom k jevištnímu vystupování. Vytvrzená jo-ja jsou jednoduše konstruována z tvrdšího materiálu, třeba z tvrdého dřeva nebo kovu. Čepelová jo-jo vypadají přesně tak, jak si je představuješ, zatímco použití monovláknového jo-ja je o něco bezpečnější než užívání monovláknového biče, ale ne moc. Pro účely vystupování se všechna jo-ja počítají jako nástroje profesionální kvality.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Jo-ja | | | | | |
| Exotická zbraň | HP | HÚ | Dostupnost | Cena | Poznámka |
| Tvrzené | 2 O | 8/-/-/-/- | 8 | 600 ¥ |  |
| Čepelové | 2 F | 8/-/-/-/- | 12 (L) | 625 ¥ |  |
| Monovláknové | 5 F | 14/-/-/-/- | 12 (Z) | 12 000 ¥ | Neúspěchy jako u m. biče |

##### Kolečkové čepele

Skateboardy a brusle byly spojeny se shadowrunnery už od začátku úsvitu Šestého světa. O něco později přišly i bojové skateboardy. Skateboardy můžeš najít jak v tvrzených, tak i čepelových verzích, nicméně kolečkové brusle mají pouze čepelové verze. Stejně jakou u jiných nástrojů, skryté zbraně poněkud degradují výkon. Trapný design sice dělá zbraň poněkud nemotornou, ale skrytá funkce ti umožňuje snadno proklouznout kolem bezpečáků. Odhalit, že něčí brusle mají místo koleček vířící čepele, se vyhodnocuje jako odhalení příruční pistole (– 4 modifikátor k Utajitelnosti).

Ježdění na kolečkových čepelích zvyšuje tvůj fond kostek sprintu o 2 kostky a můžeš přidat divokou kostku, pokud to tak chceš (to se nesčítá s jinými úpravami pohyblivosti).

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Kolečkové čepele | | | | |
| Exotická zbraň | HP | HÚ | Dostupnost | Cena |
| Tvrzené | 2 O | 8/-/-/-/- | 8 | 600 ¥ |
| Čepelové | 2 F | 8/-/-/-/- | 12 (L) | 625 ¥ |

##### Pochodeň

Jedna z prvních lidských zbraní, pochodeň je zkrátka kus zapáleného dřeva. Dobře vyrobená bude obalena do hadříku namočeného v oleji, aby se zajistilo dobré hoření, ale ve skutečnosti stačí i noha od židle. Není to nejúžasnější ze všech zbraní, ale udrží většinu nestvůr z dosahu.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Pochodeň | | | | |
| Exotická zbraň | HP | HÚ | Dostupnost | Cena |
| Pochodeň | 3 O (o) | 11/-/-/-/- | – | 10 ¥ |

##### Vidle

Kde máš pochodně, nesmí chybět ani vidle. Lze je snadno pořídit na jakékoliv farmě, ale obyvatelé sprawlů si musí vytvořit své vlastní z alespoň metrových holí, vytržených planěk plotů atd. Ale stojí to za to – nic nerozpumpuje krev tak jako starý dobrý dav s vidlemi!

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Vidle | | | | |
| Exotická zbraň | HP | HÚ | Dostupnost | Cena |
| Vidle | 3 F | 10/4/-/-/- | 4 | 25 ¥ |

### Granáty

##### Molotovův koktejl

Klasika poprvé viděná ve Finsku téměř před sto padesáti lety. Molotovův koktej je jednoduchý na výrobu: Vezmeš skleněnou láhev, naplníš ji benzínem, vycpeš hadrem nahoře a hotovo. Zapal „pojistku“, a vrhni ho na něco, co chceš zapálit, pak se posaď a užívej si jiskřivou zábavu. Byla to absolutní hrůza proti ruským tankům, hořící palivo prosakovalo dovnitř a zasahovalo, lidi, uniformy i munic. V dnešní době to má pár problémů. Skleněné láhve byly obecně nahrazeny bio-plastovými, benzín stojí majlant a moderní obrněná jsou utěsněna proti kapalinám. Stále jsou ovšem k vidění na každé pořádné vzpouře, zaručeně všem důstojníkům Knight Errant zkazí den. Molotovovy koktejly nemají bezdrátové verze. Vtipné, že!

### Biotechnologie

##### Litr mléka

Dva nejběžnější plyny používané na kontrolu davu jsou pepřový plyn a slzák. Oba jsou docela efektivní, zanechají cíl oslepený a s nevolností, ten je pak snadnou kořistí při následném zatčení. Jednou z nejlepších odpovědí na to je staré dobré mléko. Nalij litr mléka do něčích očí a vymyješ a zneutralizuješ pocit pálení a vyčistíš sliznice. Je to efektivní, byť chaotické, protiopatření. Pokud jsi někdy přemýšlel, proč s sebou profesionální demonstranti na opasku nosí láhev s mlékem, tak teď už to víš.

Litr mléka odstraňuje stav „nevolnost“ po slzném a pepřovém plynu a stav „omámený“ po slzném plynu. Nemá to ale žádný vliv na utrpěné omráčení.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Litr mléka | | |
| Zařízení | Dostupnost | Cena |
| Litr mléka | – | 3 ¥ |

### Oblečení

##### Plášť

Nepancéřovaná verze je nadčasovou klasikou a zažívá velký comeback. K dispozici jsou v jakékoli barvě, nejčastěji se vyskytují v tmavě šedé nebo černé barvě pro gotiky, samuraje a rádoby upíry, v béžové pro reportéry a čmuchaly. Neposkytují žádný Pancíř, ale poskytují dodatečný modifikátor k Utajitelnosti – 2 na skrývání věcí pod pláštěm. Navíc jsou stylové!

##### Fedora

Král klobouků, fedora (plstěný klobouk) byla základem pánského oblečení více než dvě stě let navzdory tomu, že začínala jako dámský klobouk. Dnes je pro všechny. Fedora je vyrobena z plsti, s jemným okrajem, zmačkanou korunou a prohnutou přední stranou, často, ale ne vždy s látkou nebo koženou páskou. Přicházejí v mnoha barvách, ale zdaleka nejběžnější jsou tmavě šedé a hnědé.

##### Trilby

Často mylně považován za fedoru, ale trilby má užší okraj stáčející se zepředu dozadu.

##### Homburg

Homburg možná vzdáleně připomíná fedoru, ale je vyroben z tvrdé, ztuhlé plsti, okraje se vepředu a vzadu sklápí dolů. Má prohloubenou korunu a přichází pouze v tmavě šedé nebo černé. Populární byl u gangsterů ve 30. letech 20. století, získal si pověst jako klobouk zločinců a získal přezdívku „Kmotr“. Je stále dost populární i u dnešních kriminálníků. Homburg je obvykle zdoben hedvábnou nebo saténovou páskou.

##### Buřinka

Další klobouk z tvrdé plsti, buřinka má typický zaoblený vrchol nezaměnitelný s jinými klobouky. Stejně jako u homburgu, i buřinka má tendenci sklápět se vepředu a vzadu a stoupat po stranách, ale na rozdíl od ostatních zde detailně popsaných klobouků je buřinka neformálním kloboukem odkazujícím na nízkopříjmové britské a irské imigranty v 19. století.

#### Hatiketa

Klobouky se v roce 2080 začínají vracet a mnozí nemají představu, jak by je měli nosit. V krátkosti: Všechny klobouky možná vyjma buřinky jsou formální nebo poloformální, měly by se nosit pouze s obleky – nikdy s neformálním oblečením. Očekává se, že budou při vstupu dovnitř smeknuty, pokud není prostor mimořádně velký (v divadle se smeká, na sportovním stadionu netřeba). Nadzvednutí klobouku, nebo alespoň poklepání na okraj, když někoho míjíme, je formou zdvořilosti. Ve starších dobách se to očekávalo zejména od pánů, ale dnes může kdokoli nosit jakýkoli klobouk a klepat na něj při spatření kohokoliv. Klobouky se obvykle při poslechu národní hymny, na pohřbech nebo při dalších čestných událostech přikládají k srdci.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Oblečení | | | |
| Oblečení | Pancíř | Dostupnost | Cena |
| Plášť | – | – | 100 ¥ |
| Fedora | – | – | 30 ¥ |
| Trilbi | – | – | 20 ¥ |
| Homburg | – | – | 40 ¥ |
| Buřinka | – | – | 10 ¥ |

### Nástroje

##### Sada na graffiti

Plechovkou stříkající barvy může pocákat zeď každý, ale tato sada má výběr barev, několik šablon a rychle čistících rozpouštědel umožňujících mladému umělci rychle vytvořit působivé zobrazení, odstranit důkazy ze svých rukou a hodně rychle zmizet. Vysoce doporučujeme ochranné brýle a respirátor.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sada na graffiti | | |
| Typ | Dostupnost | Cena |
| Sada na graffiti | 4 (Z) | 100 ¥ |

### Dopravní prostředky

##### Ford Broadcast

Primární zpravodajský vůz Šestého světa, Ford Broadcast (a podobné modely) je hlavní volbou zpravodajského týmu. Řidič (který obvykle funguje i jako zvukař) a reportér sedí vpředu, vzadu je prostor pro dva další (obvykle kameraman a technik) plus úložný prostor pro velké vybavení (mikrofony, kamery atd.), to vše završeno výkonným satelitním vysílačem a vestavěným ovladačem dronů Compuforce TaskMaster obsluhujícím trojici dronů CU ^ 3 (drony nejsou zahrnuté v ceně dodávky) umožňujících jak mobilně řídit tyto drony, tak i vůz, a nepřetržitě aktualizovat mimořádné zpravodajství. Broadcast není nijak zvlášť obratný nebo dobře pancéřovaný stroj, ale může se bezpečně valit do průměrně špatných čtvrtí bez obav z palby ručních zbraní. Pustiny s raketometčíky jsou samozřejmě jiná věc.

Podobné modely: Nissan NV-1800 (zpravodajská varianta), S-K Sprinter NCV6 (speciální)

##### Sikorsky-Bell Condor

Ačkoliv většina kanálů přešla na dronové kamery, stále existuje něco jako „Chopper Dave“ zpravodajství živě z oblohy, létající nad provozem, mluvící o honičkách aut nebo při nízkých přeletech přenášejících detaily z válek gangů, alespoň do doby, než začnou létat laciná RPG. Condor je jednoduchý dvoumístný vrtulník s otevíratelnými okny a upgradovanou sadou senzorů, která umožní aktualizace kamer na jakýkoliv způsob. Běžně je posádka tvořena jedním pilotem, zatímco úkolem druhého pilota je jednoduše dávat pozor na to, co se děje, zatímco křičí v živém přenosu do mikrofonu. Není to v žádném ohledu bojový stroj, většina korporačních zařízení toleruje bzučícího komára ve svém vzdušném prostoru jen pár minut, než ho odmávne pryč. Ti, kteří nápovědu nepochopí, jsou pak obvykle následně „přesvědčeni“.

Podobné modely: Robinson Raven IV, Airbus Eurocopter EC 215, Cicare CH-12X

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Dopravní prostředky | | | | | | | | | | | |
| Dopravní prostředek | Ovládání (on/off- road) | Akce­lerace | Interval rychlosti | Nejvyšší rychlost | Tělo | Pancíř | Autopilot | Senzory | Sedadla | Dostup­nost | Cena |
| Pozemní | 3/3 | 12 | 20 | 180 | 16 | 10 | 3 | 3 | 4 | 8 (L) | 50 000 ¥ |
| Vzdušné | 4 | 14 | 25 | 200 | 12 | 9 | 2 | 6 | 2 | 12 (L) | 120 000 ¥ |

### Mediální výbava

##### Tisková propustka

Existuje několik tiskových akreditací, které jsou zdarma, jako jsou ty rozdávané fotografům eventů, ale skutečná legitimace stojí nuyeny. Tiskovou propustku (která je samozřejmě zaregistrovaná spolu s tvým SINem) lze zakoupit od jakékoli mediální organizace, která je ochotná tě najmout a dát ti zvláštní přístup do určitých oblastí. Tisk může vstoupit na místo činu (ale vždy budeš mít vedle sebe důstojníka, aby se ujistil, že nic nenarušíš), dostat se k vládním funkcionářům, účastnit se špičkových večírků (pracovně) a získává bonusovou právní ochranu. Všimni si, že hodně korporací ve svých korporačních chartách nemá „svobodu tisku“ uvedenu, takže to v žádném případě neznamená, že se s ní „vždycky někam dostaneš“, nicméně každý skutečný reportér jednu má.

##### ProCams a SmartCams

ProCams jsou větší kamery vyšší třídy, větší než používá většina shadowrunnerů, ideální pro profesionální kameramany. Jsou větší, připevněné na rameni nebo zabudované do dronů, je zcela nemožné je skrýt, ale mohou být naplněné absolutně špičkovou optikou. Najdeš je při jakékoli významné události, ale obvykle jsou spojeny s kameramanem, který právě snímá reportéra na scéně.

SmartCams vychází z technologie smartgunů, jsou však zaměřené na to, aby umožnily uživateli získat lepší šanci na záběr, ne na výstřel. K dispozici jsou SmartCamy externí, ale spíše můžeš najít systémy SmartCamy interní, jejich podíl na trhu stále roste. Provádějí méně výpočtů, než potřebují balistické smartlinky, takže je možné použít je s jakýmkoli DNI, ale nejlépe pracují s datajackem.

Externí adaptér SmartCam dává bod Hrany k jakémukoli testu provedenému pomocí tohoto zařízení, ale pokud ji v testu nevyužiješ, zmizí. Interní SmartCamy nabízí totéž a navíc dávají bonus + 1 kostku k testům Vnímání pomocí kamery připojené k datajacku.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Vybavení reportéra | | |
| ID a akreditace | Dostupnost | Cena |
| Tisková propustka | 6 | 50 ¥ |
|  | | |
| Optická zařízení | Dostupnost | Cena |
| ProCam (1-12) | 4 | Kapacita x 250 ¥ |
| Externí SmartCam | 6 | 200 ¥ |
| Interní SmartCam | 8 | (Kamera) x 2 |

##### Tiskařské lisy

Většina z nás se drží digitálních zařízení, ale někteří stále trvají na fyzických kopiích pro média, jako jsou tištěné reklamní letáky na lokální úrovni (místo aby používali AR jako racionální lidé). Ti, kteří chtějí tisknout více… řekněme rušivý obsah, rychle zjistí, že standardní tiskárny tajně tisknou na každou stránku sledovací kódy, které umožňují donucovacím orgánům potenciální rebely bleskurychle vystopovat a odříznout. To vedlo k návratu analogového tisku. Návrat skromného tiskařského lisu! Od časů Guttenbergovy Bible se moc nezměnilo, nej**základnější** tiskové lisy jsou nápadně podobné lisu na olivy, vytlačují vyřezaná písmena pokrytá inkoustem na kus papíru a poté umožňují proces s občasným doplňováním barvy opakovat. Za trochu peněz navíc můžeš získat profesionální malý lis s kovovým písmeny namísto dřeva rychleji nanášející inkoust a skutečný tisk, což ti umožní vychrlit desetkrát tolik kopií za stejně dlouhou dobu. Tento profesionální tiskařský lis také nabízí širokou škálu písmen s několika fonty (s většími písmeny uloženými v horních zásuvkách odkládací skříňky (která je součástí dodávky), zatímco menší jsou uloženy ve spodní zásuvce, což vede k výrazům jako „velká a malá písmena“ (upper case a lower case, pozn. překl.), což zde možná není zvlášť relevantní, ale stále je to zábavné vědět. A konečně skutečně průmyslové tiskárny nad rámec toho, co většina lidí kdy využije, umožňují denní tisk malých městských novin. Ještě větší lisy užívané korporačními tiskárnami stojí miliony, my tu hovoříme o malém tisku.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tiskařské lisy | | |
| Vybavení | Dostupnost | Cena |
| Základní lis | 4 | 500 ¥ |
| Malý lis | 6 | 5 000 ¥ |
| Průmyslový lis | 8 | 50 000 ¥ |
| Papír (na 500) | – | 1 ¥ |
| Černý inkoust (na 500) | – | 5 ¥ |
| Barevný inkoust (na 500) | – | 20 ¥ |

### Rozšířené kybersmysly

Zatímco mnoho korporací se od výzkumu a vývoje kybernetiky dost vzdálilo, několik jich stále pokračuje a dále rozšiřuje možnosti. Nedávno na trh vstoupily nové kyberoči a kyberuši. Na rozdíl od standardního eyewaru a earewaru a earwaru jsou tyto rozšířené systémy nepochybně umělé a vyžadují velký prostor mimo lebku, abys získal prostor pro nové vymoženosti. Na oplátku dostaneš vyšší stupeň implantátů s rozšířenou kapacitou.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Kyberware | | | | |
| Kyberoči | Esence | Kapacita | Dostupnost | Cena |
| Hodnocení 5 | 0,6 | 20 | 15 | 18 000 ¥ |
| Hodnocení 6 | 0,7 | 24 | 18 | 22 000 ¥ |
| Zostřené slyšení (4-6) | 0,2 | [Hodnocení x 2] | Hodnocení x 3 | Hodnocení x 5 000 ¥ |
|  | | | | |
| Kyberuši | Esence | Kapacita | Dostupnost | Cena |
| Hodnocení 5 | 0,6 | 20 | 15 | 15 500 ¥ |
| Hodnocení 6 | 0,7 | 24 | 18 | 21 000 ¥ |
| Zostřené vidění (4-6) | 0,2 | [Hodnocení x 2] | Hodnocení x 3 | Hodnocení x 5 000 ¥ |
|  | | | | |
| Headware | Esence | Kapacita | Dostupnost | Cena |
| AutoHlas (1-6) | 0,2 | – | Hodnocení | Hodnocení x 1 000 ¥ |
| Hacknutý (viz výše) | – | – | (Hodnocení x 3) Z | Hodnocení x 4 000 ¥ |

##### AutoHlas

Koncept kyberneticky augmentovaného hrdla tu je již celá desetiletí a je přítomen v některém vysoce nelegálním hardwaru, který umožňuje hlasovým modulátorům duplikovat hlasový otisk jiných lidí. Více hudebně orientované (a legální) verze existují již od počátku 70. let. Jsou známé jako „AutoHlas“, jejich rozšíření vedlo ke krátkému návalu kybernetických umělců, kteří před publikem nedokázali udržet melodii. Když se použije v normálním nastavení, AutoHlas řídí proudění vzduchu hlasivkami a jejich vibrace podle potřeby upravuje. S určitými softwarovými vylepšeními to lze změnit na mechaničtější zvuk (takhle se vytvářely ty zřetelné AutoHlasové zvuky pár let zpátky), nebo umožňuje zvýšit nebo snížit hlasitost uživatele, jeho hlas je ale stále rozpoznatelný jako jeho vlastní. Na Shadownetu nyní kolují softwarové hacky, které umožňují nezákonnější operace.

AutoHlas při zpěvu nahrazuje vlastní limit uživatele svým hodnocením.

Wi-Fi bonus: AutoHlas umožňuje uživateli vysílat do místní zvukové sítě bez mikrofonu.

##### Hlasové rozšíření

Děsivý upgrade obvykle žádaný pouze těmi, kteří utrpěli poškození krku, ale někdy i lidmi, kteří chtějí něco extra, aby mohli prorazit. Hlasové rozšíření je řada menších biowarů vylepšujících krk a plíce ovládajících proudění vzduchu hlasivkami, posilují přirozené schopnosti uživatele vytvářet delší, jasnější tóny, silnější zvuk a činí hrdlo odolnější vůči chraplavosti a přepětí. Pokud se něco pokazí, může to v nejhorším případě navždy zničit něčí kariéru, případně ji utlumit. V současné době je hlasové rozšíření dostupné pouze v beta nebo delta klinikách, ale jakmile bude zdokonaleno, mělo by být za pár let dostupné i na standardních klinikách.

Hlasové rozšíření zvyšuje přirozený limit uživatele v testech vedení pomocí Vlivu a výstupu o své hodnocení.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Bioware | | | |
| Základní bioware | Esence | Dostupnost | Cena |
| Hlasové rozšíření (1-3) | 0,2 | (Hodnocení x 6) | Hodnocení x 8 000 ¥ |

## Nové kvality

### Svíce v temnotách

(pozitivní kvalita)

##### Cena: 5 bodů karmy (musíš mít negativní kvalitu „kodex cti“)

Ve světě „každý sám za sebe“, jsou lidé skutečně dodržující čestný kodex velmi vzácní a vynikají jako svíce v temnotách. Předvádějí, že je to skutečná čest, co jejich život definuje, že jsou ochotni se pro správnou věc obětovat, i když jim to samotným ublíží? Ano, někteří lidé nad nimi mávnou rukou jako nad hlupáky, ale ti, kteří vidí pravdu, jim věří. Ukázalo se, že když lidé vidí světlo ve tmě, jsou k němu přitahováni.

Tak dlouho, dokud postava dodržuje svůj „kodex cti“, počítej Loajalitu všech kontaktů, jako by byla o 2 vyšší než ve skutečnosti. Nicméně pokud postava svůj „kodex cti“ poruší, pak do té doby, než svou chybu napraví, počítej Loajalitu všech kontaktů, jako by byla o 1 nižší, než jaké má hodnocení.

### Masivní síť

(pozitivní kvalita)

##### Cena: 20 bodů karmy

Postava utratila obscénní množství času na vytvoření sítě sociálních vazeb, shromažďovala přátele ze všech vrstev společnosti. Tuto kvalitu můžeš často vidět u dohazovačů, novinových editorů, učitelů s dvěma dekádami absolventů a světově proslulých muzikantů – zkrátka ten typ lidí, co znají všechny. Náklady na všechny kontakty jsou sníženy o 2 na minimum 2. Tato kvalita se nedá kombinovat s kvalitou „dlouhé prsty“.

### Dlouhé prsty

(pozitivní kvalita)

##### Cena: 5 bodů karmy

Tato postava má rozsáhlou sociální síť volných přátel a příležitostných kontaktů. Tato kvalita se často se vyskytuje u reportérů, obchodních manažerů a drobných hudebníků, kteří vytvářejí široké, ale mělké sociální sítě. Náklady na všechny kontakty jsou sníženy o 1 na minimum 1.

### Kradené vybavení

(negativní kvalita)

##### Bonus: 1 až 20 bodů karmy

Tvůj mentor ti kdysi řekl: „Jsi shadowrunner. Proč kupovat něco, co můžeš ukrást?“ Vzal sis jeho slova k srdci, šel jsi ven, bral sis, co jsi chtěl a kašlal na následky. Možná to nebyl ten nejlepší nápad, kámo, protože někdo chce své vybavení zpět.

Hráč a gamemaster si musí domluvit přesné detaily, ale zisk za každý takto vynaložený bod karmy (max 20) utracené na „kradené vybavení“ je 10 000 nuyenů navíc (viz níže) na nákup vybavení, kyberwaru a/nebo biowaru během procesu vytváření postavy. Tyto body jsou utraceny namísto normální karmy za extra hotovost (nikoli navíc) a rozšiřují možné dodatečné prostředky až na 150 000¥.

Tyto nuyeny musí být utraceny na výbavu, kyberware, nebo bioware. Žádné zbylé nuyeny se nepřevedou na ty, které si postava může nechat do hry.

Gratulujeme! Máš tunu wiz vybavení!

Bohužel, získal jsi je od někoho, kdo má prostředky na to, aby tě lovil a vybavení získal zpět. Nakonec co jsi čekal, když jsi okradl někoho, kdo si mohl dovolit nechat se povalovat takové fajnové vybavení? Nejenže tě tito lidé budou sami lovit, ale také vypíší za tvou hlavu vysokou odměnu (v hodnotě nejméně 25 000 nuyenů) a posílají na tebe další běžce. Čím víc jsi ukradl, tím víc tě budou chtít najít. Podívej se na tabulku kradeného vybavení (str. XXX), která uvádí pokyny, jak často tě bude někdo lovit. A jakmile tě chytí, zůstane z tebe po rekultivaci zboží nejpravděpodobněji hromádka kouřících zbytků. Možná, pokud budeš mít štěstí, je dokážeš přesvědčit, aby tě nechali žít, abys pro ně mohl makat a splácet, co jsi ukradl. Doufej, že ti na to kývnou, kámo. Každopádně, pokud sis tuto kvalitu vzal při tvorbě postavy, začínáš s Hledaností 2. Pokud k ní přijdeš později ve hře, Hledanost se také zvyšuje o 2.

Postava může tuto kvalitu postupně vykoupit, což reprezentuje, že lidé/organizace/korp, kteří tě honí, to začínají vzdávat, protože výdaje na lov začínají převyšovat hodnotu zařízení, které jim bylo ukradeno. Jakmile postava vykoupí kvalitu úplně, lovci to vzdají. Pokud je postava lidmi, kteří ji loví, chycena, může gamemaster dovolit postavě žít, pokud souhlasí, že bude pro svého nedobrovolného věřitele pracovat. Na hraní této kvality doporučujeme vysoký Vliv a dobrý roleplay.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tabulka kradeného vybavení | | |
| Utracená karma | Typická odměna | Četnost útoků |
| 1 – 5 | 25 000¥ | Jednou za 4 hry |
| 6 – 10 | 50 000¥ | Jednou za 3 hry |
| 11 – 15 | 100 000¥ | Jednou za 2 hry |
| 16 – 20 | 200 000¥ | Každou hru |

## Životní moduly

Tyto životní moduly budou využitelné v budoucím systému životních modulů pro tvorbu postav pro Shadowrun, Šestý svět.

### Minulé vzdělávání

##### Univerzitní atlet (55)

Přidává dva roky věku tvé postavy, tento životní modul odráží roky strávené na univerzitě, ale velmi často zaměřené na atletiku, nikoliv na klasické vzdělávání (může být kombinován s dalšími vzdělávacími moduly, které reprezentují toho, kdo se soustředil na posilování těla i ducha. Pro vysoce nadané studenty, jako jsi byl ty, jsou stipendia normou, tyto roky mohou představovat přípravu na stabilní práci v korpu, nebo dokonce život profesionálního sportovce nějaké velké ligy, pokud bys své karty zahrál správně.

Atributy: Logika +1, Tělo + 1

Kvality: „Sláva (4)“

Obecné vzdělání: Elektronika + 1, Vliv + 1, znalostní dovednosti [jakékoli dva akademické obory]

E-Sporty: Hackování + 1, Elektronika + 1 (k té jedna hardwarová specializace)

Závodní / dronový jezdec: Inženýrství + 1, Pilotování + 1

Fyzické sporty: Atletika + 1, kvalita: „přirozený sportovec“

### Reálný život

##### Profesionální atlet

Tvrdá práce, talent, tah na branku, konexe: vyber si dvě z toho a můžeš zazářit, v čemkoliv. Ať už jsi byl chytrý taktik, který poměřuje své bleskurychlé reflexy s jinými hráči počítačových her, rozený závodník s benzínem v krvi, nebo hráč se smlouvou v nějakém fyzičtějším sportu – možná dokonce i korpem vyškolený kouzelník v té správné lize! – víš, jaké to je, když tě hra vezme pod svá křídla a přetvoří si tě k obrazu svému. Upsal ses do nějaké kolonky výměnou za živobytí a možnost proslavit se, pak jsi pro to udělal zatracené maximum.

Atributy: Intuice + 1, Reakce + 1

Kvality: „Sláva (8)“, omezený korporační „Sinner (15)“

Patří k tomu (pro všechny sporty) Vliv + 2, jazyk [jakýkoliv; buď si zvol nový jazyk, nebo zvyš nějaký stávající o 1 úroveň], znalostní dovednost [Zvolený sport]

Sporty

Probuzený atlet: Tělo + 1, Vůle + 1, Kouzlení + 2, znalostní dovednosti: Magická teorie, Legislativa o magii, kvalita: „zaměřená koncentrace“

Bojový motorkář / jezdec v urban brawlu: Tělo + 1, Reakce + 1, Inženýrství + 1, Pilotování + 1, zvol si jedno: [Boj na blízko + 2, Střelné zbraně + 2], kvalita: „cit pro řízení“

Basketbalista: Tělo + 1, Síla + 1, Atletika + 1, Boj na blízko + 2, Vliv + 1, Jazyk: španělština + 1 úroveň, kvalita: „houževnatost“

Dronový jezdec: Reakce + 1, Hackování + 1, Inženýrství + 1, Pilotování + 1 (k tomu dvě specializace z výběru: pilotování letadel, pilotování exotického dopravního prostředku, pilotování pozemních vozidel, pilotování kráčedel, pilotování vodních dopravních prostředků], znalostní dovednost: Výrobci dronů, kvalita: „mechanik“

Bojovník ve volném stylu: Tělo + 1, Síla + 1, Biotechnologie + 1, Boj na blízko + 2, Vliv + 1, znalostní dovednost: Bojová umění

Nadhazovač / pálkař: Obratnost + 1, Síla + 1, Atletika + 1 se specializacemi na běh a vrh, specializace palice v Boji na blízko, jazyk [Sperethiel nebo jakýkoli jazyk NAN] + 2 úrovně, kvalita: „přirozený sportovec“

Miracle Shooter: Obratnost + 1, Atletika + 2, Elektronika + 1 se specializací na software, Střelné zbraně + 1

Profesionální hráč her: Logika + 1, Hackování + 1 se specializací na kybernetický boj, elektronika + 2 se specializací na software, Vliv + 1, znalostní dovednosti: Videohry, kvalita: „přetaktovač“

### Mladý umělec

Dělal jsi hudbu, zpěv a tanec, a protože už jsi byl dost starý, aby ses uměl plazit, vyplatilo se ti to. Všimli si tě správní lidé a teď jsi dospívající rocková hvězda! Tisíce a tisíce fanoušků chtějí tvůj autogram, tvou pozornost, tvé tělo nebo cokoli jiného, co jim můžeš dát. Jen doufám, že tenhle sen nepraskne jako mýdlová bublina. Můžeš důvěřovat svému manažerovi a korporaci, u které máš podepsaný kontrakt, ne?

Atributy: Obratnost + 1, Charisma + 1

Kvality: Sláva

Dovednosti: Atletika + 1 se specializací na jevištní vystoupení, znalostní dovednosti: Tanec, Vysoká móda, Hudba, Zábavní průmysl, [Korporační sponzor]