

TVORBA VOZIDEL

V základu má vozidlo rychlost=0, ovládání=0, 0-pancíř a hmotnost podle hodnocení svého rámu.

Zvol si rám:

- *Mašina nebo Bugina (hmotnost=0, 1 bitevní možnost)*
- *Kompakt, mrňous (hmotnost=1, 2 bitevní možnosti)*
- *Kupé, sedan, jeep, pickup, dodávka, limuzína, 4x4, traktor (hmotnost=2, 2 bitevní možnosti)*
- *Semi, bus, sanitka, stavební/strojní (hmotnost=3, 2 bitevní možnosti)*

Zvol 1 nebo 2 přednosti:

- *Káry a mašiny: rychlá, robustní, agresivní, štíhlá, ohromná, responzivní.*
- *Káry: terénní, snášenlivý, prostorný, spolehlivý, snadno opravitelný.*

Zvol 1 nebo 2 aspekty vzhledu:

- *Mašiny: elegantní, klasická, těžce osekána, řvavá, rozložitá, namakaná, stylová, luxusní.*
- *Káry: elegantní, klasický, zánovní, silný, luxusní, stylový, výkonný, zvláštní, hezký, rukodělný, bodce a pláty, křiklavý.*

Zvol 1 slabinu:

- *Mašiny: pomalá, neohrabaná, nestabilní, křehká, vzdorující, líná, nespolehlivá.*
- *Káry: pomalý, hlasitý, líný, zfušovaný, stísněný, vztekavý, potácivý, nespolehlivý, skákavý.*

Zvol počet bitevních možností podle rámu:

- *Mašiny: rychlost+1, ovládání+1*
- *Káry: +1rychlost, +1ovládání, +1hmotnost, +1pancíř*

Abys vytvořil **specializovaný bitevní vozidlo**, tak vytvoř normální vozidlo jako obvykle a pak zvol 2:

- *+1 bitevní možnost (+1rychlost, +1ovládání, +1hmotnost, nebo +1pancíř)*
- *Namontovaný kulomety (3-zranění nablízko/nadálku plošný špinavý)*
- *Namontovanéj granátomet (4-zranění nablízko plošnej špinavej)*
- *Beranidlo nebo taranovací bodce (jako zbraň způsobuje vozidlo +1zranění)*
- *Namontovanéj .50 kulomet (5-zranění nadálku plošnej špinavej)*
- *Namontovaná přepadová plošina nebo postroj (+1 k pokusům na naskočení na jiný vozidlo z tohodle vozidla)*

Vozidlo jako hrozba:

- *Zvol typ hrozby vozidla: Vytrvalej ___ (impulz: pokračovat dál), Ochranařskej ___ (impulz: chránit, co veze), Divokej ___ (impulz: vzpírat se hrozbám), Zběsilej ___ (impulz: předjíždět), Brutální ___ (impulz: zabítet a ničít), Chrabrej ___ (impulz: vládnout silnicím)*
- *Zvol: bastard, děvka, démon, šmejda, bestie*

TVORBA PROTÉZ A DÍLEN

PROTÉZY

Protézy ti ulehčují nebo umožňují dělat to, co potřebuješ, a co by bez nich bylo těžký nebo nemožný. Protézy ti nedávaj superschopnosti ani bonusy k vlastnostem a nedávaj ti postihy.

Tvorba protézy:

- **Zvol si část těla:** ruka, ½ paže, paže, chodiadlo, ½ nohy, noha, oko, ucho, čelist, jiná.
- **Přednosti** (zvol 1 nebo 2): vyladěná, reaktivní, pohodlná, odolná, snadno udržovatelná, s vyměnitelněma částma, napojená do masa, silná, neunavující.
- **Vzhled** (zvol 1 nebo 2): ruční práce, mechanická, plynulá, užitková, groteskní, zdobená, pásy & přezky, okázalá, poškrábaná, křiklavá, křehká, organická.
- **Slabiny** (zvol 1 nebo 2): pomalá, těžká, svědivá nebo horká, složitě připnutá, vyžaduje neustálý ladění, klouzavá, zasekávající se, necitlivá, vyžadující palivo, šeptající do psychického maelströmu světa.

Kolečkový křesla se můžou počítat jako vozidla a nástroje a stejně jako brejle, naslouchátka nebo berle můžou k vytvoření potřebovat jen dílnu.

DÍLNY

Zvol si, co z následujícího tvoje dílna obsahuje. Zvol 3: garáž, temnou místnost, kontrolovaný pěstitelský prostředí, vyškolený pracovníky (Carna, Thuy, Pammung, např.), skládku hrubého materiálu, nákladák nebo dodávku, prapodivnou elektronku, strojírenský vybavení, vysílače a přijímače, testovací střelnici, relikvii dávného zlatého věku, pasti.

Když **deš do své dílny a odevzdáš se práci na nějaký věci** nebo snaže vyzkoumat podstatu něčeho, tak se rozhodni, co chceš udělat nebo vědět, a řekni to MC. MC ti řekne „jasně, bez problémů, ale...“ a pak 1 až 4 z následujících:

- *Potrvá to hodiny/dny/tejdny/měsíce práce.*
- *Nejdřív musíš získat/postavit/opravit/vymyslet ____.*
- *Budeš potřebovat ____ aby ti s tím helpnul.*
- *Bude tě to stát zkurveně moc cetek.*
- *Nejlepší, co zvládneš, je mizerná verze, slabá a nespolehlivá.*
- *Budeš muset vystavit sebe (a kolegy) slušnému nebezpečí.*
- *Budeš do své dílny muset nejdřív přidat ____.*
- *Budeš potřebovat několik/tucty/stovky pokusů.*
- *Budeš na to muset rozebrat ____.*

MC je může všechny spojit pomocí „a“, nebo mezi ně může hodit nějaký to milosrdný „nebo“.

Jakmile všechny potřebný body splníš, můžeš jít a věc udělat. MC tomu určí vlastnosti nebo ti to vyzvaní nebo cokoliv, o co ti šlo.

TVORBA DRŽAV

Bohatství (Baron): Když je tvoje država zabezpečená a tvý vedení nikdo nerozporuje, tak si na začátku sezení hoď +machrovina. Na 10+ máš na ruce po zbytek sezení přebytek. Na 7-9 máš přebytek, ale zvol si 1 nedostatek. Při selhání je tvoje država ohrožená nebo je tvoje vláda zpochybněná – tvoje država je v nedostatku. Konkrétní hodnoty tvýho přebytku a nedostatku závisej na tvé državě, jak je uvedený dál.

V základu má tvoje država:

- 60-80 lidí
- Jejich prácičky sou sběr, základní farmařina a trocha obchodu (přebytek: 1-barter, nedostatek: úzkost)
- Relativně bezpečnej dům nebo malej komplex

Zvol 2:

- Tvoje populace je docela velká, kolem 100 lidí. Přebytek: +1barter, nedostatek: +hlad.
- Tvoje populace je dost malá, 20-25 lidí. Odstraň nedostatek: úzkost.
- Pro prácičky přidej tribut za ochranu. Přebytek: +barter, nedostatek: +závazek.
- Pro prácičky přidej manufakturu. Přebytek: +1barter, nedostatek: lenost
- Pro prácičky přidej nějakou technickou odbornost nebo nějakou cennou obchodní komoditu. Přebytek: +1barter, nedostatek: +lenost
- Pro prácičky přidej živoucí skrytej trh. Přebytek: +1barter, nedostatek: +závazek
- Mezi tvejma lidma sou nadšený, entuziastický a úspěšný náboráři. Přebytek: +růst.

A zvol 1:

- Tvoje populace je špinavá a slabá. nedostatek: +nemoci.
- Tvoje populace je líná a závislá na fetování. nedostatek: hladomor.
- Tvoje populace je upadlá a perverzní. Přebytek: -1barter, nedostatek: divoštství.
- Tvoje država platí ochranej tribut. Přebytek: -1barter, nedostatek: +odveta.
- Tví lidi sou na tobě zcela závisej svejma životama i potřebama. Nedostatek: +zoufalství.

Prácičky državy:

Prácičky državy nejsou mechanicky stejný jako prácičky hráčskejch postav, protože se vztahou k populaci državy. Tah postavy **bohatství** pokrejevá úspěchy a selhání práciček državy.

TVORBA PODNIKŮ

Šéfk začíná s podnikem. Některý další postavy můžou dostat podnik jako zlepšení.

Tvůj podnik poskytuje jeden hlavní typ zábavy a dva doprovodný typy zábavy (jako bar, co nabízí drinky a doprovází to hudba a jednodušší žvanec). Urči si hlavní téma a dvě dodatečný:

- *Luxusní žrádlo*
- *Spousta žrádla*
- *Jednoduchý žrádlo*
- *Chlast*
- *Sporty*
- *Hudba*
- *Sex*
- *Hry*
- *Kafe*
- *Boj*
- *Móda*
- *Podívaná*
- *Umění*
- *Drogy*
- *Scénika*

Pro atmosféru svého zařízení si zvol a podtrhni 3 nebo 4: *spěch, intimita, kouř, stíny, parfém, sliz, samet, fantazie, mosaz, světla, akustika, anonymita, maso, šeptanda, krev, intriky, násilí, nostalgie, koření, ticho, luxus, nahota, zdrženlivost, zapomnění, bolest, čuňáčinky, svičky, ochrana, špína, hluk, tanec, chlad, masky, čerstvý ovoce, klec.*

Tví štamgasti zahrnujou aspoň 5 VP: Lamrey, Ba, Camo, Toyta a Lits.

- *Kdo je tvůj nejlepší štamgast?*
- *Kdo je tvůj nejhorší štamgast?*

Tyhle 3 VP (minimálně) maj minimálně 3 zájmy ve tvym podniku: Been, Rolfball, Gams.

- *Kterej ho chce pro sebe?*
- *Kterýmu za něj dlužíš?*
- *Kterej se ho chce zbavit?*

Pro zabezpečení si zvol tohle:

- *Skutečnej gang (3-zranění gang malej 1-pancíř)*

Nebo si zvol 2 z těchto:

- *Příhodně uložená brokovnice (3-zranění nablízko přebíjecí špinavá)*
- *Vyhazovač, co se vyzná (2-zranění 1-pancíř)*
- *Překlížky s pletivem (1-pancíř)*
- *Utajení, hesla, kódy & signály, pouze pro pozvaný, na doporučení atd.*
- *Jedou v tom všichni: tvůj personál i s partnery ste jeden gang (2-zranění gang malej 0-pancíř)*
- *Labyrit slepejch uliček, úkrytý a unikovejch cest*
- *Žádná konkrétní lokace, vždy na cestách*

NÁSLEDOVNÍCI

Sektář začíná s následovníkama. Některý další postavy můžou dostat následovníky a **hojnost** jako zlepšení.

Hojnost (sektář): Bohatství, přebytek a nedostatek všechny závisej na tvech následovnících. Na začátku každého sezení si hod' +hojnost. Na 10+ maj tví následovníci přebytek. Na 7-9 maj přebytek, ale zvol si 1 nedostatek. Při selhání maj nedostatek. Pokud jejich přebytek uvádí barter, jako 1-barter nebo 2-barter, tak to je tvůj osobní podíl, kterej můžeš utratit na svůj životní styl nebo na cokoliv se ti zlíbí.

V základu máš kolem 20 následovníků, který ti sou oddaný, i když ne fanaticky. Maj svý životy, ve kterejch nefiguruješ, a sou součástí místní populace (hojnost+1 přebytek: 1-barter nedostatek: dezerce).

Charakterizuj je: Tvůj kult, tvoje scéna, tvoje rodina, tvůj personál, tví studenti, tvůj dvůr.

Zvol 2:

- Tví následovníci ti sou oddaný. Přebytek: +1barter a nahraď nedostatek: dezerce za nedostatek: hlad.
- Tví následovníci sou zapojený v úspěšném obchodování. +1hojnost.
- Tví následovníci, jako celek, tvořej silnej psychickej přijímač. Přebytek: +věštění.
- Tví následovníci sou radostný a holdujou oslavám. Přebytek: +párty.
- Tví následovníci sou zkoumavý a otevřený. Přebytek: +vhled.
- Tví následovníci sou těžce pracující a přízemní. Přebytek: +1barter.
- Tví následovníci sou horlivý, nadšený a úspěšný náboráři. Přebytek: +růst.

Zvol 2:

- Máš jen pár následovníků, 10 a méně. Přebytek: -1barter.
- Tví následovníci nejsou skutečně tví, jako spíš si ty jejich. Nedostatek: odsouzení namísto nedostatek: dezerce.
- Tví následovníci jsou na tobě zcela závislí svejma životama a potřebama. Nedostatek: +zoufalství.
- Tví následovníci sou závislí na drogách. Přebytek: +otupělost.
- Tví následovníci pohrdaj módou, luxusem a normama. Nedostatek: +nemoci.
- Tví následovníci pohrdaj právem, mírem, rozumem a společností. Nedostatek: +násilí.
- Tví následovníci sou upadlí a perverzní. Nedostatek: +divošství.

PŘEBYTKY A NEDOSTATKY

Přebytek:

- **Barter** (1-barter, -1barter, +1barter etc.): když má tvoje država nebo následovníci přebytek, tak dostaneš o tolik víc barteru na utracení. De o tvůj osobní podíl na jejich přebytku.
- **Násilí:** Když sou tvý lidi v přebytku, tak „slavěj“ výlevama zuřivýho běsnění.
- **Otupělost:** když maj tvý lidi přebytek, tak se zfetujou do otupělosti.
- **Párty:** když maj tvý lidi přebytek, tak pořádaj párty. Může jít o soukromý stejně jako veřejný párty.
- **Růst:** když sou tvý lidi v přebytku, tak jejich počty rostou. Obecně jich v každym období přebytku přibude malý, ale citelný množství, okolo 10-15%.
- **Věštění:** Když maj tvý lidi přebytek, tak dostaneš přístup k okrajovému tahu **věštění**. Pro detaily mrkni na stranu 162.
- **Vhled:** když maj tvý lidi přebytek, tak dostaneš přístup k okrajovému tahu **vhledu**. Pro detaily mrkni na stranu 161.

Nedostatek:

- **Cizinci:** když sou tvý lidi v nedostatku, tak se jejich společnost rozvolní a ztratí se přehled o tom, kdo přichází, kdo zůstává a kdo odchází. Najdeš lidi, který nechceš – dost možná nepřátele – na místech, na kterejch bys je nečekal.
- **Dezerce:** když sou tvý lidi v nedostatku, tak se na tebe vyhodnou. Nejspíš přijdeš o 10-15% za každý období nedostatku.
- **Divošství:** když sou tvý lidi v nedostatku, tak se jejich společnost rozpadne a společenský konvence a základní lidský vazby se zhroutěj.
- **Hlad:** když sou tvý lidi v nedostatku, tak nemaj dost jídla. Sehnání jídla se stane jejich hlavní starostí.
- **Hladomor:** Hladomor je super-hlad. De o masivní nedostatek jídla a vody; žádnéj z tvech lidí nemá dost ani na uspokojení svehj základních potřeb.
- **Lenost:** když sou tvý lidi v nedostatku, tak nemaj nic užitečného na práci. Zabavujou se čímkoliv, co je napadne, a propadají svehj mnohejm impulzům hrozeb. Na detaily se podívej do kapitoly o hrozbách na stranu 106.
- **Nemoc:** když sou tvý lidi v nedostatku, tak se jejich kolektivní zdraví zhroutí.
- **Odplata:** tvé dřívější oběti a nepřátele najdou nechráněný místo, do kterého tě můžou se vsí silou nakopnout.
- **Odsouzení:** když sou tvý lidi v nedostatku, tak za to viněj tebe a nijak se s tím nesperou.
- **Úzkost:** když sou tvý lidi v nedostatku, tak naprosto vyšilujou. Stávaj se paranoidníma, hromaděj a boje se o přežití.
- **Závazek:** tvý závazky k někomu mimo tvojí skupinu se ukáží bejt mnohem naléhavější a náročnější, než obvykle.
- **Zoufalství:** Když sou tvý lidi v nedostatku, ta udělej cokoliv, aby si zajistili budoucnost, včetně toho, že se obrátěj proti sobě navzájem.

GANGY

NOVEJ GANG

V základu se tvůj gang skládá z asi 15 násilnickejch bastardů s posbíranějma a improvizovanejšma zbraněma a pancířema a bez jakýkoliv, byť mizerný, disciplíny (2-zranění gang malej divokej 1-pancíř). Pak si zvol 2:

- Tvůj gang se skládá ze 30 nebo i víc násilnejch bastardů. Střední místo malej.
- Tvůj gang je dobře vyzbrojenej. +1zranění
- Tvůj gang je dobře pancéřovanej. +1pancíř
- Tvůj gang je zajištěnej a schopnej vystačit si nájezdama a mrchožroutstvym. Přidej mu +bohatej.

A zvol 1:

- Zbrojnice tvýho gangu stojí za hovno. Dostane -1zranění.
- Tvůj gang pohrdá pancířem (Proč? Sou úplně debilní?) Dostane -1pancíř.
- Tvůj gang je smečka mizernejch hyen. Dostane +divokost.
- Tvůj gang není pospolitej a jeho členové přicházej a odcházej, jak se jim zlíbí. Slabina: +dezerce.
- Tvůj gang má významnej dluh k někomu mocnýmmu. Slabina: +závazek.
- Tvůj gang je špinavej a nemocnej. Slabina: +nemoc.
- Tvůj gang nebere bezpečnost moc vážně a rád chlastá a chvástá se. Slabina: +odveta.

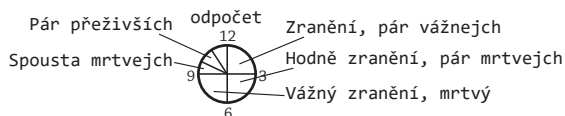
GANGY V BOJI

Když má postava gang, tak může **někoho sejmout, použít na něj násilí** nebo provést bitevní tah a použít gang jako zbraň. Hodí si kostkama a udělá svý volby, ale místo ní způsobí a schytá zranění její gang. Gangy fungujou v podstatě jako zbraně a pancíře, ale maj osobnosti svejch VP, který schytávaj jejich zranění.

Velikost: Za každej rozdíl velikosti (10-25=malej, 25-50=střední a 50+ velkej) dostane větší gang +1zranění a +1pancíř.

Rozpadnutí: Se silnym a přítomnym vůdcem se gang udrží pohromadě do 4-zranění. Se slabym nebo nepřítomnym do 3-zranění. S nepřítomnym slabym velitelem do 1- nebo 2-zranění. Zcela bez velitele se rozpadne při 1-zranění. HP velitele může použít **alfu smečky** nebo **vůdcovství** a udržet gang pohromadě i s horším zraněním.

HP ve zraněnym gangu: Pokud gang schytá zranění, tak HP která je jeho členem schytá stejný zranění (pokud je vůdcem nebo je exponovaná) nebo -1zranění (pokud je řadovym členem nebo se křeje).



GANGY

POPISNÝ ŠTÍTKY

Velikost: (pár chlapů) **malej** (10-25), **střední** (25-50), **velkej** (50+).

Zranění: jako u zbraní; n-zranění je základní zranění, +n-zranění základ zvyšuje atd.

Pancíř: stejně jako zranění.

Bohatej (popisnej): mimo bitvu má gang vždycky něco navíc a nějaký cetky.

Divokej (popisnej): gang bojuje brutálně, divoce a bez slitování, disciplíny nebo cti. Předpokládá, že okrádá a znetvořuje (a jí?) mrtvý a že hrdě vystavuje trofeje zabitejch.

Mobilní (omezující): gang není vázaný na žádnou domácí základnu. Což znamená a je důležitý, že gangy, co nemají mobilní SOU vázaný na domácí základnu, a to je to, kde se tohle stává omezujícím.

Vzpurnej (popisnej): gang má vnitřní frakce, co se nemá v lásce, a u některých členů není jasný, ke kterým se hlásí. Tyhle frakce a nejasní členy vytvoř jako hrozba a někdy je nech proti sobě provést tah hrozby. Pro detaily se podívej na kapitolu hrozeb na stranu 106.

Zranitelnej [upřesni] (popisnej, omezující): když se věci začnou pro gang vyvíjet blbě, tak tohle je, jak zareaguje. Postava s vůdcovstvím nebo alfou smečky může dávat rozkazy nebo gang k něčemu donutit, aby je to přiměla překonat.

- **Rozpad:** pokud gang nemá čas a zdroje, tak se jeho mašiny rozpadnou a gang ztratí schopnost efektivně bojovat za pochodu.
- **Dezerce:** pokud gang prohraje boj nebo na něj jeho vůdce nebo alfa začne moc tlačit, tak se jeho členové začnou jeden po druhém vytrácet.
- **Nemoci:** Pokud o gang jeho alfa nebo vůdce dostatečně nedbá, tak ty chudinky onemocní. (Samozřejmě, nemoci v Apokalyptickým světě bejvaj o dost horší než rýmička, takže bych neměl žertovat.)
- **Připoutanej:** pokud sou terén nebo počasí špatný, tak do nich gang svoje mašiny nevytáhne.
- **Závazek:** Nad gangem má moc někdo jiný než jeho alfa nebo vůdce a může se dožadovat jeho služeb. Vyber nějakou nevhodnou chvíli.
- **Odveta:** kdykoliv vůdce nebo alfa gangu poleví v pozornosti, tak oběti a nepřátelé gangu začnou likvidovat jeho členy jednoho po druhém.