

MÉNO -

VZHLED

VLASTNÍ TAHY

KLÍD

udělej něco pod palbou

zvýrazněná

MACH

*použij násili;
bodni někoho do zad; đi do bitvy*

zvýrazněná

ŠUKAT

někoho sved' nebo zmanipuluj

zvýrazněná

NAŠR

přečti situaci přečti člověka

zvýrazněná

ÚCHYL

otevři svůj mozek

zvýrazněná

ZRANĚNÍ

odpočet

stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

vrať se s -1machrovinou

vrať se s +1úchylností (max +3)

přejdi na jinou příručku

umři

HX

někomu pomoz nebo překážej; konec sezení

DVOUKOLÁČKA SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, tak si na svý kartě ihned přepíše svý Hx s tebou na +3. Taky si zvolí, zda si ty na svý kartě změníš svý Hx k ní o -1 nebo o +1.

ZLEPŠOVÁNÍ

zkušenost ○○○○○ >>> **zlepšení**

vem si +1machrovinu (max machrovina+3)

vem si +1klídeček (max klídeček+2)

vem si +1našrocenost (max našrocenost+3)

vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)

vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)

vem si novou možnost pro svůj gang

vem si novou možnost pro svůj gang

vem si državu (tvůj popis) a **bohatství**

vem si tah z cizí příručky

vem si tah z cizí příručky

vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)

odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek

vytvoř si do hry druhou postavu

změň herní příručku svý postavy

zvol si 3 základní tahy a zlepši je

zlepši ty 3 další základní tahy

DVOUKOLÁK

Představuje se

DVOUKOLÁK

Apokalyptickéj svět je plnej nedostatku. Přirozeně. Není dost slušnýho jídla, není dost nezkažený vody, není dost bezpečí, dost světla, dost elektřiny, dost dětí, dost naděje.

Nicméně, Zlatěj věk minulosti nám nechal dvě věci: benzin a dostatek nábojů. Řek bych, že jich ty šmejdi nakonec nepotřebovali tolik, kolik předpokládali.

Takže, dvoukoláku, tady sou. Dost pro tebe.

DVOUKOLÁCKÝ TAHY

● **Alfa smečky:** Když chceš svůj gang k něčemu donutit, hoď si +machrovina. Na 10+ všechny 3, na 7-9 si zvol 1:

- Udělej, co chceš (pokud toto nezvolíš, tak odmítnou)
- Nijak se o to nervou (pokud toto nezvolíš, tak se rvou)
- Nemusíš nikoho měnit v exemplární příklad (jinak musíš)

Pokud selžeš, tak tě někdo v gangu vyzve, tak cvičně nebo se vši vážností, o tvoje místo alfy.

● **Mizerný zloději:** Když přiměješ svůj gang, aby zkusil něco najít po kapsách a sedlových brašnách, hoď si +machrovina. Musí to bejt něco dost malýho, aby se to tam vešlo. Na 10+ se náhodou ukáže, že to někdo z vás má – nebo něco dost podobnýho. Na 7-9 má někdo z vás něco podobnýho, pokud to není hi-tech – v tom případě smůla. Při selhání někdo z vás něco takovýho mival, ale zjevně mu to nějakěj šmejď ukrad.

DALŠÍ TAHY

TVOJE MAŠINA

V základu má tvoje mašina rychlost=0, ovládání=0, 0-pancíř a hmotnost=0.

Přednosti (zvol 1 nebo 2): rychlá, robustní, agresivní, štíhlá, ohromná, responzivní.

Vzhled (zvol 1 nebo 2): elegantní, klasická, těžce osekaná, řvavá, rozložitá, namakaná, stylová, luxusní.

Slabiny (zvol 1): pomalá, neohrabaná, nestabilní, křehká, vzdorující, líná, nespolehlivá.

Bitevní možnosti (zvol 1): rychlost+1, ovládání+1

PŘEDNOSTI

VZHLED

SLABINY

RYCHLOST

OVLÁDÁNÍ

PANCIŘ

HMOTNOST

GANG

V základu se tvůj gang skládá z asi 15 násilnickejch bastardů s posbíranějma a improvizovanejma zbraněma a pancířema a bez jakýkoliv, byť mizerný, disciplíny (2-zranění gang malej divokej 1-pancíř). Pak si zvol 2:

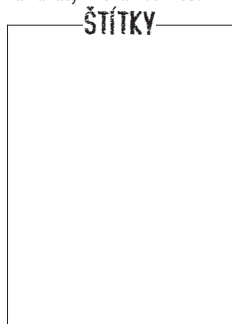
- Tvůj gang se skládá ze 30 nebo i víc násilnejch bastardů. Střední místo malej.
- Tvůj gang je dobře vyzbrojenej. +1zranění
- Tvůj gang je dobře pancéřovanej. +1pancíř
- Tvůj gang je dost disciplinovanej. Zahod' divokost.
- Tvůj gang má kočovnýho ducha a je schopnej si svoje mašiny udržovat a opravovat bez základny. Přidej mu +mobilní.
- Tvůj gang je zajištěnej a schopnej vystačit si nájezdama a mrchožroutstvym. Přidej mu +bohatej.

A zvol 1:

- Tvůj gang má mašiny v mizernym stavu, co potřebujou neustálou údržbu. Slabina: rozpad.
- Tvůj gang má vybraný mašiny, co sou náročný na údržbu. Slabina: připoutanej.
- Tvůj gang není pospolitej a jeho členové přicházej a odcházej, jak se jim zlíbí. Slabina: dezertej.
- Tvůj gang má významnej dluh k někomu mocnýmu. Slabina: závazek.
- Tvůj gang je špinavej a nemocnej. Slabina: nemoc.



+1 zranění proti menším gangům, -1 zranění proti větším za každej 1 rozdíl velikosti



VÝBAVA & BARTER

SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázku.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Vydírat, přepadat nebo okrádat bohatou populaci.
- Dělat bohatý VP osobního strážce.
- Proved' vraždu na zakázku nějaký bohatý VP.
- Jinej, kterej si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: noci v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho vykonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

TVORBA DVOUKOLÁKA

Aby sis vytvořil svého dvoukoláka, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

MÉNO

Čokl, Domino, Steak, Smraďoch, Satan, Lars, Kulka, Kostka, Demence, Malý pivo, Střelec, Diamant, Zlaták, Vandrák, Nezřízenec, Baby, Naražeč, Kladivo, Vodvaz, Hadí oko, Malíček, Dráták, Blues.

VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchylnost=0
- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našrocenost=0 Úchylnost-1
- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost=0 Našrocenost+1 Úchylnost-1
- Klídeček+2 Machrovina+2 Šukatelnost-1 Našrocenost+0 Úchylnost-1

VYBAVENÍ

Navic ke svý mašině a svýmu gangu dostaneš:

- 2 drsný zbraně
- Cetky v hodnotě 2-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření s hodnotou 1-pancíř nebo 2-pancíř (popiš si sám)

Drsný zbraně:

- Magnum (3-zranění nablízko přebíjecí hlasitá)
- Smg (2-zranění nablízko automatická hlasitá)
- Seřizlá brokárna (3-zranění nablízko přebíjecí špinavá)
- Pácidlo (2-zranění dotek špinavý)
- Mačeta (3-zranění dotek špinavá)
- Kuše (2-zranění nablízko pomalá)
- Zápěstní kuše (1-zranění nablízko pomalá)

Pokud chceš začít protézou, domluv se s MC.

ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Motorkářskej bojovej vohoz, pozérskej motorkářskej vohoz, mrchožroutskej motorkářskej vohoz nebo S&M motorkářskej vohoz.

Ošlehanej xicht, silnej xicht, drsnej xicht, protáhlej xicht nebo pomláčeněj xicht.

Nesnášenlivej pohled, propalující pohled, kalkulující pohled, unaveněj pohled nebo vstřícněj pohled.

Podsaditá postava, rozložitá postava, houževnatá postava, statná postava nebo tlustá postava.

TAHY

Máš všechny základní tahy. Dostaneš oba dvoukolácký tahy.

Můžeš a nejspíš i budeš používat všechny bitevní tahy, ale odněkud potřebuješ začít. Až budeš mít možnost, tak se mrkni na tahy **zmocnit se silou, kropení a silniční válka** a na pravidla pro to, jak gangy způsobujou a schytávají zranění.

HX

Všichni představí svý postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se

- *Kdo z vás kdysi jezdil s mym gangem?*
K týhle postavě si připiš Hx+1
- *Kdo z vás si myslí, že by mě zvládnul sejmout v boji, kdyby na to došlo?*
K týhle postavě si připiš Hx+2
- *Kdo z vás se dřív postavil mně i s mym gangem?*
K týhle postavě si připiš Hx+3

Ke všem ostatním si připiš Hx-1. Víš co – o lidi se moc nestaráš.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázku, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvejh vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.