

MÉNO -

VZHLED

VLASTNÍ TAHY

**KLÍD**

*udělej něco pod palbou*

zvýrazněná

**MACH**

*použij násili; bodni někoho do zad; di do bitvy*

zvýrazněná

**ŠUKAT**

*někoho sved' nebo zmanipuluj*

zvýrazněná

**NAŠR**

*přečti situaci přečti člověka*

zvýrazněná

**ÚCHYL**

*otevři svůj mozek*

zvýrazněná

**ZRANĚNÍ**

odpočet

stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

vrať se s -1machrovinou

vrať se s +1úchylností (max +3)

přejdi na jinou příručku

umři

**HX**

*někomu pomoz nebo překážej; konec sezení*

**ZAKÁPĚNECKÁ SPECIALITA**

Když máš sex s jinou postavou, dostaneš převahu 1.  
Když se dostane do průseru, tak jak ty tak ona můžete utratit tvoji převahu a prostě se tam objevíš.

**ZLEPŠOVÁNÍ**

**zkušenost** ○○○○○ >>> zlepšení

\_\_ vem si +1 šukatelnost (max +2)

\_\_ vem si +1 našrocnost (max +2)

\_\_ vem si +1 úchylnost (max +2)

\_\_ vem si nověj zakápěneckej tah

\_\_ vem si nověj zakápěneckej tah

\_\_ vem si vozidlo (popiš si ho) a bojovej jezdec

\_\_ vem si gang (popiš si ho) a alfu smečky

\_\_ vem si državu (popiš si ji) a bohatství

\_\_ vem si tah z jiný příručky

\_\_ vem si tah z jiný příručky

\_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)

\_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek

\_\_ vytvoř si do hry druhou postavu

\_\_ změň herní příručku svý postavy

\_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepši je

\_\_ zlepši ty 3 další základní tahy

ZAKÁPĚNEC

Představuje se

## ZAKÁPĚNEC

Vytvořeno s Bretem Gillanem

Je to pravda vždycky a všude? Byla to pravda ve zlatém věu legend, když byl život laska-  
vej? Tady v Apokalyptickym světě to je pravda najisto: některý z nás se naroděj a vyroutou  
a žijou bez tváří. Zepředu máme na hlavách věci, samozřejmě, ale ty sou měkký, tvárný,  
výmluvný, odhalující a nejsou to naše tváře. Naše tváře by byly tvrdý, nicnedávající, tichý  
a strnulý. Byly by takový, jako sme my. Nikdy by necukly.

## ZAKÁPĚNECKÝ TAHY

- **Pitbul:** Kdykoliv se tvůj život stane neudržitelným, menuj osobu, kterou za to činiš  
nejvíc odpovědnou. Vem si průběžný +1 na všechny hody proti ní, napořád. (Všechny hody  
co jí cílej přímo se samozřejmě počítaj. Hody co cílej její rodinu a přátele, poskoky nebo  
majetek se můžou počítat, podle úvahy MC. MC, pamatuj, že tvoje práce je činit Apokalypti-  
ckej svět skutečným a dlěat životy postav zajímavý, ne jim odpírat jejich bonusy.)
- **Rasputin:** Střelenej, pobodanej a otrávenej, prostě se furt vracíš. Když si děšivej jak  
svině a deš někomu po krku, tak dostaneš +1pancíř. Pořád tě můžou střelit a pobodat, ale  
krvácení tě už prostě netrápí tak moc, jak dřív.
- **Juggernaut:** vem si -2 na všechny hody „když schytáš zranění“.
- **Ou jé!:** Hoď si +machrovina aby ses k něčemu nebo od něčeho prorval okolim. Na 10+  
okolí odtlačíš nebo se jim probiješ a dostaneš, co chceš. Na 7-9 dostaneš co chceš a pro-  
biješ se nebo pohneš okolim, ale schytáš při tom 1 zranění (pr) a v další akci si dezorien-  
tovanéj a pod palbou, něco necháš za sebou nebo si něco vezmeš s sebou. Představ si, jak  
prorážíš zdi nebo se prodíráš hořícíma rámama autáků. Při selhání skončíš přišpendlenej  
uprostřed něčího útoku.
- **Vůně krve:** Na začátku sezení si hoď +úchylnost. Na 10+ převaha 1+1. Na 7-9 převaha  
1. Ty nebo MC můžete kdykoliv utratit převahu, aby ses objevil v bitevní scéně (ve skutečný  
bitvě, žádný intimní násilí mezi pár lidma). Pokud máš převahu 1-1, tak si v tu chvíli vem +1  
na příště. Při selhání získá MC převahu 1 a může jí utratit, aby tě tam dostal a přišpendlil.
- **Příčetnej:** Vyhledáváš moudrost svý masky. Hoď si +úchylnost, abys zjistil, k čemu  
tě vede. Na 10+ si proškrtni zkušneost a vem si +1 na příště, pokud se budeš řídit jejíma  
přáníma. Na 7-9 si vem +1, pokud uděláš, co chce, a jedne pod palbou, pokud ne. Při  
selhání má svoje vlastní zájmy. Jedne pod palbou, pokud je nenásleduješ.
- **Jeden celek:** Pokusy jiný HP zmocnit se tvý masky násilim nebo tě přimět abys jí  
odstranil nebo odhalil použitím násilí nebo sváděním či manipulací maj -2. VP se nikdy  
nepodaří tě odmaskovat proti tvý vůli, i když jim si vydanej plně na milost.
- **Zuřivej:** Dostaneš +1machrovina (machrovina+3).

## DALŠÍ TAHY

## TVOJE MASKA

Zvol si typ masky: sportovní maska, plynová maska, bojová přilba, kápě, balaklava, vyřezaná maska, seskládaná maska, fetišistická maska.

Zvol si její vzezření: zaprášená, koupená, barvená, potřísněná, popraskaná.

**Neočekávaný:** když tě někdo poprvé uvidí odmaskovaného, tak navíc k čemukoliv dalšímu, co se stane, dostane o-zranění.

### Odmaskovanej si (zvol 2):

- Zranitelnej. Kdyžkoliv schytáš zranění, schytej +1zranění.
- Pokřivenej. Každá HP která tě uvidí si ihned změni svý Hx k tobě na +3.
- Bojácněj. Vem si průběžný -1, dokud se znovu nezakřeješ.
- Nerozhodnej. Když způsobuješ zranění, způsob -1zranění.
- Zahanbenej. Máš machrovinu=0, dokud se znovu nezakřeješ.
- Bezbrannej. Ztratíš přístup ke všem svejm tahům postavy. Pořád můžeš provádět základní tahy.

## NAKRESLI SVOJÍ MASKU



Tohle je povinný

## VÝBAVA & BARTER



## SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázku.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Vydírat, přepadat nebo okrádat bohatou populaci
- Sloužit bohatý VP jako ochránce
- Provést vraždu ve prospěch nějaký bohatý VP
- Jinej, kterej si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: noci v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; opravě kusu hi-tech vybavení; najmutí ochrany od nějakýho drsňáka na jedno sezení; materiálním nákladem resuscitace medikem; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

# TVORBA ZAKÁPENCE

Abys sis vytvořil svého zakápence, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, taHy, vybavení a Hx.

## MÉNO

Hunk, Tor, Ork, Doule, Velkej Zmrd, Olga, Blag, Mega, Dent, Marge, Tupý Kladivo, Deg, Frog, Summint, Trench, Zuto, Kray, Momo, Gigg, Maso, Stomp, Playboy.

## VLÁSTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost-1 Našrocenost+1 Úchylnost=0
- Klídeček=0 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našrocenost-1 Úchylnost+1
- Klídeček=0 Machrovina+2 Šukatelnost-1 Našrocenost+2 Úchylnost-1
- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost-1 Našrocenost=0 Úchylnost+1

## TAHY

Máš všechny základní taHy. Zvol si 3 zakápenecký taHy.

Můžeš a nejspíš budeš používat všechny bitevní taHy, ale někde musíš začít. Až budeš mít chvílku, mrkni na **zmocnit se silou** a na **férovku**.

## HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na 1, 2 nebo všechny 3:

- *Kdo z vás mi pomoh udělat něco hroznýho?*  
K týhle postavě si přiřipiš Hx +3.
- *Koho z vás byl ke mě někdy laskavej a nebal se mě?*  
K týhle postavě si přiřipiš Hx +2
- *O kom z vás si myslím, že je hezkej?*  
K týhle postavě si přiřipiš Hx+1.

Ke všem ostatním si přiřipiš Hx=0.

Když sou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.

## VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Všední vohoz, fetišisticky-bondážovej vohoz, naleštěný brnění, sesbíraný brnění.

Tvrdej pohled, prázdněj pohled, bezmilostnej pohled, mrtvej pohled nebo vypočítavej pohled.

Ohromná postava, svalnatá postava, vysoká vyzáblá postava, šlachovitá postava nebo tlustá postava.

## VYBAVENÍ

Navíc ke svý masce dostaneš:

- 1 brutální zbraň
- Vohoz odpovídající tvému vzezření, včetně ně kusu 1- nebo 2-panicíre, pokud ho chceš (tvůj popis)
- Drobnosti za 2-barter

Brutální zbraně:

- Magnum (3-zranění nablízko přebíjecí hlasitý)
- Upilovaná brokárna (3-zranění nablízko přebíjecí špinavá)
- Páčidlo nebo palice nebo baseballka (2-zranění dotek špinavý)
- Mačeta nebo sekera (3-zranění dotyk špinavá)
- Řetězová pila (3-zranění dotek automatická špinavá)

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

## ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.