

MÉNO -

VZHLED

VLASTNÍ TAHY

KLÍD	<i>udělej něco pod palbou</i>
	<input type="radio"/> zvýrazněná

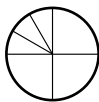
MACH	<i>použij násilí; bodni někoho do zad; đi do bitvy</i>
	<input type="radio"/> zvýrazněná

ŠUKAT	<i>někoho sved' nebo zmanipuluj</i>
	<input type="radio"/> zvýrazněná

NAŠR	<i>přečti situaci přečti člověka</i>
	<input type="radio"/> zvýrazněná

ÚCHYL	<i>otevři svůj mozek</i>
	<input type="radio"/> zvýrazněná

ZRANĚNÍ	odpočet
---------	---------



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

HX	<i>někomu pomoz nebo překážej; konec sezeni</i>
----	---

MAGORSKÁ SPECIALITA
 Když máš sex s jinou postavou, vem si +1 na příště. Pokud chceš, tak si další postava taky vezme +1 na příště.

ZLEPŠOVÁNÍ	zkušenosť ○○○○○ >>> zlepšení
<input type="checkbox"/> vem si +1klídeček (max klídeček+2) <input type="checkbox"/> vem si +1našročenost (max našročenost+2) <input type="checkbox"/> vem si +1úchylnost (max úchylnost+2) <input type="checkbox"/> vem si novejš magorskej tah <input type="checkbox"/> vem si novejš magorskej tah <input type="checkbox"/> vem si vozidlo (vlastní popis) <input type="checkbox"/> ziskej državu (tvůj popis) a bohatství <input type="checkbox"/> ziskej gang (tvůj popis) a alfa smečky <input type="checkbox"/> vem si tah z cizí příručky <input type="checkbox"/> vem si tah z cizí příručky <input type="checkbox"/> vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3) <input type="checkbox"/> odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek <input type="checkbox"/> vytvoř si do hry druhou postavu <input type="checkbox"/> změň herní příručku svy postavy <input type="checkbox"/> zvol si 3 základní tahy a zlepši je <input type="checkbox"/> zlepši ty 3 další základní tahy	

MAGOR

Představuje se

MAGOR

Apokalyptické svět je nenávistný, ošklivý a násilný místo. Zákon a společnost se úplně rozpadly. Co je tvoje je tvoje jen dokud si to dokážeš udržet ve svých rukách. Není tu žádná mír. Žádná stabilita, kromě té, kterou si vyřeš, coul po coulu, z bahna a hlíny a pak si jí neubráníš vraždama a krví.

Někdy je to očividný řešení to správný.

MAGORSKÝ TAHY

- **Zocelenej bojem:** Když jednáš pod palbou, nebo když stojíš na stráži, hoď si +machrovina místo +klídeček.
- **Seru na to:** Jmenuj svoji únikovou cestu a hoď si +klídeček. Na 10+ unikneš. Na 7-9 můžeš jít nebo zůstat, ale pokud pudeš, tak tě to bude něco stát: něco necháš za sebou nebo vezmeš něco s sebou, MC ti řekne co. Při selhání zůstaneš zranitelné na půlce cesty pryč.
- **Bitevní instinkty:** Když v boji otevřeš svůj mozek psychickému maelströmu světa, hoď si +machrovina místo +úchylnost.
- **Totálně cáklej:** Vem si +1machrovina (machrovina +3).
- **Připravenej na neodvratný:** Máš suprově vybavenou a velmi kvalitní lékárníčku. Počítá se jako spásitelský vybavení (viz) s kapacitou 2-kusy.
- **Krvelačnej:** Kdykoliv způsobíš zranění, způsob +1zranění.
- **NĚKDO, S KYM NEVYMRDÁVÁŠ:** V boji se počítáš jako malej gang s hodnocením zranění a pancíře podle svého vybavení.

DALŠÍ TAHY

VÝBAVA & PANCÍŘ

PANCÍŘ

ZBRANĚ

Zkurveně velký zbraně (zvol 1):

- Tlumená odstřelovačka (3-zranění nadálku hi-tech)
- Kulomet (3-zranění nablízko/nadálku plošnej, špinavej)
- Útočná puška (3-zranění nablízko/nadálku, hlasitá automatická)
- Granátomet (4-zranění nablízko oblast špinavej)

Silný zbraně (zvol 2):

- Lovecká puška (3-zranění nadálku hlasitá)
- Brokovnice (3-zranění nablízko špinavá)
- Smg (2-zranění nablízko automatická hlasitá)
- Magnum (3-zranění nablízko přebíjecí hlasitá)
- Příruční granátomet (4-zranění nablízko oblast přebíjecí špinavá)
- Pr munice (pr) přidej pr ke všem svejm zbraním
- Tlumič (hi-tech) odeber hlasitá ode všech svejch zbraní

Záložní zbraně (zvol 1):

- 9mm (2-zranění nablízko hlasitá)
- Velká kudla (2-zranění dotek)
- Mačeta (3-zranění dotek špinavá)
- Spousta nožů (2-zranění dotek nekonečný)
- Granáty (4-zranění dotek oblast přebíjecí špinavý)

ZRANĚNÍ

Když je postava zraněná, tak si hráč označí dílek v jejích odpočtových hodinách zranění. Označ celej jeden dílek za každý 1-zranění, počínaje segmentem mezi 12:00 a 3:00.

Typicky když postava schytá zranění, tak toto odpoví dá hodnocení zbraně, útoku nebo neštěstí mínus hodnocení pancíře postavy. Tomu se říká určený zranění.

Když **schytáš zranění**, hod si +schytaný zranění (po odečetní pancíře, pokud ho máš). Na 10+ zvolí MC 1:

- *Jsi mimo akci, v bezvědomí, uvězněnej, zmatenej nebo si zpanikařil.*
- *Je to horší, než to vypadá. Vem si další 1-zranění.*
- *Zvol 2 ze seznamu 7-9 níže.*

Na 7-9 zvolí MC 1:

- *Ztratíš rovnováhu.*
- *Upustíš cokoliv, co držíš.*
- *Ztatíš z očí cokoliv co nebo kohokoliv koho sleduješ.*
- *Přehlídneš něco důležitýho.*

Při selhání si MC může i tak vybrat něco ze seznamu 7-9 výše. Pokud tak učiní, tak to je na úkor tvýho zranění, takže schytáš -1zranění.

Když **způsobuješ zranění jiný hráčský postavě**, tak tato postava k tobě dostane +1Hx (na její kartě) za každý políčko zranění, co jí způsobíš. Pokud jí to dostane na Hx+4, tak se vrátí zpátky na Hx+1 jako obvykle a proškrtne si políčko zkušenosti.

Když někomu ublížíš, tak líp vidí, co si zač.

VÝBAVA & BARTER

SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázku.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- *Vydírej, přepadej nebo okrádej bohatou populaci.*
- *Dělej bohatý VP osobní ochranku.*
- *Proveď vraždu na zakázku bohatý VP.*
- *Jinej, kterej si dohodneš.*

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: *noc v luxusu a se společností; jakýkoliv zbraní; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.*

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

TVORBA MAGORA

Aby sis vytvořil svého magora, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

MÉNO

Vonk the Sculptor, Batty, Jonker, A.T., Rue Wakeman, Navarre, Man, Kartak, Barbarossa, Keeler, Grekkor, Crille, Doom, or Chaplain.

Rex, Fido, Spot, Boxer, Doberman, Trey, Killer, Butch, Fifi, Fluffy, Duke, Wolf, Rover, Max, or Buddy.

VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost-1 Našrocnost+1 Úchylnost=0
- Klídeček-1 Machrovina+2 Šukatelnost-2 Našrocnost+1 Úchylnost+2
- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost-2 Našrocnost+2 Úchylnost-1
- Klídeček+2 Machrovina+2 Šukatelnost-2 Našrocnost=0 Úchylnost=0

VYBAVENÍ

Dostaneš:

- 1 zkurvené vlkou zbraň
- 2 velký zbraně
- 1 záložní zbraň
- Pancíř s hodnocením 2-pancíř (tvůj popis)
- Cetky v hodnotě 2-barter

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš své Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý. Sesbírané neladící pancíř, otlučené staré pancíř nebo vlastnoručně vyrobené pancíř. Zjizvené xicht, tupej xicht, ostřej xicht, hloupej xicht, orvané xicht nebo ošlehané xicht.

Šílené pohled, vztekalej pohled, moudřej pohled, smutnej pohled, prasečí pohled nebo vypočítavej pohled.

Zocelená postava, podsaditá postava, svalnatá postava, zřízená postava, přehnaně namakaná postava, pevná postava nebo ohromná postava.

TAHY

Máš všechny základní tahy. Zvol si 3 magorský tahy.

Máš přístup ke všem bitevním tahům a nejspíš je budeš všechny používat, ale musíš někde začít. Až budeš mít možnost, mrkni na tahy **zmocnit se silou** a **kropení**.

HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na 1, 2 nebo všechny 3:

- *Kdo z vás mě jednou nechal krváčet a nic pro mě neudělal?*

K týhle postavě si připiš Hx-2.

- *Kdo z vás se mnou někdy bojoval bok po boku?*

K týhle postavě si připiš Hx+2

- *Kdo z vás je nejhezčí a/nebo nejchytřejší?*

K týhle postavě si připiš Hx+3.

Ke všem ostatním si připiš Hx-1. Nevidíš důvod proč by ses sblížoval s většinou lidí.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.