

MÉNO -
VZHLED

VLASTNÍ TAHY

KLÍD udělej něco pod palbou
 zvýrazněná

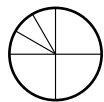
MACH použij násili; bodni někoho do zad; di do bitvy
 zvýrazněná

ŠUKAT někoho sved' nebo zmanipuluj
 zvýrazněná

NAŠR přečti situaci přečti člověka
 zvýrazněná

ÚCHYL otevři svůj mozek
 zvýrazněná

ZRANĚNÍ
odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

HX někomu pomoz nebo překážej; konec sezení

SEKTÁŘSKÁ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, tak oba získáte převahu 1. Oba tuhle převahu můžete utratit k tomu, abyste tomu druhému v něčem pomohli nebo mu překáželi nadálku, bez ohledu na překážky, který by vám v tom normálně bránily.

ZLEPŠOVÁNÍ

zkoušenost ○○○○○>>> zlepšení

- ___ vem si +1klídeček (max klídeček+2)
- ___ vem si +1machrovinu (max machrovina+2)
- ___ vem si +1našrocenost (max našrocenost+3)
- ___ vem si nověj sektářskej tah
- ___ vem si nověj sektářskej tah
- ___ zvol si novou možnost pro svý následovníky
- ___ zvol si novou možnost pro svý následovníky
- ___ vem si državu (tvůj popis) a **bohatství**
- ___ vem si tah z cizí příručky
- ___ vem si tah z cizí příručky
- ___ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
- ___ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
- ___ vytvoř si do hry druhou postavu
- ___ změň herní příručku svý postavy
- ___ zvol si 3 základní tahy a zlepši je
- ___ zlepši ty 3 další základní tahy

SEKTÁŘ

Představuje se

SEKTÁŘ

Teď už by mělo bejt naprosto kurevsky zřejmý, že bohové Apokalyptickej svět opustili. Možná ve zlatý éře, s jejím jedním národem pod jedním bohem, v nějž všichni věřili, možná tehdy byli bohové skutečný. Jak to mám já kčertu vědět. Všechno, co vim, je, že teď už sou najisto pryč.

Moje teorie je, že tyhle divný sektářský šmejdi, když říkaj „bohové“, tak co tím skutečně myslej, je zápach, co po sobě zanechal výbuch vši tý duševní nenávisti a deprese, ze kterejch se Apokalyptickej svět zrodil. Přátelé, to je teď náš stvořitel.

SEKTÁŘSKÝ TAHY

● **Hojnost:** Bohatství, přebytek a nedostatek všechny závisej na tvech následovnicích. Na začátku každého sezení si hoď +hojnost. Na 10+ maj tví následovníci přebytek. Na 7-9 maj přebytek, ale zvol si 1 nedostatek. Při selhání maj nedostatek. Pokud jejich přebytek uvádí barter, jako 1-barter nebo 2-barter, tak to je tvůj osobní podíl, kterej můžeš utratit na svůj životní styl nebo na cokoliv se ti zlíbí.

○ **Šilenství:** Když kážeš pravdu davu, hoď si +úchylnost. Na 10+, převaha 3. Na 7-9, převaha 1. Utrat' převahu 1 za 1 abys dav přiměl:

- Najít a předvést lidi, o který stojíš.
- Přinést a předložit ti všechny svy cennosti.
- Se sjednotit a bojovat pro tebe jako gang (2-zranění 0-pancíř odpovídající velikost).
- Propadnout orgiim nekontrolovanějch emocí: šukání, bědování, boji, sdílení, oslavám, čemu-koliv se ti zlíbí.
- Vrátit se poklidně zpět ke svejm životům.

Při selhání se dav obrátí proti tobě.

○ **Charismatickej:** Když se pokusíš někoho zmanipulovat, hoď si +úchylnost namísto +šukatelnost.

○ **Totální cvok:** Vem si +1úchylnost (úchylnost+3).

○ **Nahlížení duší:** Když někomu pomáháš nebo překážíš, hoď si +úchylnost místo +Hx.

○ **Nadpřirozená ochrana:** Tví bohové ti dávaj 1-pancíř. Pokud nosíš pancíř, tak použij jeho hodnocení, nesčítej to.

DALŠÍ TAHY

VÝBAVA & BARTER

NÁSLEDVNÍCI

V základu máš kolem 20 následovníků, který ti sou oddaný, i když ne fanaticky. Maj svý životy, ve kterých nefigurují, a sou součástí místní populace (hojnost+1 přebytek: 1-barter nedostatek: dezerce).

Charakterizuj je:

- Tvůj kult Tvoje rodina Tví studenti
 Tvoje scéna Tvůj personál Tvůj dvůr

Když cestuješ, rozhodni se, zda cestujou s tebou nebo se shromáždí ve svých komunitách.

Zvol 2:

- Tví následovníci ti sou oddaný. Přebytek: +1barter a nahraď nedostatek: dezerce za nedostatek: hlad.
 Tví následovníci sou zapojený v úspěšném obchodování. +1hojnost.
 Tví následovníci, jako celek, tvořej silnej psychickéj přijímač. Přebytek: +věštění.
 Tví následovníci sou radostný a holdujou oslavám. Přebytek: +párty.
 Tví následovníci sou zkoumavý a otevřený. Přebytek: +vhled.
 Tví následovníci sou těžce pracující a přízemní. Přebytek: +1barter.
 Tví následovníci sou horlivý, nadšený a úspěšný náboráři. Přebytek: +růst.

Zvol 2:

- Máš jen pár následovníků, 10 a mén. Přebytek: -1barter.
 Tví následovníci nejsou skutečně tví, jako spíš si ty jejich. Nedostatek: odsouzení namísto nedostatek: dezerce.
 Tví následovníci jsou na tobě zcela závislí svejma životama a potřebama. Nedostatek: +zoufalství.
 Tví následovníci sou závislí na drogách. Přebytek: +otupělost.
 Tví následovníci pohrdaj módou, luxusem a normama. Nedostatek: +nemoci.
 Tví následovníci pohrdaj právem, mírem, rozumem a společností. Nedostatek: +násilí.
 Tví následovníci sou upadlí a perverzni. Nedostatek: +divožství.

NÁSLEDVNÍCI			
POPIS	PŘEBYTEK	BARTER	HOJNOST
	NEDOSTATEK		

SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázku.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Pracovat pro bohatou VP jako věštec a rádce.
- Organizovat oslavy pro bohatou VP.
- Dávat populaci vedení, rady a organizovat oslavy.
- Jinej, kterej si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: noci v luxusu a se společnosti; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čkej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

TVORBA SEKTÁŘE

Abys vytvořil svého sektáře, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

MÉNO

Vize, Naděje, Prach, Pravda, Nález, Vždy, Ztráta, Chtíč, Povinnost, Záře nebo Žal.

Kůň, Zajíc, Pstruh, Kočka, Pavouk, Had, Netopýr, Ještěr, Šakal, Snovač nebo Skrivan.

VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček=0 Machrovina+1 Šukatelnost-1 Našrocenost+1 Úchylnost+2
- Klídeček+1 Machrovina-1Šukatelnost+1 Našrocenost=0 Úchylnost+2
- Klídeček-1 Machrovina+1 Šukatelnost=0 Našrocenost+1 Úchylnost+2
- Klídeček+1 Machrovina=0 Šukatelnost+1 Našrocenost-1 Úchylnost+2

VBVAVENÍ

Navíc ke svým následovníkům si popiš vohoz odpovídající tvému vzezření. Máš cetky v hodnotě 4-barter, ale žádné vybavení, co bystálo za řeč.

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodiš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Rozervaný roucho, formální roucho, žebrácký roucho, fetišistický roucho nebo technický roucho.

Nevinnej xicht, špinavej xicht, odhodlanej xicht, otevřeněj xicht, vážnej xicht nebo asketickéj xicht.

Uchvacující pohled, oslnivej pohled, promíjející pohled, podezřívavej pohled, jasnej pohled nebo planoucí pohled.

Kostnatá postava, vytáhlá postava, měkká postava, zdravá postava, ladná postava nebo tlustá postava.

TAHY

Máš všechny základní tahy. Dostaneš **hojnost** a pak si zvolíš 2 další sektářský tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale až budeš mít možnost, mrkni se na tahy **zmocnit se silou** a **dávání bacha** a pak na pravidla na to jak gangy způsobujou a schytávají zranění.

HX

Všichni představí svý postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na jedno nebo na obojí:

- Který z vás jsou moji následovníci?
K těmhle postavám si přiřpiš Hx+2.
- Viděl sem duši jednoho z vás. Kdo to byl?
K týhle postavě si přiřpiš Hx+3

Ke všem ostatním si přiřpiš Hx+1. Poznávání ostatních ti de a děláš to rychle.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázku, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.