

**MÉNO** -

**VZHLED**

**VLASTNÍ TAHY**

**KLÍD**

udělej něco pod palbou

zvýrazněná

**MACH**

použij násili; bodni někoho do zad; di do bitvy

zvýrazněná

**ŠUKAT**

někoho sved' nebo zmanipuluj

zvýrazněná

**NAŠR**

přečti situaci přečti člověka

zvýrazněná

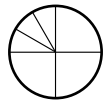
**ÚCHYL**

otevři svůj mozek

zvýrazněná

**ZRANĚNÍ**

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrat se s -1machrovinou
- vrat se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

**HX**

někomu pomoz nebo překážej; konec sezení

**ZDROJÁČKÁ SPECIALITA**

Když máš sex s jinou postavou, tak jí požádej, aby pro tebe něco udělala. Ať už s tím bude v tu chvíli souhlasit nebo ne, pokud to nakonec udělá, tak si proškrtneš zkušenost.

**ZLEPŠOVÁNÍ**

**zkušenost** ○○○○○ >> > zlepšení

\_\_ vem si +1 šukatelnost (max +2)

\_\_ vem si +1 našrocenost (max +2)

\_\_ vem si novej zdrojáček tah

\_\_ vem si novej zdrojáček tah

\_\_ přidej zdroji 2 vlastnosti

\_\_ změn zákony a tresty zdroje

\_\_ ziskej následovníky (popiš si je) a **hojnost**

\_\_ ziskej gang (popiš si ho) a **vůdcovství**

\_\_ vem si tah z jiný příručky

\_\_ vem si tah z jiný příručky

\_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)

\_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek

\_\_ vytvoř si do hry druhou postavu

\_\_ změn herní příručku svý postavy

\_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepší je

\_\_ zlepší ty 3 další základní tahy

**ZDROJÁK**

Představuje se

**ZDROJÁK**

Vytvořeno s Maguey Baker

Čas od času se dá najít místo, kde stojí za to bejt. I v Apokalyptickym světě. A když v tom místě si, tak se občas staneš něčim víc, než si byl. Už nejsi ta dravá, lačná, žízňivá troska, kterou tě svět udělal. Nebojíš se vyjících vlků, je ti ukradený, co Říjen chce nebo koho T-Bone šuká. Máš Zdroj a ten dokáže utišit všechnu žízeň, kterou trpěj.

**ZDROJÁČKÝ TAHY**

- **Vymahač:** Když někdo poruší zákon, hoď si +klídeček. Na 10+ si zvol:
  - Necháš ho jít s varováním, zmírněným trestem nebo s prominutím.
  - Uděláš pro něj výjimku a nikdo je za nic neviní.
  - Musí si slíznout plnej trest

Na 7-9 musí slíznout plnej trest. Při selhání, pokud nejsi schopnej trest vynutit, tak odpovědnost padne na tebe a musíš to slíznout sám.

- **Mírotvůrce:** když k sobě svoláš dvě znesvářené strany nebo nepřátele, aby si věci mezi sebou urovnali, hoď si +klídeček. Při úspěchu musej oba přijít v čase, kterej určíš. Na 10+ zvol 2. Na 7-9 zvol 1:
  - Musej přijít sami.
  - Musej přijít neozbrojený.
  - Musej přinést dary, smířci obětiny, zajatce na výměnu nebo jiný projevy dobrý vůle.

Při selhání si vůči tobě můžou klást požadavky a dorazit jen, pokud se jim podvolíš.

- **Embargo:** Můžeš na někoho použít násili s deprivací jako zbraní a způsobit d-zranění (voda).

- **Všichni jsou vítány:** když osobně uvítáš nově příchozí, hoď si +našrocenost. Na 10+ se zeptej na 3. Na 7-9 na 2. Při selhání se přesto zeptej na 1:

- Ukrejvaj nějaký zbraně? • Skrejvaj mezi sebou mý nepřátele?
- Ukrejvaj nějaký cennosti? • Ukrejvaj nějaký zlovolný tajemství?
- Skrejvaj nějaký nemoci?

- **Vkročení do proudu:** když pro skupinu vedeš skutečný obřad, hoď si +klídeček. Na 10+ zvol 2. Na 7-9 zvol 1:

- Všichni nemocný se uzdravěj. • Kdokoliv zraněnej se uzdraví.
- Kdokoliv úzkostnej se uklidní. • Všichni, kdo něco ztratili, sou utišený.
- Každěj, kdo ztratil přesvědčení, ho zas najde. • Pramen k tobě promluví.

Při selhání do obřadu vtrhne psychickéj maelström světa, kterému otevřeš svůj mozek.

**DALŠÍ TAHY**

## ZDROJ

Máš bohatej zdroj čistý vody. Zvol si speciální atribut svého zdroje:

- Je to jedinej spolehlivej zdroj pitný vody v okolí
- Má léčivý vlastnosti a může se počítat jako spasitelův **dodavatel**.
- Vyrostlo kolem něj prosperující, z většiny sebespravující tržiště.
- Je zasvěcený bohu / bohům / duchům mrtvých / samotnému životu (zakroužkuj 1).

Zvol si 3-5 vlastností atmosféry zdroje, jeho okolí nebo obklopující kultury:

- horký prameny
- bujná vegetace
- víra & rituály
- ptáci a ptačí zpěv
- umění
- svže vonící voda
- sluje či jeskyně
- hudba
- široký plochý balvany
- hluboká studna
- sex
- silný proudy
- ryby
- zrcadlíci jezírko
- fontány
- bioluminescenční záře
- ledově studená voda
- útočiště a bezpečí
- trubky a potrubí
- vodpočinek
- háj stromů
- osobní svoboda
- opečovávaný zahrady
- klid a ticho
- lázeň z jedinečného materiálu
- zářící nerez ocel & sklo
- ohromný a nezníčitelný nádrže
- chytací plachty a plastový suýy
- složité a hi-tech filtrační systémy

Spousta lidí si během času našla cestu ke zdroji a některý z nich sis vybral za své přátele. Popiš 3 z nich ménem (Gage, Babylon, Lissa, Porter, Nipperkin, Splendor, \_\_) a rolí (strážce, nalezenec, milenec, hrnčič, sládek, samozvanéj průvodce, léčitel, barvíř, divnej týpek, knihovník, \_\_) Tvý přátelé ti dávaj **vhled**.

\_\_\_\_\_, můj \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_, můj \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_, můj \_\_\_\_\_

Zdroj má své zákony, kterejma se všichni musej řídit. Ty zákony si nevytvořil, ale je tvoje odpovědnost je vymáhat. Zvol 3-5 zákonů a trestů za jejich porušení.

### Zákony

- Musíš nabídnout obětinu krve / práce / cennosti.
- Musíš odložit svý zbraně.
- Otrok, kterej překročí práh, je svobodnej.
- Svý nenávisti musíš nechat venku.
- Všichni pijou. Všichni jeđ. Nikdo není opomenutej.
- Žádný násilí ani úmyslný ubližování.
- Cti boha / bohy / duchy mrtvých / všechno živý.
- Všechno patří všem. Poděl se.
- Nešmatej na to co není tvý.
- Cti svý dohody.
- Svý spory vyřeš soukromě soudem a ordálí
- Mluv pravdu
- \_\_\_\_\_

### Tresty

- Vyhostění
- Poprava
- Nucený práce
- Odškodnění
- Uvěznění
- Veřejný zostuzení
- Znetvoření
- Zbití, zbičování atp.
- 2 vstoupí, 1 vyjde
- \_\_\_\_\_

## SMĚNA

Zdroj zajišťuje tvoji každodenní obživu. Dokud si u něj, tak na začátku sezení nemusíš platit barter za svý životní styl.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: jakýkoliv zbraní; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od nějakýho drsnáka na jedno sezení; materiálním nákladům resuscitace medikem; poplatku vojevůdci na pár sezení; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetskama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

## TVORBA ZDROJÁKA

Aby sis vytvořil svého Zdrojáka, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

### MĚNO

Rebia, Pete, Quahanna, Millers, Latha, Chalice, Green, Nasus, Spicket, Swift, Abay, Myint nebo Deerfield.

Sista, Hoover, Nest, Kariba, Ayazma, Quibbin, Tynant, Polsko, Cumbees, Andes, Calistoga.

### VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+2 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchylnost=0
- Klídeček+2 Machrovina+1 Šukatelnost=0 Našrocenost+1 Úchylnost-1
- Klídeček+2 Machrovina+1 Šukatelnost-1 Našrocenost+1 Úchylnost=0
- Klídeček+2 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocenost=0 Úchylnost+1

### TAHY

Máš všechny základní tahy. Dostaneš **vy-mahače** a zvol si 2 další zdrojácký tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale až budeš moct, tak se určité mrkni na **zmocnit se silou** zejména na variantu **udržení kontroly nad něčím, co máš**.

### HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na jedno nebo obojí:

- *Kdo z vás mi dal vodu v pustině, doslova nebo obrazně?*

K týhle postavě si přiřiš Hx +3.

- *Koho z vás, tak jako já, slouží Zdroji?*

K týhle postavě si přiřiš Hx +2.

Ke všem ostatním si přiřiš Hx+1. Věděls, že přiřdou.

Když sou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.

### VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Maskáčovej vohoz, zdobeney vohoz, všední vohoz, sebsíraney vohoz nebo napůl nevo-blečeney.

Otevřenej xicht, zjizvene jicht, utahanej xicht, klidnej xicht, silnej xicht nebo ná-hernej xicht.

Měkkej pohled, klidnej pohled, vzdálenej pohled, přelejavající se pohled, hlubokej pohled nebo pozornej pohled.

Ohromná postava, zotavená postava, hou-ževnatá postava, drobná postava, ladná postava, šlachovitá postava.

### VYBAVENÍ

Navíc ke svému zdroji dostaneš:

- 1 jednoduchou zbraň
- Drobnosti za 4-barter
- Vohoz vodpovídající tvému vzezření

Jednoduchý zbraně:

- 9mm (2-zranění nablízko hlasitá)
- velkéj nůž (2-zranění dotek)
- lovecká puška (2-zranění nadálku hlasitá)
- kuše (2-zranění nablízko pomalá)
- Pokud chceš začít s vozidlem nebo proté-zou, domluv se s MC.

### ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

### D-ZRANĚNÍ

*d-zranění (voda):* dehydratace: zoufalství, bolesti hlavy, zmatení, delirium, zhroucení, smrt do 3 dnů.

*Způsobený populaci:* Šetření a skrblení, zoufalství, individuální projevy, rozepře, rozpad a rozchod do 1 tejdne. Jednotlivci neschopný sehnat vodu jinde propadaj stále horším pokročilejm symptomům.