

# MÉNO -

## VZHLED

## VLASTNÍ TAHY

### KLÍD

*udělej něco pod palbou*

zvýrazněná

### MACH

*použij násili;  
bodni někoho do zad; đi do bitvy*

zvýrazněná

### ŠUKAT

*někoho sved' nebo zmanipuluj*

zvýrazněná

### NAŠR

*přečti situaci  
přečti člověka*

zvýrazněná

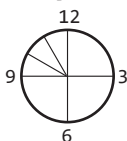
### ÚCHYL

*otevři svůj mozek*

zvýrazněná

### ZRANĚNÍ

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

### HX

*někomu pomoz nebo překážej; konec sezeni*

## SPASITELSKÁ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, tak se tvý Hx k daný postavě na tvý kartě ihned zvýší na +3 a její Hx k tobě se na její kartě zvýší o +1. Pokud se tím její Hx k tobě dostane na +4, tak si ho místo toho normálně vrátí na +1 a zaznamená si zkušenost.

## ZLEPŠOVÁNÍ

**zkušenost** ○○○○○ >> > > **zlepšení**

- vem si +1našročenost (max našročenost+3)
- vem si +1klídeček (max klídeček+2)
- vem si +1machrovinu (max machrovina+2)
- vem si +1machrovinu (max machrovina+2)
- vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)
- vem si novej spasitelskej tah
- vem si novej spasitelskej tah
- vem si dodavatele (viz, detaily vyřeš s MC)
- vem si tah z cizí příručky
- vem si tah z cizí příručky
- vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
- odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
- vytvoř si do hry druhou postavu
- změň herní příručku svý postavy
- zvol si 3 základní tahy a zlepší je
- zlepší ty 3 další základní tahy

# SPASITEL

## SPASITEL

Když ležíš v prachu Apokalyptického světa s vyhrzelejma vnitřnostma, ke komu se modlíš? K bohům? Ty jsou dávno pryč. K milovanejím společníkům? Všechno zmrdí, jinak bys tu teď nebyl. Ke svý drahý starý matce? Je zlatá, ale nezvládne vrátit střeva zpátky tak, aby tam i zůstaly. Ne. Ke komu se modlíš je nějaký šklebící se děcko nebo veterán nebo prostě *někdo* s elektrodama a šitím a balíčkem morfinovejch ampulí. A když ten někdo přijde, tak *to* je tvůj spasitel.

## SPASITELSKÝ TAHY

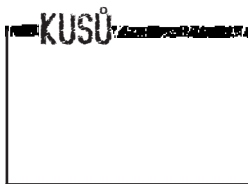
- **Šestej smysl:** Když otevřeš svůj mozek psychickému maelstrómu světa, hoď si +našrocenost namísto +úchylnost.
- **Ošetřovna:** Máš ošetřovnu, dílnu s lékařským vybavením, drogovou laborkou a dvěma pomocníkama (třeba Shigusa a Mox). Když sem dostaneš pacienty, tak na nich můžeš pracovat jak fixer na technice (*viz*).
- **Profesní soucit:** Můžeš se rozhodnout házet +našrocenost místo +Hx, když pomáháš někomu, kdo si hází.
- **Milost bojiště:** Když nebojuješ, ale staráš se o lidi, tak dostaneš +1panciř.
- **Léčivej dotyk:** Když se dostaneš holejma rukama na kůži zraněný osoby a otevřeš k ní svůj mozek, hoď si +úchylnost. Na 10+ vyléčíš jeden dílek. Na 7-9 vyléčíš jeden dílek, ale jednáš pod palbou pacientova mozku. Pokud selžeš: zaprvé dotyčnýho neuzdravíš. Zadrůhý si otevřel svůj i jeho mozek psychickému maelstrómu, bez přípravy nebo ochrany. Ty a tvůj pacient, pokud to je hráčská postava, to vyhodnotte, jako byste provedli tenhle tah a selhali v hodů. Pro pacienty náležící MC je jejich prožitek a osud na volbě MC.
- **Dotčenej smrtí:** Když je někdo v tvý péči v bezvědomí, můžeš ho použít pro **věštění**. Když v tvý péči někdo umře, tak můžeš použít jeho tělo pro **věštění**.

## DALŠÍ TAHY

## VÝBAVA & BARTER

## SPASITELSKÝ VYBAVENÍ

Tvoje spasiltský vybavení obsahuje spoustu krámů: nůžky, hadry, náplasti, jehly, svorky, rukavice, chladičí cívky, tampóny, alkohol, turnikety a škrtidla, instantní krevní konzervy, stahovací sítky, kostní hřeby, injekční pistole, spoustu léků a látek na injekční podání, dost narkotik a balíček srdečních šokových elektrod pro ty případy, kdy to jinak nejde. Je toho dost, aby to naplnilo kufr auta. Když to používáš, tak svoji zásobu utrácej. Naráz můžeš utratit 0-3 kusy. Když dostaneš možnost nakoupit lékařský zásoby, můžeš si obnovit 2-kusy za 1-barter.



Na začátku hry máš 6-kusů.

Pokud to použiješ abys **stabilizoval a léčil někoho na 9:00 a později**: hoď si +utracený kusy. Při úspěchu se pacient stabilizuje a uzdraví se na 6:00 a zvolí si 2 (na 10+) nebo 1 (na 7-9):

- Rve se s tebou a musíš ho zdravotit. Jak dlouho bude mimo?
- Bolest a drogy ho přimějou mumlat před tebou pravdy. Zeptej se, jaký tajemství ti vyžvaní.
- Léčí se velmi dobře. Pokud si utratil nějaký kusy, 1 si obnov.
- Je ti vydané zcela na milost. Co s ním uděláš?
- Způsob, kterým se uzdravuje, tě naučil víc o tvym řemesle. Proškrtni si zkušenost.
- Dluží ti za čas, pozornost a zásoby a ty ho někdy přiměješ ti to splatit.

Při selhání pacientovi namísto pomoci způsobíš 1-zranění.

Pokud to použiješ, abys **urychlil uzdravení někoho mezi 3:00 a 6:00**: neházej si. Pacient si zvolí: utratíš 1-kus a on stráví 4 dny (3:00) nebo 1 týden (6:00) odvařenéj z narkotik, nehybněj, ale šťastnej, nebo si protrpí stejnou dobu, co všichni ostatní.

Abys vrátil zpátky někoho, kdo umírá, utrať 2-kusy. Zachráníš ho, ale zvolíš si, jak se vrátí zpátky. Zvol si z běžného seznamu „umírání“, nebo si zvol 1:

- Bude ti hodně, hodně dlužit.
- Vráti se zpátky s protézou (určíš ty).
- Vráti se zpátky a oba získáte +1úchylnost (max úchylnost+3)

Když to použiješ **k léčbě VP**, utrať 1-kus. Je teď stabilizovaná a časem se vyléčí.

### ○ Máš dodavatele.

Na začátku každého sezení získáš 1-kus, až do maxima 6-kusů.

## SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázky.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Se starat o zdraví tuctu nebo víc rodin
- Sloužit bohatý VP jako spasiltský na zavolání
- Sloužit jako bojovéj medik VP vojevůdci
- Jiný, který si dohodneš

Pokud to je dostupný, tak jednorázovéj výdaj 1-barteru může odpovídat: noci v luxusu a se společnosti; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmuti ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

## TVORBA SPASITELE

Aby sis vytvořil svého spasitele, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

### MÉNO

Dou, Bon, Abe, Boo, T, Kal, Bai, Char, Jav, Ruth, Wei, Jay, Nee, Kim, Lan, Di nebo Dez.

Doc, Core, Wheels, Buzz, Key, Gabe, Biz, Bish, Line, Inche, Grip nebo Satter.

### VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina=0 Šukatelnost+1 Našrocenost+2 Úchyllost-1
- Klídeček+1 Machrovina+1 Šukatelnost=0 Našrocenost+2 Úchyllost-1
- Klídeček-1 Machrovina+1 Šukatelnost=0 Našrocenost+2 Úchyllost+1
- Klídeček+2 Machrovina=0 Šukatelnost-1 Našrocenost+2 Úchyllost-1

### VYBAVENÍ

Dostaneš:

Spasitelský vybavení, bez dodavatele

- 1 malou praktickou zbraň
- Cetky v hodnotě 2-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření, pokud chceš tak včetně kusu 1-pancíře (popiš si ho sám)

Malý praktické zbraně (zvol 1):

- .38 revolver (2-zranění nablízko přebíjecí hlasítej)
- 9mm (2-zranění nablízko hlasitá)
- Velkej nůž (2 zranění dotek)
- Seřízlá brokárna (3 zranění nablízko přebíjecí špinavá)
- Omračovač (0-zranění dotek přebíjecí)

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

### ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svůj Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

### VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Pracovní vohoz, normální vohoz s pomůckama, otrhaný hadry s pomůckama.

Vlídnej xicht, tvrděj xicht, mrzutej xicht, hezkej xicht nebo veselej xicht.

Těkavej pohled, tvrděj pohled, vstřícnej pohled, jasnej pohled, veselej pohled nebo pronikavej pohled.

Pevná postava, zavalitá postava, vyzáblá postava, velká postava, vytáhlá postava nebo statná postava.

### TAHY

Máš všechny základní tahy. Zvol si 2 spasi-telský tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale jen pokud dostaneš příležitost, podívej se na **dávání bacha a kladení pasti**, stejně jako na pravidla pro zranění.

### HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na 1, 2 nebo všechny 3:

- *O kom z vás si myslím, že je odsouzenej k sebezničení?*  
K týhle postavě si napiš Hx-2
- *Kdo z vás zasáh, když na tom sešlo, a pomoh mi zachránit život?*  
K týhle postavě si napiš Hx+2
- *Kdo z vás mě vždycky doprovázel a viděl všechno, co já?*  
K týhle postavě si napiš Hx+3

Ke všem ostatním dej Hx+1. Měj se na pozor.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.

# MÉNO -

## VZHLED

## VLASTNÍ TAHY

**KLÍD**

*udělej něco pod palbou*

zvýrazněná

**MACH**

*použij násili; bodni někoho do zad; đi do bitvy*

zvýrazněná

**ŠUKAT**

*někoho sved' nebo zmanipuluj*

zvýrazněná

**NAŠR**

*přečti situaci přečti člověka*

zvýrazněná

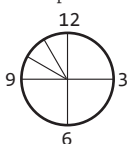
**ÚCHYL**

*otevři svůj mozek*

zvýrazněná

## ZRANĚNÍ

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

**HX**

*někomu pomoz nebo překážej; konec sezení*

## BORCOVSKÁ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, zruš sexuální tah druhý postavy. Ať je to cokoliv, prostě se to nestane.

## ZLEPŠOVÁNÍ

**zkušenosť** ○○○○>>> **zlepšení**

- \_\_ vem si +1machrovinu (max machrovin+2)
- \_\_ vem si +1šukatelnost (max šukatelnost+2)
- \_\_ vem si +1našrocenost (max našrocenost+2)
- \_\_ vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)
- \_\_ vem si novej borcovskej tah
- \_\_ vem si novej borcovskej tah
- \_\_ vem si spojence (viz; detaily vyřeš s MC)
- \_\_ vem si gang (detaily si popiš sám) a **vůdcovství**
- \_\_ vem si tah z cizí příručky
- \_\_ vem si tah z cizí příručky
- \_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
- \_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
- \_\_ vytvor si do hry druhou postavu
- \_\_ změň herní příručku své postavy
- \_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepši je
- \_\_ zlepši ty 3 další základní tahy

# BOREK

## BOREC

I v místě tak nebezpečným, jako je Apokalyptickéj svět, borci sou – no. Jsou téma, kterým by ses měl vyhnout a nedívat se na ně, ale to nezvládneš. Jsou to ty, co připomínaj svůdný modrý jiskřící světlo, chápeš? Spleteš si pohled na ně s láskou, moc se přiblížíš, chytneš zillion voltů a tvý křídla shořej jak papír.

*Nebezpečný.*

## BORCOVSKÝ TAHY

- **Nebezpečnej & sexy:** Když vejdeš do nabitý situace, hoď si +šukatelnost. Na 10+ získáš převahu 2. Na 7-9, převahu 1. Utrať převahu 1 za 1 za oční kontakt s přítomnou VP, která zmrzne nebo ucukne a není schopná akce, dokud ji nepropustíš. Při selhání tě tví nepřátelé okamžitě rozpoznaj jako hlavní hrozbu.
- **Ledovej chlad:** Když na VP použiješ násilí, hoď si +klídeček místo +machrovina. Když použiješ násilí vůči postavě jinýho hráče, hoď si +Hx namísto +machrovina.
- **Bez milosti:** Když způsobíš zranění, způsob +1zranění.
- **Vidiny smrti:** Když deš do bitvy, hoď si +úchylnost. Na 10+ označ jednoho člověka, co umře, a jednoho, co přežije. Na 7-9 označ jednoho člověka, co umře, NEBO jednoho, co přežije. Nejmenuj hráčskou postavu; jmenuj jen VP. MC zařídí, aby se tvoje vize naplnila, pokud to je jen trochu možný. Při selhání uvidíš svou vlastní smrt a během celý bitvy budeš mít -1.
- **Perfektní instinkty:** Když jsi přečet nabitou situaci a jednáš na základě odpovědi od MC, dostaneš +2 místo +1.
- **Nemožný reflexy:** Způsob, kterým se pohybuješ bez zátěže, se počítá jako pancír. Pokud si nahej nebo téměř nahej, máš 2-pancír; pokud máš na sobě nepancéřovej vohoz, 1-pancír. Pokud máš na sobě pacír, tak místo toho počítej ten.

## DALŠÍ TAHY

## ZBRANĚ NA MÍRU

### STŘELNÁ ZBRAŇ NA MÍRU

#### Základ (zvol 1):

- Pistole (2-zranění nablízko přebíjecí hlasitá)
- Brokovnice (3-zranění nablízko přebíjecí špinavá)
- Puška (2-zranění nadálku přebíjecí hlasitá)
- Kuše (2-zranění nablízko pomalá)

#### Možnosti (zvol 2):

- Zdobená (+cenná)
- Starožitná (+cenná)
- Poloautomatická (-přebíjení)
- Opakovací (+1zranění)
- Automatická (+plošná)
- Tlumená (-hlasitá)
- Přesílená (nablízko/nadálku, nebo +1zranění nadálku)
- Pr munice (+pr)
- Zaměřovač (+nadálku, nebo +1zranění nadálku)
- Velká (+1zranění)

### CHLADNÁ ZBRAŇ NA MÍRU

#### Základ (zvol 1):

- Hůl (1-zranění, dotek plošná)
- Násada (1-zranění dotek)
- Tyč (1-zranění, dotek)
- Řetěz (1-zranění dotek plošnej)

#### Možnosti (zvol 2):

- Zdobená (+cenná)
  - Starožitná (+cenná)
  - Hlavice (+1zranění)
  - Hroty (+1zranění)
  - Čepel (+1zranění)
  - Dlouhá čepel\* (+2zranění)
  - Těžká čepel\* (+2zranění)
  - Čepele\* (+2zranění)
  - Skrytá (+nekonečná)
- \*počítá se jako 2 možnosti

## TVÝ ZBRANĚ NA MÍRU

## VÝBAVA & BARTER

## SMĚNA

Na začátku sezení utrat 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázky.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Vydírat, plundrovat nebo okrádat bohatou populaci.
- Sloužit bohatý VP jako ochranka.
- Provést vraždu na zakázku nějaký bohatý VP.
- Jinej, kteréj si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: noci v luxusu a se společnosti; jakýkoliv zbraní; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívaného výkonného vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

## TVORBA BORCE

Aby sis vytvořil svého borce, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

### MÉNO

Sníh, Karmín, Stín, Azur, Půlnoc, Šarlota, Violetta, Jantar, Tulák, Švestka, Západ, Smaragd nebo Rubín.

Raksha, Kickskirt, Kite, Monsoon, Smith, Beastie, Baaba, Melody, Mar, Tavi, Absinthe, nebo Honeytree.

### VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+3 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchylnost=0
- Klídeček+3 Machrovina-1 Šukatelnost+2 Našrocenost=0 Úchylnost-1
- Klídeček-3 Machrovina-2 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchylnost+1
- Klídeček+3 Machrovina=0 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchylnost-1

### VYBAVENÍ

Dostaneš:

- 2 zbraně na míru
- Cetky v hodnotě 4-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření, včetně možnosti mít vohoz, co se počítá za 1-pancír nebo pancír s hodnotou 2-pancír (popíšeš si ho sám)

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

### ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš své Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

### VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Formální hadry, výstavní hadry, luxusní hadry, obyčejný hadry nebo okázalý pancíř.

Hladkej xicht, sladkej xicht, hezkej xicht, ostrej xicht, holčičí xicht, klučičí xicht, úžasnej xicht.

Kalkulující pohled, nemilosrdnej pohled, ledovej pohled, strhující pohled nebo neurčitej pohled.

Chtěná postava, štíhlá postava, úchvatná postava, svalnatá postava nebo šlachovitá postava.

### TAHY

Máš všechny základní tahy. Zvol si 2 borcovský tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, pokud dostaneš příležitost, podívej se na tahy **stání na stráži**, **naskakování na jedoucí vozidlo** a na **lstivý tahy**.

### HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se ostatních hráčů, kterým jejich postavám můžeš věřit.

- K postavám, kterejm můžeš věřit, si napiš Hx-1
- K postavám, kterejm nemůžeš věřit, si napiš Hx+3

Co je bezpečný tě nezajímá, jsi přitahovanej k tomu, co není.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.



MÉNO -

VZHLED

VLASTNÍ TAHY

**KLÍD**

udělej něco pod palbou

zvýrazněná

**MACH**

použij násili; bodni někoho do zad; di do bitvy

zvýrazněná

**ŠUKAT**

někoho sved' nebo zmanipuluj

zvýrazněná

**NAŠR**

přečti situaci přečti člověka

zvýrazněná

**ÚCHYL**

otevři svůj mozek

zvýrazněná

**ZRANĚNÍ**

odpočet

12

9 3

6

stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

vrať se s -1machrovinou

vrať se s +1úchylností (max +3)

přejdi na jinou příručku

umři

**HX**

někomu pomoz nebo překážej; konec sezení

**PSYCHOUŠSKÁ SPECIALITA**

Když máš sex s jinou postavou, tak jí automaticky provedeš **hlubokej mozkovéj sken**, ať už tenhle tah máš, nebo ne. Hoď si +úchylnost jako normálně, nicméně otázky, na který ti hráč druhý postavy odpoví, zvolí MC.

**ZLEPŠOVÁNÍ**

**zkušenosť** ○○○○○ >> > **zlepšení**

\_\_ vem si +1klídeček (max klídeček+2)

\_\_ vem si +1našrocenost (max našrocenost+3)

\_\_ vem si +1machrovinu (max machrovina+2)

\_\_ vem si +1machrovinu (max machrovina+2)

\_\_ vem si novej psychouškej tah

\_\_ vem si novej psychouškej tah

\_\_ vem si 2 nový nebo náhradní kusy psychouškej výbavy

\_\_ vem si državu (tvůj popis) a **bohatství**

\_\_ vem si tah z cizí příručky

\_\_ vem si tah z cizí příručky

\_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)

\_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek

\_\_ vytvoř si do hry druhou postavu

\_\_ změň herní příručku své postavy

\_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepší je

\_\_ zlepší ty 3 další základní tahy

PSYCHOUŠ

## PSYCHOUŠ

Psychouši sou divný psychotický psionický oblbovači Apokalyptickýho světa. Maj moc kontrolovat mozky a loutkařit, maj divný srdce, mrtvou duši a oči narušených bytostí. Stojí na hraně tvýho zornýho pole a civí na tebe šeptaj do tvýhlyavy. Zkřívý tvý vidění a přečtou si tvý tajemství.

Jsou přesně ten stylovej doplněk, bez kterýho nemůže žádněj pořádněj baron žít.

## PSYCHOUŠSKÝ TAHY

○ **Nepřirozený uchvácení chtičem:** Když zkoušíš někoho svýst, hoď si +úchylnost místo +šukatelnost.

○ **Všední mozková citlivost:** Když chceš někoho přečíst, hoď si +úchylnost namísto +našročenost. Tvoje oběť tě musí být schopná vidět, ale nemusí s tebou interagovat.

○ **Nepřirozeně triviální mozkový naladění:** Dostaneš +1 úchylnost (úchylnost +3)

○ **Hlubokej mozkovéj sken:** Když máš čas a si k někomu fyzicky blízko – vzájemně, jako když se objímáte, nebo jednostranně, jako když je někdo přivázaněj ke stolu – tak ho můžeš přečíst mnohem hloubějc než normálně. Hoď si +úchylnost. Na 10+, převaha 3. Na 7-9, převaha 1. Při čtení utrať převahu, abys hráči postavy položil otázky, 1 za 1:

- Co byl nejhorší zážitek tvý postavy?
- Co tvoje postava touží, aby jí bylo odpuštěný, a kým?
- Jaký rány tvoje postava skrývá?
- Co sou mentální a duševní slabiny tvý postavy?

Při selhání cíli způsobíš 1-zranění (pr), aniž bys z toho cokoliv získal.

○ **Přímej mozkovéj šepot:** Můžeš si hodit +úchylnost, abys získal efekty použití násilí, aniž bys použil násilí. Tvoje oběť tě musí bejt schopná vidět, ale nemusí s tebou interagovat. Pokud tě tvoje oběť přiměje jednat, tak se tvoje mysl počítá za zbraň (1-zranění pr nablízko hlasitá-volitelně).

○ **Mozkový loutkařský provázky:** Když máš čas a jsi k někomu fyzicky blízko – opět, vzájemně či jednostraně – můžeš mu do hlavy vložit příkaz. Hoď si +úchylnost. Na 10+, převaha 3. Na 7-9, převaha 1. Kdykoliv chceš, bez ohledu na okolnosti, můžeš utratit svojí převahu 1 za 1:

- Způsob 1-zranění (pr)
- Uděl cíli okamžitě -1

Když tvůj příkaz splní, tak se to počítá za celou zbejvající převahu. Při selhání cíli způsobíš 1-zranění (pr), aniž bys z toho cokoliv získal.

## DALŠÍ TAHY

## PSYCHOUŠSKÝ VYBAVENÍ

- Implantační injekce (zásah hi-tech)

*Pokud ti psychoušské tah umožňuje způsobit někomu zranění, tak pokuds na dotyčného už použil tohle, způsobíš +1zranění.*

- Mozkovéj předavač (plošný nablízko hi-tech)

*Pro účely psychoušskéj tahů, pokud někdo může vidět tvůj mozkovéj předavač, jakoby viděl tebe.*

- Zcitlivující drogy (zásah hi-tech)

*Pokud jima někoho ovlivníš, tak když na ně pak použiješ psychoušskéj tah, získáš +1převahu.*

- Znásilňující rukavice (dotek hi-tech)

*Pro účely psychoušskéj tahů se pouhej dotyk kůže počítá jako čas a blízkost.*

- Projektor bolestný vlny (1-zranění pr plošnej hlasitej přebíjecí hi-tech)

*Vybuchne jako znovupoužitelnej granát. Zásáhne všechny vyjma tebe.*

- Hluboký ušní zátky (nošený hi-tech)

*chrání nositele před všema psychoušskéjma tahama a vybavením.*

## PŘEVaha

## VYBAVA & BARTER

## SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-barteru za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázku.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Vyslýchat vojevůdcovy VP vězně
- Sloužit bohatý VP jako vydržovanéj psychouš
- Vydírat bohatou VP
- Jinej, kterej si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: *nocí v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.*

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

# TVORBA PSYCHOUŠE

Abys sis vytvořil svého psychouše, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

## MÉNO

Smith, Jones, Jackson, Marsh, Lively, Burroughs nebo Gritch.

Joyette, Iris, Marie, Amiette, Suselle nebo Cybelle.

Pallor, Sin, Charmer, Pity, Brace nebo Sundon.

## VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina+1 Šukatelnost-2 Našrocenost+1 Úchylnost+2
- Klídeček=0 Machrovina=0 Šukatelnost+1 Našrocenost=0 Úchylnost+2
- Klídeček+1 Machrovina-2 Šukatelnost-1 Našrocenost+2 Úchylnost+2
- Klídeček+2 Machrovina-1 Šukatelnost-1 Našrocenost=0 Úchylnost+2

## VLBAVENÍ

Dostaneš:

- 1 malou fajnovou zbraň
- 2 kusy psychoušského vybavení
- Cetky v hodnotě 8-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření, včetně kusu 1-panciře, pokud ho chceš (tvůj popis)

Malý fajnový zbraně:

- 9mm s tlumičem (2-zranění nablízko hi-tech)
- Zdobená dýka (2-zranění dotek cenná)
- Skrytý nože (2-zranění dotek, nekonečné)
- Skalpel (3-zranění kontaktní hi-tech)
- Starožitná zbraň (2-zranění nablízko přebíjecí hlasitá cenná)

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

## ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svůj Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

## VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Velmi formální vohoz, klinické vohoz, bon-dáž-fetištické vohoz, klimatické vohoz nevhodné pro místní klima.

Zjizvené xicht, hladké xicht, bledejší xicht, kostnatější xicht, kulaté zpocené xicht nebo milejší xicht.

Měkčejší pohled, mrtvejší pohled, hluboký pohled, starostlivý pohled, netečnejší pohled, zničený pohled nebo plačtivý pohled.

Podivně šlachovitá postava, měkká postava, štíhlá postava, zmračená postava nebo tlustá postava.

## TAHY

Máš všechny základní tahy. Zvol si 2 psychoušské tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale až budeš mít možnost, mrkni se na **dávání ba-cha**, **kladení pasti** nebo **obrácení situace**.

## HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na 1, 2 nebo všechny 3:

- *Kdo z vás spal v mé přítomnosti (ať už vědomě nebo ne)?*

K týhle postavě si přiřpíš Hx +2.

- *Koho z vás sem potají pozorně sledoval?*

K týhle postavě si přiřpíš Hx +2

- *Kdo z vás mě nejočividnějc nemá rád a nevěří mi?*

K týhle postavě si přiřpíš Hx+3.

Ke všem ostatním si přiřpíš Hx+1. Do každého se dokážeš podivně vcítit.

Když sou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázku, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.

# MÉNO -

## VZHLED

## VLASTNÍ TAHY

**KLÍD**

*udělej něco pod palbou*

zvýrazněná

**MACH**

*použij násili;  
bodni někoho do zad; đi do bitvy*

zvýrazněná

**ŠUKAT**

*někoho sved' nebo zmanipuluj*

zvýrazněná

**NAŠR**

*přečti situaci  
přečti člověka*

zvýrazněná

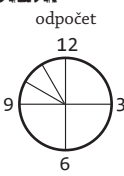
**ÚCHYL**

*otevři svůj mozek*

zvýrazněná

**ZRANĚNÍ**

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

vrať se s -1machrovinou

vrať se s +1úchylností (max +3)

přejdi na jinou příručku

umři

**HX**

*někomu pomoz nebo překážej; konec sezení*

**DVOUKOLÁČKA SPECIALITA**

Když máš sex s jinou postavou, tak si na svy kartě ihned přepíše svy Hx s tebou na +3. Taky si zvolí, zda si ty na svy kartě změníš svy Hx k ní o -1 nebo o +1.

**ZLEPŠOVÁNÍ**

**zkušenost** ○○○○○ >>> **zlepšení**

vem si +1machrovinu (max machrovina+3)

vem si +1klídeček (max klídeček+2)

vem si +1našrocenost (max našrocenost+3)

vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)

vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)

vem si novou možnost pro svůj gang

vem si novou možnost pro svůj gang

vem si državu (tvůj popis) a **bohatství**

vem si tah z cizí příručky

vem si tah z cizí příručky

vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)

odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek

vytvoř si do hry druhou postavu

změň herní příručku svy postavy

zvol si 3 základní tahy a zlepši je

zlepši ty 3 další základní tahy

# DVOUKOLÁK

Představuje se

## DVOUKOLÁK

Apokalyptickéj svět je plnej nedostatku. Přirozeně. Není dost slušnýho jídla, není dost nezkažený vody, není dost bezpečí, dost světla, dost elektřiny, dost dětí, dost naděje.

Nicméně, Zlatěj věk minulosti nám nechal dvě věci: benzin a dostatek nábojů. Řek bych, že jich ty šmejdi nakonec nepotřebovali tolik, kolik předpokládali.

Takže, dvoukoláku, tady sou. Dost pro tebe.

## DVOUKOLÁCKÝ TAHY

● **Alfa smečky:** Když chceš svůj gang k něčemu donutit, hoď si +machrovina. Na 10+ všechny 3, na 7-9 si zvol 1:

- *Udělej, co chceš (pokud toto nezvolíš, tak odmítnou)*
- *Nijak se o to nervou (pokud toto nezvolíš, tak se rvou)*
- *Nemusíš nikoho měnit v exemplární příklad (jinak musíš)*

Pokud selžeš, tak tě někdo v gangu vyzve, tak cvičně nebo se vši vážností, o tvoje místo alfy.

● **Mizerný zloději:** Když přiměješ svůj gang, aby zkusil něco najít po kapsách a sedlových brašnách, hoď si +machrovina. Musí to bejt něco dost malýho, aby se to tam vešlo. Na 10+ se náhodou ukáže, že to někdo z vás má – nebo něco dost podobnýho. Na 7-9 má někdo z vás něco podobnýho, pokud to není hi-tech – v tom případě smůla. Při selhání někdo z vás něco takovýho mival, ale zjevně mu to nějakěj šmejdi ukrad.

## DALŠÍ TAHY

## TVOJE MAŠINA

V základu má tvoje mašina rychlost=0, ovládání=0, 0-pancíř a hmotnost=0.

Přednosti (zvol 1 nebo 2): rychlá, robustní, agresivní, štíhlá, ohromná, responzivní.

Vzhled (zvol 1 nebo 2): elegantní, klasická, těžce osekaná, řvavá, rozložitá, namakaná, stylová, luxusní.

Slabiny (zvol 1): pomalá, neohrabaná, nestabilní, křehká, vzdorující, líná, nespolehlivá.

Bitevní možnosti (zvol 1): rychlost+1, ovládání+1

PŘEDNOSTI

VZHLED

SLABINY

RYCHLOST

OVLÁDÁNÍ

PANCIŘ

HMOTNOST

## GANG

V základu se tvůj gang skládá z asi 15 násilnickejch bastardů s posbíranějma a improvizovanejma zbraněma a pancířema a bez jakýkoliv, byť mizerný, disciplíny (2-zranění gang malej divokej 1-pancíř). Pak si zvol 2:

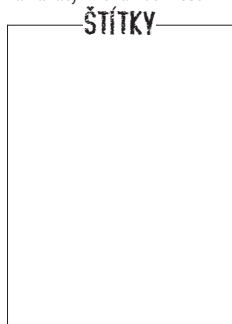
- Tvůj gang se skládá ze 30 nebo i víc násilnejch bastardů. Střední místo malej.
- Tvůj gang je dobře vyzbrojenej. +1zranění
- Tvůj gang je dobře pancéřovanej. +1pancíř
- Tvůj gang je dost disciplinovanej. Zahod' divokost.
- Tvůj gang má kočovnýho ducha a je schopnej si svoje mašiny udržovat a opravovat bez základny. Přidej mu +mobilní.
- Tvůj gang je zajištěnej a schopnej vystačit si nájezdama a mrchožroutstvym. Přidej mu +bohatej.

A zvol 1:

- Tvůj gang má mašiny v mizernym stavu, co potřebujou neustálou údržbu. Slabina: rozpad.
- Tvůj gang má vybraný mašiny, co sou náročný na údržbu. Slabina: připoutanej.
- Tvůj gang není pospolitej a jeho členové přicházej a odcházej, jak se jim zlíbí. Slabina: dezertej.
- Tvůj gang má významnej dluh k někomu mocnýmu. Slabina: závazek.
- Tvůj gang je špinavej a nemocnej. Slabina: nemoc.



+1 zranění proti menším gangům, -1 zranění proti větším za každej 1 rozdíl velikosti



## VÝBAVA & BARTER

## SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázky.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Vydírat, přepadat nebo okrádat bohatou populaci.
- Dělat bohatý VP osobního strážce.
- Proved' vraždu na zakázku nějaký bohatý VP.
- Jinej, kterej si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: noci v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho vykonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

# TVORBA DVOUKOLÁKA

Aby sis vytvořil svého dvoukoláka, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

## MÉNO

Čokl, Domino, Steak, Smraďoch, Satan, Lars, Kulka, Kostka, Demence, Malý pivo, Střelec, Diamant, Zlaták, Vandrák, Nezřízenec, Baby, Naražeč, Kladivo, Vodvaz, Hadí oko, Malíček, Dráták, Blues.

## VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchylnost=0
- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našrocenost=0 Úchylnost-1
- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost=0 Našrocenost+1 Úchylnost-1
- Klídeček+2 Machrovina+2 Šukatelnost-1 Našrocenost+0 Úchylnost-1

## VYBAVENÍ

Navic ke svý mašině a svýmu gangu dostaneš:

- 2 drsný zbraně
- Cetky v hodnotě 2-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření s hodnotou 1-pancíř nebo 2-pancíř (popiš si sám)

Drsný zbraně:

- Magnum (3-zranění nablízko přebíjecí hlasitá)
- Smg (2-zranění nablízko automatická hlasitá)
- Seřizlá brokárna (3-zranění nablízko přebíjecí špinavý)
- Pácidlo (2-zranění dotek špinavý)
- Mačeta (3-zranění dotek špinavá)
- Kuše (2-zranění nablízko pomalá)
- Zápěstní kuše (1-zranění nablízko pomalá)

Pokud chceš začít protézou, domluv se s MC.

## ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

## VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Motorkářskej bojovej vohoz, pozérskej motorkářskej vohoz, mrchožroutskej motorkářskej vohoz nebo S&M motorkářskej vohoz.

Ošlehanej xicht, silnej xicht, drsnej xicht, protáhlej xicht nebo pomláčeněj xicht.

Nesnášenlivej pohled, propalující pohled, kalkulující pohled, unaveněj pohled nebo vstřícněj pohled.

Podsaditá postava, rozložitá postava, houževnatá postava, statná postava nebo tlustá postava.

## TAHY

Máš všechny základní tahy. Dostaneš oba dvoukolácký tahy.

Můžeš a nejspíš i budeš používat všechny bitevní tahy, ale odněkud potřebuješ začít. Až budeš mít možnost, tak se mrkni na tahy **zmocnit se silou, kropení a silniční válka** a na pravidla pro to, jak gangy způsobujou a schytávají zranění.

## HX

Všichni představí svý postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se

- *Kdo z vás kdysi jezdil s mym gangem?*  
K týhle postavě si připiš Hx+1
- *Kdo z vás si myslí, že by mě zvládnul sejmout v boji, kdyby na to došlo?*  
K týhle postavě si připiš Hx+2
- *Kdo z vás se dřív postavil mně i s mym gangem?*  
K týhle postavě si připiš Hx+3

Ke všem ostatním si připiš Hx-1. Víš co – o lidi se moc nestaráš.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázku, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvejh vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.



# MÉNO -

## VZHLED

## VLASTNÍ TAHY

**KLÍD**

*udělej něco pod palbou*

zvýrazněná

**MACH**

*použij násili; bodni někoho do zad; di do bitvy*

zvýrazněná

**ŠUKAT**

*někoho sved' nebo zmanipuluj*

zvýrazněná

**NAŠR**

*přečti situaci přečti člověka*

zvýrazněná

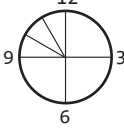
**ÚCHYL**

*otevři svůj mozek*

zvýrazněná

**ZRANĚNÍ**

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

vrať se s -1machrovinou

vrať se s +1úchylností (max +3)

přejdi na jinou příručku

umři

**HX**

*někomu pomoz nebo překážej; konec sezeni*

**JEZDECKÁ SPECIALITA**

Když máš sex s jinou postavou, hoď si +klídeček. Na 10+ klídek a pohoda. Na 7-9 jim na jejich kartě přidej +1 Hx k tobě, ale sám si k nim na své kartě dej -1 Hx. Při selhání to odneseš: dej si průběžný -1, dokud neukážeš, že to jako není, že by tě druhá postava vlastnila, nebo tak něco.

**ZLEPŠOVÁNÍ**

**zkušenosť** ○○○○○ >> > **zlepšení**

vem si +1klídeček (max klídeček+3)

vem si +1šukatelnost (max šukatelnost+2)

vem si +1našrocenost (max našrocenost+2)

vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)

vem si novej jezdeckej tah

vem si novej jezdeckej tah

vem si nový vozidlo (vlastní popis)

vem si garáž (dílna, vlastní popis) s pracovníkama

vem si tah z cizí příručky

vem si tah z cizí příručky

vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)

odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek

vytvoř si do hry druhou postavu

změň herní příručku svý postavy

zvol si 3 základní tahy a zlepši je

zlepši ty 3 další základní tahy

# JEZDEC

## JEZDEC

Přišla apokalypsa a infrastruktura Zlatého věku se rozvrátila. Silnice se rozervalý a rozpadly, komunikační sítě roztrhaly a pojiťka životů zmizely. Navzájem odtržený města zuřily jako rozkopnutý mraveniště, než vzplály a padly.

Pár žijících si to stále pamatuje. Na všech horizontech byly plameny hořící civilizace, dost jasný, aby skryly hvězdy, dost kouřící, aby zakryly Slunce.

V Apokalyptickým světě jsou horizonty temný a nevedou k nim žádné cesty.

## JEZDECKÝ TAHY

- **Bojovej jezdec:** Když použiješ svoje vozidlo jako zbraň, způsob +1zranění. Když způsobíš v-zranění, přidej +1 k hodu svého cíle. Když schytáš v-zranění, vem si -1 ke svému hodu.
- **Voči na východu:** Jmenuj svou únikovou cestu a hoď si +klídeček. Na 10+ unikneš. Na 7-9 můžeš jít nebo zůstat, ale pokud pudeš, tak tě to bude něco stát: něco necháš za sebou nebo vemeš něco s sebou, MC ti řekne co. Při selhání zůstaneš zranitelný na půlce cesty pryč.
- **Voko na počasí:** Když otevřeš svůj mozek psychickým maelstrómu světa, hoď si +klídeček namísto +úchylnost.
- **Reputace:** Když se potkáš s někým důležitým (řekni si sám) hoď si +klídeček. Při úspěchu o tobě už slyšel a ty si řekneš, co to bylo; MC na to adekvátně zareaguje. Na 10+ si pro jednání s dotyčným vezmeš +1 na příště. Při selhání o tobě slyšeli, ale MC řekne, co to bylo.
- **Šílenec:** Když se vrhneš přímo do nebezpečí bez nějaký zálohy, dostaneš +1pancír. Pokud zrovna vedeš nějaký gang nebo konvoj, tak ten dostane taky +1 pancír.
- **Sběratel:** Dostaneš 2 další káry (vlastní popis).
- **Moje další kára je tank:** Dostaneš speciální bitevní vozidlo (dohodni si ho s MC)

## DALŠÍ TAHY

TVOJE KÁRA

VELIKOST	
RYCHLOST	OVLADÁNÍ
PANCÍŘ	HMOTNOST
ŠTÍTKY	

## KÁRY

Tvůj auták má rychlost=0, ovládání=0, 0-pancíř a hmotnost podle hodnocení svého rámu.

### Zvol si rám:

Bugina (hmotnost=0, 1 bitevní možnost)

Kompakt, mrňous (hmotnost=1, 2 bitevní možnosti)

Kupé, sedan, jeep, pickup, dodávka, limuzína, 4x4, traktor (hmotnost=2, 2 bitevní možnosti)

Semi, bus, sanitka, stavební/strojní (hmotnost=3, 2 bitevní možnosti)

**Přednosti** (zvol si 1 nebo 2): rychlejší, silnější, agresivnější, štihlý, ohromný, terénní, rezpozivní, snášenlivý, prostorný, spolehlivý, snadno opravitelný.

**Vzhled** (zvol si 1 nebo 2): elegantní, klasický, zánovní, silný, luxusní, stylový, výkonný, zvláštní, hezký, ručnější, bodce a pláty, křiklavý.

**Slabiny** (zvol 1 nebo 2): pomalejší, hlasitější, línější, zřušovanější, stísněnější, vztekavější, potácivější, nespolehlivější, skákavější.

**Bitevní možnosti** (zvol adekvátně rámu): +1rychlost, +1ovládání, +1hmotnost, +1pancíř.

*Pokud chceš, tak můžeš bitevní možnost vzít dvakrát.*

## VÝBAVA & BARTER

--

## SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázku.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Sloužit bohatý VP jako řidič.
- Sloužit bohatý VP jako kurýr.
- Jinej, kterej si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: *noc v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoli.*

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

KÁRA #2

VELIKOST	
RYCHLOST	OVLÁDÁNÍ
PANCIŘ	HMOTNOST
ŠTÍTKY	

KÁRA #3

VELIKOST	
RYCHLOST	OVLÁDÁNÍ
PANCIŘ	HMOTNOST
ŠTÍTKY	

# TVORBA JEZDCE

Aby sis vytvořil svého jezdce, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

## MÉNO

Lauren, Audrey, Farley, Sammy, Katherine, Marilyn, James, Bridget, Paul, Annette, Marlene, Frankie, Marlon, Kim, Errol, nebo Humphrey.

Phoenix, Mustang, Impala, Suv, Cougar, Cobra, Dart, Gremlin, Grand Cherokee, Jag, nebo Beemer.

## VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+2 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchyllost=0
- Klídeček+2 Machrovina=0 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchyllost-1
- Klídeček+2 Machrovina+1 Šukatelnost-1 Našrocenost=0 Úchyllost+1
- Klídeček+2 Machrovina-2 Šukatelnost=0 Našrocenost+2 Úchyllost+1

## VYBAVENÍ

Dostaneš:

- 1 praktickou zbraň
- Cetky v hodnotě 4-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření (vlastní popis)

Praktický zbraně (zvol si 1):

- .38 revolver (2-zranění nablízko přebíjecí hlasítej)
- 9mm (2-zranění nablízko hlasitá)
- Velkej nůž (2-zranění dotek)
- Seřízlá brokárna (3-zranění nablízko přebíjecí špinavá)
- Mačeta (3-zranění dotek špinavá)
- Magnum (3-zranění nablízko přebíjecí hlasitá)

Pokud chceš začít s protézou, domluv se s MC.

## ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svůj Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

## VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý. Klasickej vohoz, běžnej vohoz, pracovní vohoz, koženej vohoz nebo křiklavěj mrchožroutskej vohoz.

Hezoučekkej xicht, úchvatnej xicht, nevlídněj xicht, symetrickej xicht, utahanej xicht, křivej xicht

Chladnej pohled, nečitelněj pohled, tvrděj pohled, smutnej pohled, ledovej pohled nebo netečekkej pohled.

Štíhlá postava, oplácaná postava, podsaditá postava, pevná postava, vysoká postava nebo silná postava.

## TAHY

Máš všechny základní tahy. Zvol si 2 jezdeckej tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale až budeš moct, tak se mrkni na tahy **stání na stráži** a **válečná cesta** a na to, jak se způsobuje poškození vozidlům.

## HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na 1, 2 nebo všechny 3:

- *Kdo z vás mě kdysi vytáh z pořádného průseru?*

K týhle postavě si připiš Hx+1.

- *Kdo z vás se mnou strávil dlouhý dny na cestě?*

K týhle postavě si připiš Hx+2.

- *Koho z vás sem občas viděl se dívat na horizont?*

K týhle postavě si připiš Hx+3.

Ke všem ostatním si připiš Hx-1. Nejsi někdo, kdo by přirozeně tihnul k příliš mnoha lidem.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.

# MÉNO -

## VZHLED

## VLASTNÍ TAHY

**KLÍD**

*udělej něco pod palbou*

zvýrazněná

**MACH**

*použij násili; bodni někoho do zad; đi do bitvy*

zvýrazněná

**ŠUKAT**

*někoho sved' nebo zmanipuluj*

zvýrazněná

**NAŠR**

*přečti situaci přečti člověka*

zvýrazněná

**ÚCHYL**

*otevři svůj mozek*

zvýrazněná

**ZRANĚNÍ**

odpočet

12

9 3

6

stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

vrať se s -1machrovinou

vrať se s +1úchylností (max +3)

přejdi na jinou příručku

umři

**HX**

*někomu pomoz nebo překážej; konec sezení*

**MAGORSKÁ SPECIALITA**

Když máš sex s jinou postavou, vem si +1 na příště. Pokud chceš, tak si další postava taky vezme +1 na příště.

**ZLEPŠOVÁNÍ**

**zkušenosť** ○○○○○ >> zlepšení

\_\_ vem si +1klídeček (max klídeček+2)

\_\_ vem si +1našročenost (max našročenost+2)

\_\_ vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)

\_\_ vem si novejš magorskej tah

\_\_ vem si novejš magorskej tah

\_\_ vem si vozidlo (vlastní popis)

\_\_ ziskejš državu (tvůj popis) a **bohatství**

\_\_ ziskejš gang (tvůj popis) a **alfa smečky**

\_\_ vem si tah z cizí příručky

\_\_ vem si tah z cizí příručky

\_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)

\_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek

\_\_ vytvoř si do hry druhou postavu

\_\_ změň herní příručku svý postavy

\_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepši je

\_\_ zlepši ty 3 další základní tahy

# MAGOR

## MAGOR

Apokalyptické svět je nenávistný, ošklivý a násilný místo. Zákon a společnost se úplně rozpadly. Co je tvoje je tvoje jen dokud si to dokážeš udržet ve svých rukách. Není tu žádná mír. Žádná stabilita, kromě té, kterou si vyřeš, coul po coulu, z bahna a hlíny a pak si jí neubráníš vraždama a krví.

Někdy je to očividný řešení to správný.

## MAGORSKÝ TAHY

- **Zocelenej bojem:** Když jednáš pod palbou, nebo když stojíš na stráži, hoď si +machrovina místo +klídeček.
- **Seru na to:** Jmenuj svoji únikovou cestu a hoď si +klídeček. Na 10+ unikneš. Na 7-9 můžeš jít nebo zůstat, ale pokud pudeš, tak tě to bude něco stát: něco necháš za sebou nebo vezmeš něco s sebou, MC ti řekne co. Při selhání zůstaneš zranitelný na půlce cesty pryč.
- **Bitevní instinkty:** Když v boji otevřeš svůj mozek psychickému maelströmu světa, hoď si +machrovina místo +úchylnost.
- **Totálně cáklej:** Vem si +1machrovina (machrovina +3).
- **Připravenej na neodvratný:** Máš suprově vybavenou a velmi kvalitní lékárníčku. Počítá se jako spásitelský vybavení (viz) s kapacitou 2-kusy.
- **Krvelačnej:** Kdykoliv způsobíš zranění, způsob +1zranění.
- **NĚKDO, S KYM NEVYMRDÁVÁŠ:** V boji se počítáš jako malej gang s hodnocením zranění a pancíře podle svého vybavení.

## DALŠÍ TAHY

## ZÁBAVA & PANCÍŘ

PANCÍŘ

## ZBRANĚ

**Zkurveně velký zbraně** (zvol 1):

- Tlumená odstřelovačka (3-zranění nadálku hi-tech)
- Mg (3-zranění nablízko/nadálku hlasitá automatická)
- Granátomet (4-zranění nablízko oblast špinavej)

**Silný zbraně** (zvol 2):

- Lovecká puška (3-zranění nadálku hlasitá)
- Brokovnice (3-zranění nablízko špinavá)
- Smg (2-zranění nablízko automatická hlasitá)
- Magnum (3-zranění nablízko přebíjecí hlasitá)
- Příruční granátomet (4-zranění nablízko oblast přebíjecí špinavá)
- Pr munice (pr) přidej pr ke všem svejm zbraním
- Tlumič (hi-tech) odeber hlasitá ode všech svejch zbraní

**Záložní zbraně** (zvol 1):

- 9mm (2-zranění nablízko hlasitá)
- Velká kudla (2-zranění dotek)
- Mačeta (3-zranění dotek špinavá)
- Spousta nožů (2-zranění dotek neko-nečný)
- Granáty (4-zranění dotek oblast přebíjecí špinavý)

## ZRANĚNÍ

Když je postava zraněná, tak si hráč označí dílek v jejích odpočtových hodinách zranění. Označ celej jeden dílek za každý 1-zranění, počínaje segmentem mezi 12:00 a 3:00.

Typicky když postava schytá zranění, tak toto odpovídá hodnocení zbraně, útoku nebo neštěstí minus hodnocení pancíře postavy. Tomu se říká určený zranění.

Když **schytáš zranění**, hod si +schytaný zranění (po odečtení pancíře, pokud ho máš). Na 10+ zvolí MC 1:

- *Jsi mimo akci, v bezvědomí, uvězněnej, zmatenej nebo si zpanikařil.*
- *Je to horší, než to vypadá. Vem si další 1-zranění.*
- *Zvol 2 ze seznamu 7-9 níže.*

Na 7-9 zvolí MC 1:

- *Ztratíš rovnováhu.*
- *Upustíš cokoliv, co držíš.*
- *Ztatíš z očí cokoliv co nebo kohokoliv koho sleduješ.*
- *Přehlídneš něco důležitýho.*

Při selhání si MC může i tak vybrat něco ze seznamu 7-9 výše. Pokud tak učiní, tak to je na úkor tvýho zranění, takže schytáš -1zranění.

Když **způsobuješ zranění jiný hráčský postavě**, tak tato postava k tobě dostane +1Hx (na její kartě) za každý políčko zranění, co jí způsobíš. Pokud jí to dostane na Hx+4, tak se vrátí zpátky na Hx+1 jako obvykle a proškrtne si políčko zkušenosti.

Když někomu ublížíš, tak líp vidí, co si zač.

## VÝBAVA & BARTER

## SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázky.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- *Vydírej, přepadej nebo okrádej bohatou populaci.*
- *Dělej bohatý VP osobní ochranku.*
- *Proveď vraždu na zakázku bohatý VP.*
- *Jinej, kterej si dohodneš.*

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: *noc v luxusu a se společnosti; jakýkoliv zbraní; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.*

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

# TVORBA MAGORA

Aby sis vytvořil svého magora, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

## MÉNO

Vonk the Sculptor, Batty, Jonker, A.T., Rue Wakeman, Navarre, Man, Kartak, Barbarossa, Keeler, Grekkor, Crille, Doom, or Chaplain.

Rex, Fido, Spot, Boxer, Doberman, Trey, Killer, Butch, Fifi, Fluffy, Duke, Wolf, Rover, Max, or Buddy.

## VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost-1 Našročenost+1 Úchyllost=0
- Klídeček-1 Machrovina+2 Šukatelnost-2 Našročenost+1 Úchyllost+2
- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost-2 Našročenost+2 Úchyllost-1
- Klídeček+2 Machrovina+2 Šukatelnost-2 Našročenost=0 Úchyllost=0

## VYBAVENÍ

Dostaneš:

- 1 zkurvené vlkou zbraň
- 2 velký zbraně
- 1 záložní zbraň
- Pancíř s hodnocením 2-pancíř (tvůj popis)
- Cetky v hodnotě 2-barter

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

## ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svůj Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

## VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý. Sesbírané neladící pancíř, otlučené staré pancíř nebo vlastnoručně vyrobené pancíř. Zjizvené xicht, tupej xicht, ostrej xicht, hloupej xicht, orvané xicht nebo ošlehané xicht.

Šílené pohled, vztekalej pohled, moudrej pohled, smutnej pohled, prasečí pohled nebo vypočítavej pohled.

Zocelená postava, podsaditá postava, svalnatá postava, zřízená postava, přehnaně namakaná postava, pevná postava nebo ohromná postava.

## TAHY

Máš všechny základní tahy. Zvol si 3 magorský tahy.

Máš přístup ke všem bitevním tahům a nejspíš je budeš všechny používat, ale musíš někde začít. Až budeš mít možnost, mrkni na tahy **zmocnit se silou** a **kropení**.

## HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na 1, 2 nebo všechny 3:

- *Kdo z vás mě jednou nechal krváčet a nic pro mě neudělal?*

K týhle postavě si přiřiš Hx-2.

- *Kdo z vás se mnou někdy bojoval bok po boku?*

K týhle postavě si přiřiš Hx+2

- *Kdo z vás je nejhezčí a/nebo nejchytřejší?*

K týhle postavě si přiřiš Hx+3.

Ke všem ostatním si přiřiš Hx-1. Nevidíš důvod proč by ses sblížoval s většinou lidí.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.



# MÉNO -

## VZHLED

## VLASTNÍ TAHY

**KLÍD**

*udělej něco pod palbou*

zvýrazněná

**MACH**

*použij násili; bodni někoho do zad; đi do bitvy*

zvýrazněná

**ŠUKAT**

*někoho sved' nebo zmanipuluj*

zvýrazněná

**NAŠR**

*přečti situaci přečti člověka*

zvýrazněná

**ÚCHYL**

*otevři svůj mozek*

zvýrazněná

**ZRANĚNÍ**

odpočet

12

9 3

6

stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

vrať se s -1machrovinou

vrať se s +1úchylností (max +3)

přejdi na jinou příručku

umři

**HX**

*někomu pomoz nebo překážej; konec sezení*

**BARONSKÁ SPECIALITA**

Když máš sex s jinou postavou, tak jí můžeš dát dárky v hodnotě 1-barteru, aniž by tě to něco stálo.

**ZLEPŠOVÁNÍ**

**zkušenosť** ○○○○○ >>> **zlepšení**

vem si +1machrovinu (max machrovina+3)

vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)

vem si +1klídeček (max klídeček+2)

vem si +1šukatelnost (max šukatelnost+2)

vem si +1našrocenost (max našrocenost+2)

zvol si novou možnost pro svojí državu

zvol si novou možnost pro svojí državu

smaž si jednu možnost ze své državy

vem si tah z cizí příručky

vem si tah z cizí příručky

vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)

odešli svojí postavu na bezpečnej vodpočinek

vytvoř si do hry druhou postavu

změň herní příručku své postavy

zvol si 3 základní tahy a lepší je

lepší ty 3 další základní tahy

# BARON

Představuje se

## BARON

V Apokalyptickým světě není žádná vláda ani společnost. Když baroni vládli kontinentům, když vedli války přes celý svět a ne jen přes jedno spáleniště, když jejich armády čítaly statisíce a měli podělaný *lodě*, aby nesly jejich podělaný *letadla*, to byl zlatý věk legend. Dneska si tak může říkat kdokoliv s vybetonovaným pláčkem a gangem magorů. Chceš k tomu snad něco říct?

## BARONSKÝ TAHY

- **Vůdcovství:** Když musíš nařídít svému gangu postup, přeskupení, držení pozice, udržení disciplíny nebo je přimět aby u něčeho hejblí prdelí, hoď si +machrovina. Při úspěchu to udělej. Při 10+ se na to vrhnou; vem si +1 na příště. Při selhání to udělej, ale později si to budou chtít vyříkat.
- **Bohatství:** Když je tvoje država zabezpečená a tvý vedení nikdo nerozporuje, tak si na začátku sezení hoď +machrovina. Na 10+ máš na ruce po zbytek sezení přebytek. Na 7-9 máš přebytek, ale zvol si 1 nedostatek. Při selhání je tvoje država ohrožená nebo je tvoje vláda zpochybněná – tvoje država je v nedostatku. Konkrétní hodnoty tvého přebytku a nedostatku závisí na tvý državě, jak je uvedený dále.

## DALŠÍ TAHY

## VÝBAVA & BARTER

## SMĚNA

Tvoje država ti zajišťuje tvý každodenní potřeby, takže dokud jí vládneš, tak na začátku sezení nemusíš utrácet barter za svůj životní styl.

Když rozdáváš dary, tak následující věci se dají počítat jako dar v hodnotě 1-barteru: *měsíc pohostinnosti, včetně místa k bydlení a stravy s ostatními; noc ve značném luxusu a se společností; jakákoliv zbraň, vybavení nebo vohoz, který nejsou cenný nebo hi-tech; oprava kusu hi-tech vyvavení tvým oblíbeným fixerem nebo technikem; udělení týdenního ochranného doprovodu některým tvým borcem, magorem nebo členem gangu; měsíční úprava a údržba pro výkoný a používaný vozidlo; půl hodina plný pozornosti při osobní audienci; nebo, samozřejmě, cetky v hodnotě 1-barteru.*

V době hojnosti je ti přebytek tvój državy k dispozici k čemukoliv se ti zlíbí. (Za předpokladu, že se tví vazalové také těší odpovídající hojnosti.) Pro posouzení hodnoty 1-barteru se podívej výše. Pokud chceš něco lepšího, tak si to budeš muset zařídit zvlášť, nejspíš směnou s nějakým sousedním baronem.

## DRŽAVA

V základu má tvoje država:

- 75-150 lidí.
- Práce je směs lovu, hrubého farmaření a mrchožroutství (přebytek 1-barter, nedostatek: hlad)
- Komplex poskládané z betonu, plátů kovu a výztuh. Tvůj gang má +1pancíř, když se v něm brání.
- Zbrojnice sesbíraných a improvizovaných zbraní.
- Garáž 4 užitných vozidel a 4 specializovaných bitevních vozidel (dohodni si s MC)
- Gang 40 násilných bastardů (2-zranění gang střední vzpurnej 1-pancíř)

Zvol 4:

- Máš velkou populaci, 200-300 lidí. Přebytek: +1barter, nedostatek: +nemoci.
- Máš malou populaci, 50-60 lidí. nedostatek: úzkost namísto nedostatek: hlad.
- K práci si přidej lukrativní nájezdy. Přebytek: +1barter, nedostatek: +odveta.
- K práci si přidej ochranný tribut. Přebytek: +1barter, nedostatek: +závazek.
- K práci si přidej výrobu. Přebytek: +1barter, nedostatek: +lenost.
- K práci si přidej rušný, široce známý tržiště. Přebytek: +1barter, nedostatek: +cizinci.
- Tvůj gang je velké místo střední, 60 nebo tak něco násilných bastardů.
- Tvůj gang je velmi disciplinované. Zahod vzpurnej.
- Tvoje zbrojnice je vyspělá a rozsáhlá. Tvůj gang dostane +1zranění.
- Tvoje garáž zahrnuje 7 bitevních vozidel plus několik dalších užitných vozidel, pokud je chceš.
- Tvůj komplex je vysoký, hluboký a silný, z kovu a kamene. Tvůj gang při jeho obraně dostane +2pancíř.

A zvol 2:

- Tvoje populace je špinavá a slabá. nedostatek: +nemoci.
- Tvoje populace je líná a závislá na fetování. nedostatek: hladomor.
- Tvoje populace je upadlá a perverzní. Přebytek: -1barter, nedostatek: divoštství.
- Tvoje država platí ochranou tribut. Přebytek: -1barter, nedostatek: +odveta.
- Tvůj gang je malé místo střední, jen 10-20 násilných bastardů.
- Tvůj gang je smečka mizernejších hyen. nedostatek: +divoštství.
- Tvoje zbrojnice stojí za hovno. Tvůj gang má -1zranění.
- Tvoje garáž stojí za hovno. Máš jen 4 vozidla a jen 2 se hodějí do bitvy.
- Tvůj komplex sou z většiny stany, přístavby a dřevěný zdi. Tvůj gang nemá žádný bonus k pancíři, když ho brání.

<b>DRŽAVA</b>		
VELIKOST	PŘEBYTEK	BARTER
PRACÍČKY	NEDOSTATEK	

<b>GANG</b>	
VELIKOST	ŠTÍTKY
ZRANĚNÍ	PANČÍŘ
+1 zranění proti menším gangům, -1 zranění proti větším za každou 1 rozdíl velikosti	

## TVORBA BARONA

Aby sis vytvořil svého barona, zvol si měno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

### MÉNO

Nbeke, Allison, Kobe, Kreider, Tranh, Marco, Sadiq, Vega, Lang, Lin, nebo Jackson.

Madam, Grilovač, Babička, Strýček, Pastor, Princípál, Plukovník, nebo Matka představená.

### VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček-1 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našročenost+1 Úchyllost=0
- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našročenost+1 Úchyllost-2
- Klídeček-2 Machrovina+2 Šukatelnost=0 Našročenost+2 Úchyllost=0
- Klídeček=0 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našročenost-1 Úchyllost+1

### VYBAVENÍ

Navíc ke svý državě si popiš svůj osobní vohoz. Sám pro sebe můžeš mít se souhlasem MC pár kusů nespécializovaného vybavení nebo zbraní z příruček ostatních postav.

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

### ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodiš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

### VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Luxusní vohoz, výstavní vohoz, fetišistické vohoz, normální vohoz nebo vojenskej vohoz.

Silnej xicht, vážnej xicht, krutej xicht, vstřícnej xicht, aristokratickej xicht nebo nádhernej xicht.

Cladnej pohled, rozkazovačnej pohled, mdlej pohled, ostrej pohled, soucítnej pohled, štědrej pohled.

Velká postava, změkklá postava, houževnatá postava, tlustá postava, vysoká štíhlá postava nebo smyslná postava.

### TAHY

Máš všechny základní tahy. Získáš oba baronský tahy.

Můžeš a nejspíš budeš používat všechny bitevní tahy, ale někde začít musíš. Až budeš mít chvíli, mrkni se na tah **zmocnit se silou** a na pravidla o tom, jak gangy způsobují a schytávají zranění.

### HX

Všichni představi svý postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na obojí:

- *Kdo z vás je se mnou už dlouhou dobu?*  
K týhle postavě si přiřiš Hx+2.
- *Kdo z vás mě zradil nebo mi něco ukradl?*  
K týhle postavě si přiřiš Hx+3

Ke všem ostatním si přiřiš Hx+1. Je v tvém zájmu vědět, s kým máš co do činění.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.

# MÉNO -

## VZHLED

## VLASTNÍ TAHY

**KLÍD**

*udělej něco pod palbou*

zvýrazněná

**MACH**

*použij násili; bodni někoho do zad; đi do bitvy*

zvýrazněná

**ŠUKAT**

*někoho sved' nebo zmanipuluj*

zvýrazněná

**NAŠR**

*přečti situaci přečti člověka*

zvýrazněná

**ÚCHYL**

*otevři svůj mozek*

zvýrazněná

**ZRANĚNÍ**

odpočet

12

9 3

6

stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

vrať se s -1machrovinou

vrať se s +1úchylností (max +3)

přejdi na jinou příručku

umři

**HX**

*někomu pomoz nebo překážej; konec sezení*

**SEKTÁŘSKÁ SPECIALITA**

Když máš sex s jinou postavou, tak oba získáte převahu 1. Oba tuhle převahu můžete utratit k tomu, abyste tomu druhému v něčem pomohli nebo mu překáželi nadálku, bez ohledu na překážky, který by vám v tom normálně bránily.

**ZLEPŠOVÁNÍ**

**zkušenosť** ○○○○○ >> > **zlepšení**

vem si +1klídeček (max klídeček+2)

vem si +1machrovinu (max machrovina+2)

vem si +1našrocenosť (max našrocenosť+3)

vem si novej sektárskiej tah

vem si novej sektárskiej tah

zvol si novou možnosť pro svý následovníky

zvol si novou možnosť pro svý následovníky

vem si državu (tvůj popis) a **bohatství**

vem si tah z cizí příručky

vem si tah z cizí příručky

vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)

odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek

vytvoř si do hry druhou postavu

změň herní příručku svý postavy

zvol si 3 základní tahy a zlepši je

zlepši ty 3 další základní tahy

# SEKTÁŘ

## SEKTÁŘ

Teď už by mělo být naprosto kurevsky zřejmý, že bohové Apokalyptickéj svět opustili. Možná ve zlatý éře, s jejím jedním národem pod jedním bohem, v nějž všichni věřili, možná tehdy byli bohové skutečný. Jak to mám já kčertu vědět. Všechno, co vim, je, že teď už sou najisto pryč.

Moje teorie je, že tyhle divný sektářský šmejdi, když říkaj „bohové“, tak co tím skutečně myslej, je zápach, co po sobě zanechal výbuch vši tý duševní nenávisti a deprese, ze kterejch se Apokalyptickéj svět zrodil. Přátelé, to je teď náš stvořitel.

## SEKTÁŘSKÝ TAHY

● **Hojnost:** Bohatství, přebytek a nedostatek všechny závisej na tvech následovnicích. Na začátku každýho sezení si hoď +hojnost. Na 10+ maj tví následovnici přebytek. Na 7-9 maj přebytek, ale zvol si 1 nedostatek. Při selhání maj nedostatek. Pokud jejich přebytek uvádí barter, jako 1-barter nebo 2-barter, tak to je tvůj osobní podíl, kterej můžeš utratit na svůj životní styl nebo na cokoliv se ti zlíbí.

○ **Šílenství:** Když kážeš pravdu davu, hoď si +úchylnost. Na 10+, převaha 3. Na 7-9, převaha 1. Utrať převahu 1 za 1 abys dav přiměl:

- Najít a předvést lidi, o který stojš.
- Přinést a předložit ti všechny své cennosti.
- Se sjednotit a bojovat pro tebe jako gang (2-zranění 0-pancíř odpovídající velikost).
- Propadnout orgiím nekontrolovanějch emocí: šukání, bědování, boji, sdílení, oslavám, čemu-koliv se ti zlíbí.
- Vrátit se poklidně zpět ke svejm životům.

Při selhání se dav obrátí proti tobě.

○ **Charismatickej:** Když se pokusíš někoho zmanipulovat, hoď si +úchylnost namísto +šukatelnost.

○ **Totální cvok:** Vem si +1úchylnost (úchylnost+3).

○ **Nahlížení duší:** Když někomu pomáháš nebo překážíš, hoď si +úchylnost místo +Hx.

○ **Nadpřirozená ochrana:** Tví bohové ti dávaj 1-pancíř. Pokud nosíš pancíř, tak použij jeho hodnocení, nesčítej to.

## DALŠÍ TAHY

## VÝBAVA & BARTER

## NÁSLEDOVNÍCI

V základu máš kolem 20 následovníků, který ti sou oddaný, i když ne fanaticky. Maj svý životy, ve kterých nefiguruješ, a sou součástí místní populace (hojnost+1 přebytek: 1-barter nedostatek: dezerce).

### Charakterizuj je:

- Tvůj kult  Tvoje rodina  Tví studenti  
 Tvoje scéna  Tvůj personál  Tvůj dvůr

Když cestuješ, rozhodni se, zda cestujou s tebou nebo se shromáždí ve svejch komunitách.

### Zvol 2:

- Tví následovníci ti sou oddaný. Přebytek: +1barter a nahraď nedostatek: dezerce za nedostatek: hlad.  
 Tví následovníci sou zapojený v úspěšném obchodování. +1hojnost.  
 Tví následovníci, jako celek, tvořej silnej psychickej přijímač. Přebytek: +věštění.  
 Tví následovníci sou radostný a holdujou oslavám. Přebytek: +párty.  
 Tví následovníci sou zkoumajový a otevřený. Přebytek: +vhled.  
 Tví následovníci sou těžce pracující a přízemní. Přebytek: +1barter.  
 Tví následovníci sou horlivý, nadšený a úspěšný náboráři. Přebytek: +růst.

### Zvol 2:

- Máš jen pár následovníků, 10 a míň. Přebytek: -1barter.  
 Tví následovníci nejsou skutečně tví, jako spíš si ty jejich. Nedostatek: odsouzení namísto nedostatek: dezerce.  
 Tví následovníci jsou na tobě zcela závislí svejma životama a potřebama. Nedostatek: +zoufalství.  
 Tví následovníci sou závislí na drogách. Přebytek: +otupělost.  
 Tví následovníci pohrdaj módou, luxusem a normama. Nedostatek: +nemoci.  
 Tví následovníci pohrdaj právem, mírem, rozumem a společností. Nedostatek: +násilí.  
 Tví následovníci sou upadlí a perverzni. Nedostatek: +divožství.

NÁSLEDOVNÍCI			
POPIS	PŘEBYTEK	BARTER	HOJNOST
	— NEDOSTATEK —		

## SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svý životný styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázku.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Pracovat pro bohatou VP jako věštec a rádce.
- Organizovat oslavy pro bohatou VP.
- Dávat populaci vedení, rady a organizovat oslavy.
- Jinej, kterej si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: noci v luxusu a se společnosti; jakýkoliv zbraň; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

# TVORBA SEKTÁŘE

Aby sis vytvořil svého sektáře, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

## MÉNO

Vize, Naděje, Prach, Pravda, Nález, Vždy, Ztráta, Chtíč, Povinnost, Záře nebo Žal.

Kůň, Zajíc, Pstruh, Kočka, Pavouk, Had, Netopýr, Ještěr, Šakal, Snovač nebo Skrřivan.

## VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček=0 Machrovina+1 Šukatelnost-1 Našrocenost+1 Úchyllost+2
- Klídeček+1 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocenost=0 Úchyllost+2
- Klídeček-1 Machrovina+1 Šukatelnost=0 Našrocenost+1 Úchyllost+2
- Klídeček+1 Machrovina=0 Šukatelnost+1 Našrocenost-1 Úchyllost+2

## VYBAVENÍ

Navíc ke svým následovníkům si popiš vohoz odpovídající tvému vzezření. Máš cetky v hodnotě 4-barter, ale žádné vybavení, co bystálo za řeč.

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

## ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš své Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

## VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Rozervaný roucho, formální roucho, žebrácký roucho, fetišistický roucho nebo technický roucho.

Nevinnej xicht, špinavej xicht, odhodlanej xicht, otevřenej xicht, vážnej xicht nebo asketickéj xicht.

Uchvacující pohled, oslnivej pohled, promíjející pohled, podezřívavej pohled, jasnej pohled nebo planoucí pohled.

Kostnatá postava, vytáhlá postava, měkká postava, zdravá postava, ladná postava nebo tlustá postava.

## TAHY

Máš všechny základní tahy. Dostaneš **hojnost** a pak si zvol si 2 další sektářský tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale až budeš mít možnost, mrkni se na tahy **zmocnit se silou** a **dávání bacha** a pak na pravidla na to jak gangy způsobují a schytávají zranění.

## HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na jedno nebo na obojí:

- *Který z vás jsou moji následovníci?*  
K těmhle postavám si přiřiš Hx+2.
- *Viděl sem duši jednoho z vás. Kdo to byl?*  
K týhle postavě si přiřiš Hx+3

Ke všem ostatním si přiřiš Hx+1. Poznávání ostatních ti de a děláš to rychle.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvejh vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.



# MÉNO -

## VZHLED

## VLASTNÍ TAHY

**KLÍD**

*udělej něco pod palbou*

zvýrazněná

**MACH**

*použij násili; bodni někoho do zad; đi do bitvy*

zvýrazněná

**ŠUKAT**

*někoho sved' nebo zmanipuluj*

zvýrazněná

**NAŠR**

*přečti situaci přečti člověka*

zvýrazněná

**ÚCHYL**

*otevři svůj mozek*

zvýrazněná

**ZRANĚNÍ**

odpočet

12

9 3

6

stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

vrať se s -1machrovinou

vrať se s +1úchylností (max +3)

přejdi na jinou příručku

umři

**HX**

*někomu pomoz nebo překážej; konec sezeni*

**ŠÉFIKOVSKÁ SPECIALITA**

Když uspokojíš jinou postavu - sexem, jídlem nebo čímkoliv, to je jedno - tak se to počítá, jako bys s ní měl sex.

**ZLEPŠOVÁNÍ**

**zkušenost** ○○○○○ >>> **zlepšení**

\_\_\_ vem si +1šukatelnost (max šukatelnost+3)

\_\_\_ vem si +1klídeček (max klídeček+2)

\_\_\_ vem si +1machrovinu (max machrovina+2)

\_\_\_ vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)

\_\_\_ vem si novej šéfikovskej tah

\_\_\_ vem si novej šéfikovskej tah

\_\_\_ přidej svému podniku zabezpečení

\_\_\_ vyřeš něčí zájem ve svym podniku

\_\_\_ vem si tah z cizí příručky

\_\_\_ vem si tah z cizí příručky

\_\_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)

\_\_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek

\_\_\_ vytvoř si do hry druhou postavu

\_\_\_ změň herní příručku svy postavu

\_\_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepší je

\_\_\_ zlepší ty 3 další základní tahy

# ŠÉFIK

## ŠÉFÍK

Ve zlatý době legend tu byl týpek zvaný Mistr. Byl vyhlášený dobrým voháknutím a kdekoliv se vobjevil, lidi měli luxusní tóny. Bejval i druhej týpek, kterymu se říkal o Šéf. Byl známej dobrým voháknutím a tím, že kdekoliv se vobjevil, lidi měli to nejlepší jídlo a tolik, kolik ho zvládli sníst.

Tady v Apokalyptickým světě sou tyhle dva týpci mrtvý. Umřeli i se všim svym, umřeli stejně jako jejich luxusní tóny a všechno-co-zvládneš-sníst. Dnešní šéfík ti nemůže dát to, co ti mohli dát tyhle dva, ale ksakru, možná pro tebe zvládně najít aspoň něco málo, co ti umožní dát si trochu voraz.

## ŠÉFÍKOVSKÝ TAHY

- **Tomu říkáš žhavý?:** Když děláš něco pod palbou, hoď si +šukatelnost namísto +klídeček.
- **Ďábel s vostřím:** Když použiješ násilí s čepelí, hoď si +šukatelnost namísto +machrovina.
- **Prstíky v každém dortíku:** Rozhlaš do světa, že něco sháníš – může to bejt člověk, může to bejt vlastně cokoliv, klidně věc – a hoď si +šukatelnost. Na 10+ se ti to v tvym podniku objeví, jako kuzlem. Na 7-9 – jako lidi se snažej a všichni tě chtěj potěšit a naklonit si tě a skoro je taky dobrý, že jo. Při selhání se to v tvym podniku objeví, ale zatížený problémama.
- **Všichni jedí, i tenhle týpek:** Když chceš vědět něco o někom důležitým (určí si sám), hoď si +šukatelnost. Při úspěchu můžeš MC položit otázky. Na 10+ se zeptej na 3, na 7-9 na 1:
  - *Jak mu to šlape? Co dělá?* • *Co nebo koho miluje nejvíc?*
  - *Koho zná, má v oblíbě nebo mu důvěřuje?* • *Kdy mám očekávat, že se s ním znovu potkám?*
  - *Jak se k němu můžu dostat, fyzicky nebo citově?*

Při selhání se na 1 z nich zeptej i tak, ale dotyčnej se o tvym zájmu domáckne.

- **Dej mi jedinej důvod:** Jmenuj někoho, u koho je představitelný, aby sněd, vypil nebo jinak pozřel něco, čeho ses dotknul. Pokud to je VP, hoď si +machrovina, pokud HP, hoď si +Hx. Na 10+ se tak i stane a dotyčnej někdy během dalších 24 hodin schytá 4-zranění (pr). Na 7-9 to budou 2-zranění (pr). Při selhání několik lidí dle volby MC, možná včetně tebou jmenovaného, možná ne, schytá 3-zranění (pr).

## DALŠÍ TAHY

## SMĚNA

Tvůj podnik ti zajišťuje tvůj každodenní obživu, takže dokud máš otevřeno, tak na začátku sezení nepotřebuješ utrácet barter za životní styl.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: *jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od nějakýho násilníka na jedno sezení; materiálovejm nákladům krizový resuscitace medikem, poplatku vojevůdci na pár sezení; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.*

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

## PODNIK

Tvůj podnik poskytuje jeden hlavní typ zábavy a dva doprovodný typy zábavy (jako bar co nabízí drinky a doprovází to hudba a jednodušší žvanec). Urči si hlavní téma a dvě dodatečný:

- Luxusní žrádlo*     *Hudba*     *Móda*     *Spousta žrádla*     *Sex*     *Podívanou*  
 *Jednoduchý žrádlo*     *Hry*     *Umění*     *Chlast*     *Kafe*     *Drogy*  
 *Sporty*     *Boj*     *Scénika*

**Pro atmosféru svého zařízení** si zvol a podtrhni 3 nebo 4: *spěch, intimita, kouř, stíny, parfém, sliz, samet, fantazie, mosaz, světla, akustika, anonymita, maso, šeptanda, krev, intriky, násilí, nostalgie, koření, ticho, luxus, nahota, zdrženlivost, zapomnění, bolest, čuňáčinky, svíčky, ochrana, špína, hluk, tanec, chlad, masky, čerstvý ovoce, klec.*

**Tví štamgasti** zahrnujou aspoň 5 VP: Lamrey, Ba, Camo, Toyota a Lits.

*Kdo je tvůj nejlepší štamgast?* \_\_\_\_\_

*Kdo je tvůj nejhorší štamgast?* \_\_\_\_\_

Tyhle 3 VP (minimálně) maj minimálně 3 **zájmy ve tvym podniku**: Been, Rolfbal, Gams.

*Kterej ho chce pro sebe?* \_\_\_\_\_

*Kterýmu za něj dlužíš?* \_\_\_\_\_

*Kterej se ho chce zbavit?* \_\_\_\_\_

**Pro zabezpečení si zvol tohle:**

Skutečnej gang (3-zranění gang malej 1-pancíř)

**Nebo si zvol 2 z těchto:**

- Přihodně uložená brokovnice (3-zranění nablízko přebíjecí špinavá)  
 Vyhazovač, co se vyzná (2-zranění 1-pancíř)  
 Překližky s pletivem (1-pancíř)  
 Utajení, hesla, kódy & signály, pouze pro pozvaný, na doporučení atd.  
 Jedou v tom všichni: tvůj personál a partneři ste jeden gang (2-zranění gang malej 0-pancíř)  
 Labyrit slepejch uliček, úkrytů a únikovejch cest  
 Žádná konkrétní lokace, vždy na cestách

## PERSONÁL A OBSAZENÍ

Tvůj personál můžou bejt jen postavy hráčů s jejich souhlasem, jen VP nebo jejich mix. Pokud tam máš VP, načrtni je - s MC jim dej méno a 1 řádkovej popis. Ujisti se, že zapadaj do stylu tvýho podniku.

## VÝBAVA & BARTER

# TVORBA ŠÉFÍKA

Abys sis vytvořil svého šéfica, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, taHy, vybavení a Hx.

## MÉNO

Sušenka, Stříbro, Uzenáč, Šlichta, Kuchař, Šéfík, Růža, Anika, JD, Předseda, Hrob, Šafrán, Život.

Yen, Emmy, Julia, Jackbird, Francois, Esco, Boiardi, Mari, Nan, Rache, Proper, Fall.

## VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina-1 Šukatelnost+2 Našrocenost=0 Úchylnost+1
- Klídeček=0 Machrovina+1 Šukatelnost+2 Našrocenost+1 Úchylnost-1
- Klídeček-1 Machrovina+2 Šukatelnost+2 Našrocenost=0 Úchylnost-1
- Klídeček=0 Machrovina=0 Šukatelnost+2 Našrocenost+1 Úchylnost=0

## TAHY

Máš všechny základní taHy. Zvol si 2 šéfi-kovský taHy.

Můžeš používat všechny bitevní taHy, ale až budeš mít možnost, mrkni na taHy **zmocnit se silou**, **kladení pastí** a **obrácení situace**.

## HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na jedno nebo na obojí:

- *Kdo z vás mi přijde nejatraktivnější?*  
K týhle postavě si připiš Hx+2.
- *Kdo z vás je můj oblíbenec?*  
K týhle postavě si připiš Hx+3

Ke všem ostatním si připiš Hx+1. Rozumět lidem je tvůj business.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.

## VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Běžnej vohoz, výstavní vohoz, klasickej vohoz, řeznickej vohoz, fetišistickej vohoz, neposkvrněně bílej vohoz.

Úšklebněj xicht, klučičí xicht, hezkej xicht, výmluvnej xicht, plnej xicht, potetovanéj xicht, porcelánovéj xicht nebo zjizveněj xicht.

Chladnej pohled, jasnej pohled, zkoumavej pohled, upřímněj pohled, uličnickěj pohled nebo jen jedno voko.

Thustá postava, neklidná postava, zavalitá postava, obdařená postava, neobvyklá postava nebo štíhlá postava.

Ohebný ruce, rychlý ruce, přesný ruce, nervózní ruce, thustý prsty, zjizvený ruce nebo hravý ruce.

## VYBAVENÍ

Navíc ke svému podniku dostaneš:

- Hnusnou čepel, jako kuchyňskou kudlu nebo stopu dlouhý jak břitva vostrý nůžky (2-zranění dotek)
- Cetky v hodnotě 2-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření, pokud chceš včetně kusu 1-panciře (vlastní popis).

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

## ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoli si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

# MÉNO -

## VZHLED

## VLASTNÍ TAHY

**KLÍD**

*udělej něco pod palbou*

zvýrazněná

**MACH**

*použij násili; bodni někoho do zad; đi do bitvy*

zvýrazněná

**ŠUKAT**

*někoho sved' nebo zmanipuluj*

zvýrazněná

**NAŠR**

*přečti situaci přečti člověka*

zvýrazněná

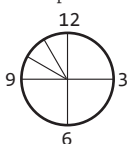
**ÚCHYL**

*otevři svůj mozek*

zvýrazněná

## ZRANĚNÍ

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

**HX**

*někomu pomoz nebo překážej; konec sezení*

## FIXERSKÁ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, tak ta s tebou automaticky mluví, jako by byla věc a tys hodil 10+, ať už tenhle tah máš, nebo ne. Její hráč a MC ti společně zodpoví tvé otázky.

Jinak tenhle tah na lidi nefunguje, jen na věci.

## ZLEPŠOVÁNÍ

- zkušenost** ○○○○○ >>> zlepšení
- \_\_\_ vem si +1klídeček (max klídeček+2)
  - \_\_\_ vem si +1machrovinu (max machrovina+2)
  - \_\_\_ vem si +1našrocenost (max našrocenost+2)
  - \_\_\_ vem si novejš fixerskej tah
  - \_\_\_ vem si novejš fixerskej tah
  - \_\_\_ vem si gang (tvůj popis) na ochranu a **vůdcovství**
  - \_\_\_ přidej 2 další položky do své dílny
  - \_\_\_ přidej do dílny podporu života abys moh pracovat i na lidech
  - \_\_\_ vem si tah z cizí příručky
  - \_\_\_ vem si tah z cizí příručky
  - \_\_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
  - \_\_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
  - \_\_\_ vytvoř si do hry druhou postavu
  - \_\_\_ změň herní příručku své postavy
  - \_\_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepši je
  - \_\_\_ zlepši ty 3 další základní tahy

# FIXER

## FIXER

Jestli je v Apokalyptickym světě jedna věc, na kterou se můžeš spolehnout, tak to je tahle: věci se rozbijou.

### FIXERSKÝ TAHY

○ **Věci mluvěj:** Kdykoliv s něčím pracuješ nebo prozkoumáváš něco zajímavýho, hoď si +úchylnost. Při úspěchu můžeš MC položit otázky. Na 10+ se zeptej na 3. Na 7-9 na 1:

- *Kdo to předemnou naposled používal?*
- *Kdo to vyrobil?*
- *Poblíž jakejch silnejch emoci se to naposled vyskytovalo?*
- *Jaký slova kolem toho byly naposledy proneseny?*
- *Co s tím nebo tomu bylo naposledy udělaný?*
- *Co s tím je špatně a jak to můžu spravit?*

Se selháním zacházej, jakobys otevřel svůj mozek psychickému maelstrómu světa a selhal si.

○ **Pocit v kostech:** Na začátku sezení si hoď +úchylnost. Na 10+, převaha 1+1. Na 7-9, převaha 1. Kdykoliv během sezení můžete ty nebo MC utratit tvoji převahu, abys už byl na místě i s potřebným vybavením a vědomostí, což můžete, ale ani nemusíte nijak vysvětlovat. Pokud je tvoje převaha 1+1, tak si v tu chvíli vezmi +1 na příště. Při selhání má MC stále převahu 1 a může jí utratit, abys někde už byl, ale budeš tam nějak zaměstnaněj, drženej nebo chycenej.

○ **Častějč mám pravdu:** Když za tebou přijde postava pro radu, řekni jí upřímně, co si myslíš, že je nejlepší. Pokud to udělá, dostane +1 do všech hodů, který s tím souvisej a ty si proškrtněš kolečko zkušenosti.

○ **Realitu trhající ostří:** Nějaká část vybavení tvý dílny, nebo poskládání jejích částí, je jedinečně naladěný na psychickej maelstróm světa (+věštění). Vyber si ho sám, nebo to nech na MC, aby to odhalil v průběhu hry.

○ **Děsivá intenzivnost:** Když děláš něco pod palbou, držíš stráž nebo kladeš past, hoď si +úchylnost namísto +klídeček.

○ **Hlubokej vhléd:** Vem si +1úchylnost (úchylnost+3)

### DALŠÍ TAHY

## DÍLNA

Zvol si, co z následujícího tvoje dílna obsahuje. Zvol 3: garáž, temnou místnost, kontrolovaný pěstitelský prostředí, vyškolení pracovníky (Carna, Thuy, Pamming, *např.*), skládku hrubého materiálu, nákladák nebo dodávku, prapodivnou elektronku, strojírenský vybavení, vysílače a přijímače, testovací střelnici, relikvii dávného zlatého věku, pasti.

Když deš do své dílny a odevzdáš se práci na nějaký věci nebo snaze vyzkoumat podstatu něčeho, tak se rozhodni, co chceš udělat nebo vědět, a řekni to MC. MC ti řekne „jasně, bez problémů, ale...“ a pak 1 až 4 z následujících:

- Potrvá to hodiny/dny/tejdny/měsíce práce.
- Nejdřív musíš získat/postavit/opravit/vymyslet \_\_\_\_.
- Budeš potřebovat \_\_\_\_ aby ti s tím helfnul.
- Bude tě to stát zkurveně moc cetek.
- Nejlepší, co zvládneš, je mizerná verze, slabá a nespolehlivá.
- Budeš muset vystavit sebe (a kolegy) slušnému nebezpečí.
- Budeš do své dílny muset nejdřív přidat \_\_\_\_.
- Budeš potřebovat několik/tucty/stovky pokusů.
- Budeš na to muset rozebrat \_\_\_\_.

MC je může všechny spojit pomocí „a“, nebo mezi ně může hodit nějaký to milosrdný „nebo“.

Jakmile všechny potřebný body splníš, můžeš jít a věc udělat. MC tomu určí vlastnosti nebo ti to vyzvaní nebo cokoliv, o co ti šlo.

## PROJEKTY

## VÝBAVA & BARTER

## SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázky.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- *Opravovat bohatý VP hi-tech vybavení.* • *Provést pro bohatou VP nějaký výzkum.*
- *Udržovat bohatý VP náročnou nebo křehkou techniku.* • *Jinej, kterej si dohodneš.*

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: *noci v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.*

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

# TVORBA FIXERA

Abyste vytvořil svého fixera, zvol si měno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

## MÉNO

Leah, Joshua, Tai, Ethan, Bran, Jeremy, Amanuel, Justin, Jessica, Eliza, Dylan, Adnan, Alan, Nils, Ellen, Lee, Kim, Adele, Leone, Burdick, Oliver, Goldman, Whiting, Fauci, Hossfield, Lemma, Morrell, Ozair, Robinson, Lemieux, Whitmont, Cullen, Spector

## VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček-1 Machrovina=0 Šukatelnost+1 Našrocnost+1 Úchylnost+2
- Klídeček= 0 Machrovina-1 Šukatelnost-1 Našrocnost+2 Úchylnost+2
- Klídeček+1 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocnost+1 Úchylnost+2
- Klídeček+1 Machrovina+1 Šukatelnost-1 Našrocnost=0 Úchylnost+2

## VYBAVENÍ

Navíc ke své dílně si popiš svůj osobní vohoz. Máš cetky v hodnotě 6-barter a jakýkoliv kus osobního vybavení nebo tři kusy normálního vybavení nebo zbraní.

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

## PROJEKTY

Během hry je na tobě, aby si tvoje postava našla a snažila se o nějaký projekt. Můžou to být jakýkoliv projekty chceš, dlouhodobý nebo krátkodobý. Začni tím, že vymyslíš, na jakým projektu pracuje právě dneska ráno, když hra začne.

## ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoli si obnovíš svůj Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

## VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Pracovní vohoz s technikou, žebračkej vohoz s technikou, klasicej vohoz s technikou, technicej vohoz.

Prostej xicht, hezkej xicht, otevřenej xicht nebo expresivní xicht.

Vyzývavej pohled, chladnej pohled, nadšenej pohled, tékavej pohled, nebo zhodnocující pohled.

Thustá postava, vychrtlá postava, shrbená postava, houževnatá postava, podsaditá postava nebo podivná postava.

## TAHY

Máš všechny základní tahy. Zvol si 2 fixerský tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale až budeš mít možnost, mrkni na tahy **dávání bacha**, **kladení pastí** a **obrácení situace**, stejně jako na pravidla pro to, jak vozidla způsobují zranění.

## HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na jedno nebo na obojí:

- *Kdo z vás je nejpodivnější?*  
K týhle postavě si přiřiš Hx+1.
- *Kdo z vás má potenciálně největší problém?*  
K týhle postavě si přiřiš Hx+2

Ke všem ostatním si přiřiš Hx-1. Máš jiný věci na práci i ke studiu.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázku, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.



MÉNO -

VZHLED

VLASTNÍ TAHY

KLÍD

udělej něco pod palbou

zvýrazněná

MACH

použij násili;  
bodni někoho do zad; di do bitvy

zvýrazněná

ŠUKAT

někoho sved' nebo zmanipuluj

zvýrazněná

NAŠR

přečti situaci  
přečti člověka

zvýrazněná

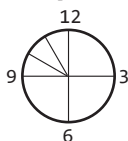
ÚCHYL

otevři svůj mozek

zvýrazněná

ZRANĚNÍ

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

HX

někomu pomoz nebo překážej; konec sezení

POŽITKÁŘSKÁ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, zvol si jedno:

- Dostaneš +1 na příště a ona taky.
- Dostaneš +1 na příště; ona dostane -1.
- Musí ti dát dárek v hodnotě aspoň 1-barter.
- Můžeš je **zhypnotizovat** jakobys hodil 10+, i když sis tenhle tah nevybral.

ZLEPŠOVÁNÍ

**zkušenost** ○○○○○ >>> zlepšení

- \_\_\_ vem si +1klídeček (max klídeček+2)
- \_\_\_ vem si +1klídeček (max klídeček+2)
- \_\_\_ vem si +1machrovinu (max machrovina+2)
- \_\_\_ vem si +1našrocenost (max našrocenost+2)
- \_\_\_ vem si novej požitkářskej tah
- \_\_\_ vem si novej požitkářskej tah
- \_\_\_ vem si podnik (vlastní popis)
- \_\_\_ vem si následovníky (vlastní popis) a **hojnost**
- \_\_\_ vem si tah z cizí příručky
- \_\_\_ vem si tah z cizí příručky
- \_\_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
- \_\_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
- \_\_\_ vytvoř si do hry druhou postavu
- \_\_\_ změň herní příručku svý postavy
- \_\_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepši je
- \_\_\_ zlepši ty 3 další základní tahy

POŽITKÁŘ

## POŽITKÁŘ

I ve špině Apokalyptického světa se najde jídlo, který nechutná jak plivanec, hudba, co nezní jak skřek hyen, myšlenky, co nejsou plny strachu, těla, co nejsou strhaný dřinou, sex, co není jen šukačka a tanec, co je skutečné. Jsou tu chvíle, co sou víc, než jen smrad, kouř, vztek a krev.

Požítkáři maj všechno co v tomhle zpropadenym hnusnym světě zbylo. Podělej se o to s tebou? Co ty nabídneš jim?

### POŽITKÁŘSKÝ TAHY

- **Dechberoucí:** Vem si +1šukatelnost (šukatelnost+3).
- **Ztracení:** Když zašeptáš něčí méno do psychického maelstrómu světa, hoď si +úchyl-nost. Při úspěchu k tobě přijdou. Můžou, ale nemusej mít konkrétní vysvětlení proč. Na 10+ si proti nim vem +1 na příště. Při selhání ti MC položí 3 otázky: zodpověz je pravdivě.
- **Uměleckej a půvabnej:** když provozuješ svý zvolený umění – jakékoli akt umění nebo kultury – nebo když svúj výtvor předvádíš před publikem, hoď si +šukatelnost. Na 10+ utrať 3. Na 7-9 utrať 1. Utrať 1, označ jednu VP v publiku a zvol si jedno:
  - *Tenhle člověk mě musí potkat.*
  - *Tenhle člověk musí mít moje služby.*
  - *Tenhle člověk mě miluje.*
  - *Tenhle člověk mi musí dát dárek.*
  - *Tenhle člověk obdivuje máho patrona.*

Při selhání nezískáš žádněj prospěch, ale ani neschyťáš žádný zranění ani neztratíš žádnou příležitost. Prostě předvedeš velmi dobrý vystoupení.

- **Strhující požítkář:** Když sundáš kus oblečení, svýho nebo někoho jinýho, nikdo, kdo tě vidí, nemůže dělat nic, než tě sledovat. Vynucuješ si jejich absolutní pozornost. Pokud chceš, můžeš z toho konkrétní lidi jmenovitě vyjmout.

- **Hypnotickej:** Když jsi s někým nějakěj čas o samotě, tak na tobě začne bejt fixovanej. Hoď si šukatelnost. Na 10+, převaha 3. Na 7-9, převaha 2. Dotyčnej může utratit tvój převahu, 1 za 1, aby:
  - *Ti dal něco, co chceš.*
  - *Sloužil jako tvý oči a uši.*
  - *Bojoval, aby tě ochránil.*
  - *Udělal něco, co mu řekneš.*

VP, nad kterejma držíš převahu, proti tobě nemůžou jednat. Proti HP můžeš namísto toho utratit svojí převahu ty, 1 za 1, aby:

- *Se rozptýlila myšlenkou na tebe. Jedná pod palbou.*
- *Se inspirovala myšlenkou na tebe. Hned teď dostane +1.*

Pokud selžeš, tak mají převahu 2 nad tebou, za úplně stejných podmínek.

### DALŠÍ TAHY

## POŽITKÁŘSKÝ VYBAVENÍ

Elegantní zbraně (zvol si 1):

- Pistole do rukávu (2-zranění nablízko přebíjecí hlasitá)
- Zdobená dýka (2-zranění dotek cenná)
- Skrytý nože (2-zranění dotek nekonečné)
- Zdobenej meč (3-zranění dotek cennej)
- Starožitná pistole (2-zranění nablízko přebíjecí hlasitá cenná)

Luxusní vybavení (zvol 2):

- Starožitný mince (nošený cenný)  
*Provrtaný pro vsazení do šperků*
- Brejle (nošený cenný)  
*Můžeš je používat k +1našrocenost když de o tvůj zrak, ale pokud to uděláš, tak máš bez nich -1našrocenost když de o tvůj zrak.*
- Dlouhej úžasnej kabát (nošenej cennej)
- Úchvatný tetování (implantovaný)
- Výbava na kůži a vlasy (aplikovaná cenná)  
*Mejdla, okry, barvy, krémy, balzámy. Jejich použití ti umožní vzít si +1 šukatelnost na potom.*
- Mazlíček (cennej živej)  
*Tvoje volba a tvůj popis.*

## VÝBAVA & BARTER

## SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázky.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Vystupovat pro veřejnost.
- Ukázat se po boku bohatý VP.
- Vystupovat pro soukromý publikum.
- Jinej, kterej si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: *nocí v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.*

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

# TVORBA POŽITKÁŘE

Aby sis vytvořil svého požitkáře, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, taHy, vybavení a Hx.

## MÉNO

Říjen, Venuše, Rtuť, Duna, Stín, Volavka, Švestka, Orchidej, Bouře, Svitání, Meč, Půlnoc, Kůže, Mráz, Tráva, Červen, Rampouch, Gazela, Lev, Páv nebo Milost.

## VLÁSTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina-1 Šukatelnost2+  
Našrocenost+1 Úchyllost=0
- Klídeček=0 Machrovina=0 Šukatelnost+2  
Našrocenost=0 Úchyllost+1
- Klídeček-1 Machrovina=0 Šukatelnost+2  
Našrocenost+2 Úchyllost-1
- Klídeček+1 Machrovina+1 Šukatelnost+2  
Našrocenost+1 Úchyllost-2

## TAHY

Máš všechny základní taHy. Zvol si 2 požitkářský taHy.

Můžeš používat všechny bitevní taHy, ale až budeš mít možnost, mrkni na taHy **držení stráže, dávání bacha, kladení pastí a obrácení situace**.

## VYBAVENÍ

Dostaneš:

- 1 elegantní zbraň
- 2 luxusní vybavení
- Cetky v hodnotě 2-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření (tvůj popis)

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

## ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš své Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

## VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Výstavní vohoz, demonstrativní žebrácký vohoz, luxusní vohoz, fetišistický vohoz nebo normální vohoz.

Uchvacující zicht, sladkej zicht, podivnej zicht, roztomilej zicht nebo krásnej zicht.

Radostnej pohled, výsměšnej pohled, temnej pohled, zastíněnej pohled, ztrápenej pohled, uchvacující pohled, jasnej pohled nebo chladnej pohled.

Silný ruce, výmluvný ruce, rychlý ruce, mozolnatý ruce nebo klidný ruce.

Štíhlá postava, ladná postava, tlustá postava, nepřírozená postava, mladá postava nebo luxusní postava.

## HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na 1, 2 nebo všechny 3:

- *Kdo z vás je můj přítel?*  
K týhle postavě si přiipiš Hx+2.
- *Kdo z vás je můj milenec?*  
K týhle postavě si přiipiš Hx+1
- *Kdo z vás je do mě zamilovanej?*  
K týhle postavě si přiipiš Hx-1.

Ke všem ostatním si přiipiš Hx+1 nebo Hx-1, jak chceš.

Když sou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.