

Hrádek u cesty

© Kuba

Tento malý hrad je použitelný pro hry v evropském středověkém prostředí. Je vymyšlený, ale tak, aby se držel zažitého historického vývoje. Jemu nejpodobnější jsou hrady v Estonsku.

Jedná se o hrad s vývojem. Původně zde byla obvodová palácová dispozice (spíš hrádek než regulérní hrad). Potom se rozhodli, že postaví v čele před bránou útočistnou věž (kruhovou). No a nakonec postavili studniční věž v jihovýchodním nároží, ale to už spíš pro okrasu a z rozmaru majitele. Postupně ubývá obraných schopností na úkor obytných. Proto jsem ani nekreslil předsunutě opevnění (ne že by ho neměl).

V nakreslené podobě se jedná o pohodlný, středně opevněný hrad nad strmým údolím, ve kterém teče řeka (hlavní dopravní spojnice). Stojí na podlouhlé skalní ostrožně a je přístupný pouze z jedné strany. Příkop je suchý. Most ve 2/3 zdvihací. Věž přístupná z ochozu hradeb a jde oddělit padacím mostkem v severní části. Podsebití má i spodní střílny (nebo výpadnice, nebo jak se tomu říká). Takže se pod ní dá jenom těžko dostat. Spodní patra věže jsou zásobárna a je tam i malá studna ve sklepě. Hladomornu nemají.

Posádka a výzbroj

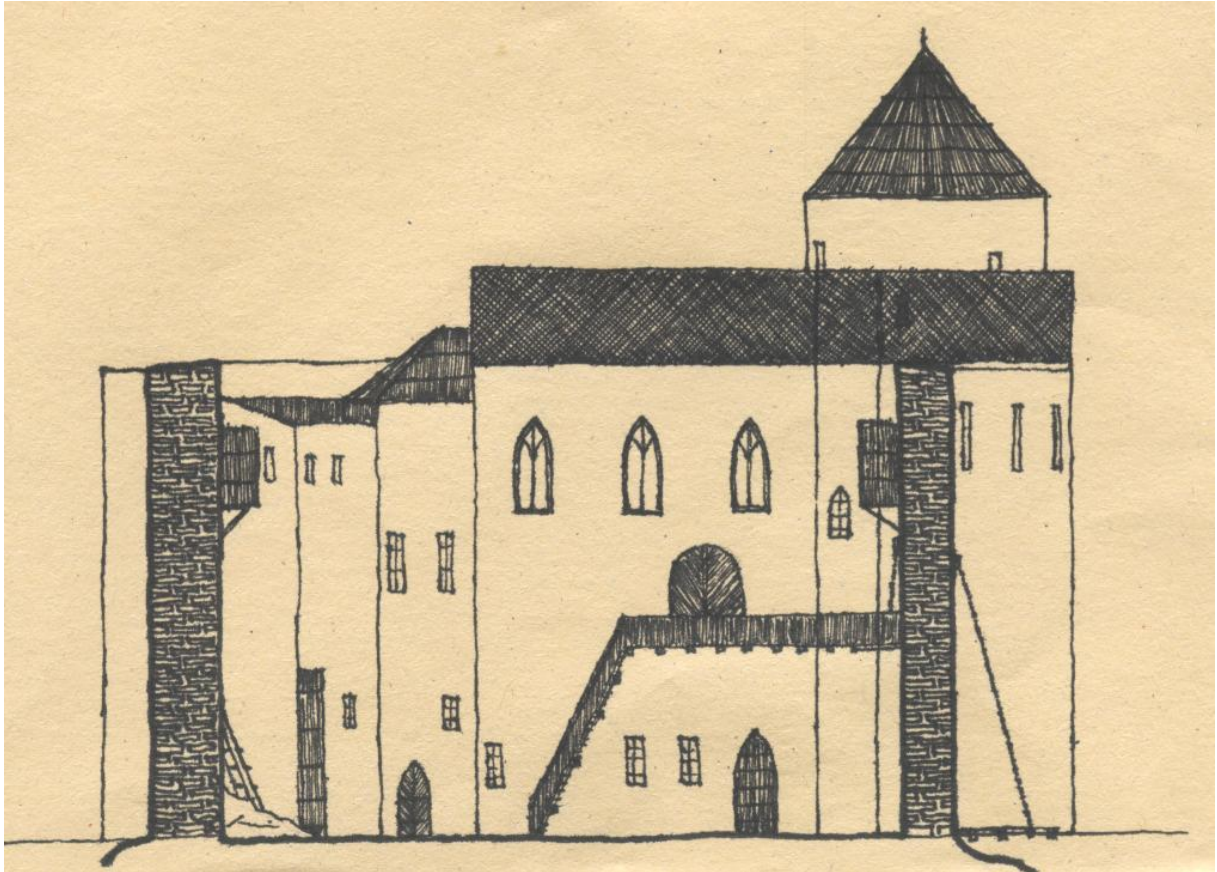
Nejsou zde žádné válečné stroje, na to je ten hrad moc malý a bezvýznamný. Standardní posádka má kolem 20 lidí, v bojovém stavu maximálně 50 lidí a 5 koní. Jinak by se dal snadno vyhladovět.

Únikovou cestu má po srážu na východě dolů k řece. Při obležení jí můžou projít tak 2 lidi naráz.

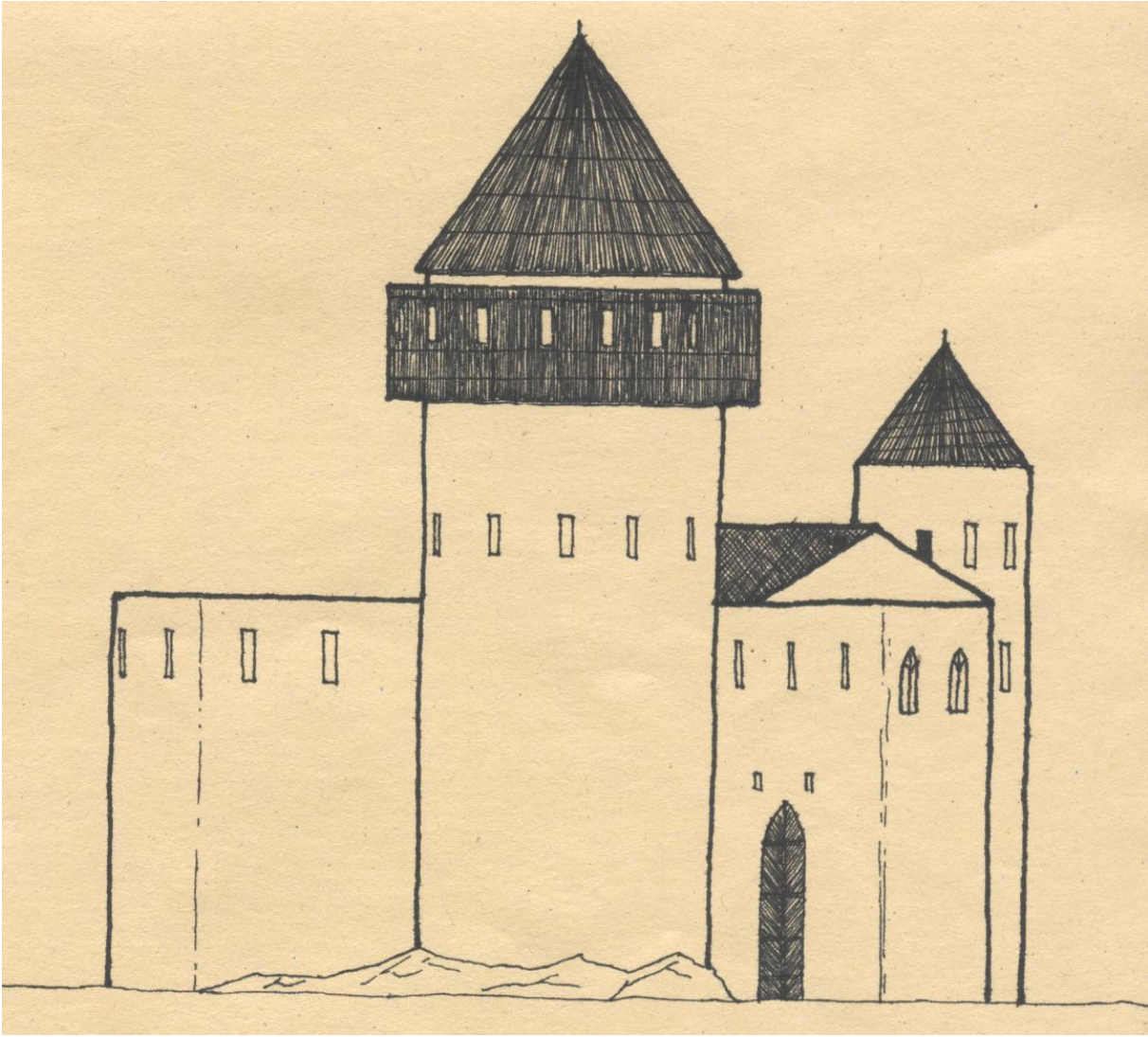
Nákres

Kreslil jsem ho bez měřítka. Protože bych to musel moc pečlivě proměřovat a to mě neba 😊

Průřez za velkou věží



Boční pohled



Pûdorys

